

KYONEWAZA CHALLENGE

A Kyonewaza Challenge egy új, pénzdíjas versenyszám a Magyar Grappling Szövetség által megrendezett versenyeken, ahol a sportolók az Only Submission küzdelem versenyszabályainak keretei közt mérettethetik meg magukat. A szabályrendszer célja, hogy a versenyzőket felkészítse a legmagasabb szintű Only Submission versenyekre (ADCC, NAGA, Grappling Industries stb.)

I. A Challenge időpontja

A Kyonewaza Challenge minden második, Magyar Grappling Szövetség (MGSZ) által rendezett fordulón kerül megrendezésre. A selejtezők azon a fordulókön kerülnek megrendezésre, amikor nincs Challenge.

II. Díjazás

A győztes pénzdíjazásban részesül, aminek az összege minimum 20.000 Ft. Amennyiben a kihívó nem nyeri el a pénzdíjat, úgy a pénzdíj emelkedik. A maximális pénzdíj 150.000 Ft.

III. A kihívó személye és a selejtező

A kihívó az lesz, aki megnyeri az előző forduló selejtezőjét. A selejtezőn az indulhat, aki:

1. A Magyar Grappling Szövetség igazolt versenyzője
2. A Magyar Grappling Szövetség versenyein, Felnőtt kategóriában ért el dobogós helyezést.

A selejtezőn a versenyzők létszámtól függően egyenes kieséses vagy körmérkőzéses rendszerben küzdenek meg egymással a Challenge Only Submission szabályrendszerében. A selejtező szabályai megegyeznek a Challenge szabályaival, amely alól a hosszabbítás a kivétel. (Lásd: X. pont.)

IV. A kihívottak személye, a küzdelem és a pihenőidő

a kihívó egymás után 3 ellenféllel küzd meg, a küzdelmek között összesen 8 perc pihenőidőt kap, amelynek a küzdelmek közötti eloszlását ő határozza meg. A pihenőidő alatt a kihívó a tatamit nem hagyhatja el, de ihat/ehet/ápolható. **A kihívó akkor győz, ha mindhárom ellenfelet legyőzte.**

V. Ruházat, védőfelszerelés és higiénia

- A felek maguk döntenek el a mérkőzés kezdetéig, hogy milyen ruházatban állnak ki küzdeni. A felek ruhaválasztásának a másik fél ruházatára nincs kihatása. A ruházatot a challenge közben változtatni nem lehet.

A Ruházati kategóriák az alábbiak:

-Gi: nadrág, kabát, öv

-Nogi: rashguard, fight short, spat.

A ruházatok szabadon kombinálhatóak, azzal, hogy spathez kötelező fight shortot viselni.

Pl: Gi nadrág+rashguard,

Védőfelszerelés: fogvédő, fülvédő, a férfiaknak ágyékvédő, míg a nőknek mellvédő, engedélyezett.

A küzdő felek kötelesek ápoltnak, rövidre vágott körmökkel, hosszú haj esetén összefogott hajjal megjelenni a küzdelemre. A bőrön nem lehet olajos vagy zsíros anyag.

VI. Küzdelem időtartama

Egy küzdelem időtartama: 8 perc + 2 x 2 perc hosszabbítás (selejtezőben hosszabbításonként)

VII. Pontozás

A küzdelem Submission only, azaz a mérkőzést a rendes küzdőidő során csak kopogtatással lehet megnyerni, egyáltalán nincs pontozás.

IX. Küzdőtéren kívülre kerülés, újraindulás

Ha a versenyzők valamilyen pozícióban vagy submission technika végrehajtása közben a küzdőtéren kívülre kerülnek, a bíró megállítja a küzdelmet, az oldalbírók segítségével a küzdő feleket változatlan pozícióban a küzdőtér közepére helyezi vagy ha ez nem lehetséges, megvizsgálja a küzdő felek pozícióját és a pást közepén **pontosan** abból a pozícióból vagy submission szituációból indítja újra a feleket, amelyben akkor voltak, **amikor a bíró megállította a küzdelmet**. A bíró a pozíció rekonstruálásának tekintetében meghallgatja a küzdő feleket és az oldalbírókat.

Példa 1: a versenyzők closed guard-ban, egymás nyakát jobb kézzel, míg egymás kezét bal kézzel fogva harcolnak a küzdőtéren kívül, amikor a bíró megállítja a küzdelmet. A bíró középre rendeli a feleket closed guardból a kezeket is beállítva indítja el a küzdelmet.

Példa 2: a versenyző felek úgy kerültek ki, hogy a támadó fél háromszöget hajt végre a védekező félén, miközben már a védekező fél könyökét is keresztbe tolt. A bíró középre rendeli a feleket és háromszögből, keresztbe tolt könyökkel indítja újra a küzdelmet.

-a bíró a küzdőtéren kívül végrehajtott tiltott technikákat és szabálytalanságokat is bünteti.

X. Hosszabbítás

A hosszabbítás összesen 2x2 perc. A hosszabbítás során az egyik versenyző támad és a másik versenyző védekezik back controlban 2 percig, majd szerepet cserélnek és a másik támad 2 percig. Ez az idő félbeszakad, ha a támadó versenyző kopogtatott vagy a védekező versenyző kiszabadult. A kihívó fél dönthet, hogy először támad vagy védekezik.

Kiszabadulás: ha a védekező fél szembefordul a támadóféllel úgy, hogy eközben a támadó fél nem kényszeríti védekezésre a védekező felet submission technikával így például: karfeszítés, kimura, háromszög, omoplata stb.

Megjegyzés: A háromszög csak akkor számít védekezésre kényszerítésnek, ha a támadó lábfeje a térdhajlatba van akasztva, azaz a háromszög össze van zárva.

Kiszabadulásnak számít az is, ha a védekező kopogtatja a támadót (pl. rákulcsol a bokára)

Back control: A támadó versenyző biztonsági öv fogással kontrollálja ellenfelét, a lábai az ellenfél combján belül helyezkednek el nem összekulcsolva. A védekező fél mindkét keze kívülről fogja a támadó fél váll felett átkulcsoló kezét. (Lásd: UWW back control újraindítási pozíció)

1. A hosszabbításban az a versenyző nyer, aki kopogtatja a másikat.
2. Ha mindketten kopogtattak, akkor az nyer, aki rövidebb idő alatt kopogtatott.
3. Ha nincs kopogtatás akkor az nyer, aki kiszabadult a másik back controljából.
4. Ha mindkét versenyző kiszabadult, akkor az nyer, aki rövidebb idő alatt szabadult ki. A kiszabadulás tényét a bíró sípszóval vagy egyéb hangjelzéssel jelzi a bírói asztal felé.
5. ha egyik versenyző sem tudott sem kopogtatni sem kiszabadulni, akkor a kihívó veszített.

A Selejtező hosszabbítása

A selejtező hosszabbítása az alábbiakban különbözik a Challenge hosszabbításától:

-A bíró pénzfeldobással dönti el, hogy melyik versenyző kezdi a támadást back controlban

- Abban az esetben, ha egyik versenyző sem tudott kopogtatni, sem pedig kiszabadulni, akkor újabb 2x2 perc hosszabbítás következik.

XI. Bírók

A küzdelmet egy vezetőbíró és két oldalbíró kíséri figyelemmel. A vezetőbíró feladata a szabályok betartatása, melyben a két oldalbíró segít neki.

Vezetőbíró feladata hosszabbítás esetén meghatározni, hogy mikor minősül kiszabadultnak a védekező fél a back controlból.

Mindhárom bíró feladata a küzdő felek újraindítási pozíciójának rekonstruálása és kifogás esetén a felvételek elemzése.

A vezetőbíró saját hatáskörében nem szüntetheti be a mérkőzést sérülésveszély miatt, azt kizárólag sérülés, ájulás vagy egyértelmű kopogás esetén teheti meg.

XII. Tiltott technikák és szabálytalanságok:

1. Full Nelson, Crucifix, Konzervnyitó
2. Chin ripping (Ha fojtás közben alkalmazzák, akkor érvényes)
3. Slam/Back splash állásból

Megjegyzés: a Slam és a Back splash akkor engedélyezett, ha a végrehajtó versenyző térdelésből indítja el azt, ám ebben az esetben sem dobhat nyakra.

Megjegyzés 2: Slamnek minősül, ha a versenyző úgy hajtja végre a földrevitelt, hogy mindkét lábbal elemelkedik a talajtól, miközben ellenfelét a saját csípőjénél magasabbra emeli.

4. Nyakra dobás (Spike)
5. Ütések, rúgások
6. Szembe, fülbe, orrba nyúlás, szájba akasztás
7. Harapás, karmolás, csípés
8. A haj, az orr, vagy fül húzása
9. Lányéokra támadás
10. Ujjak feszítése

Megjegyzés: az ujjak összefogása megengedett, amíg nem feszítik azokat.

11. Az orr és a száj befogása fojtási szándékkal
12. Tiszteletlen viselkedés

Az a versenyző, aki tiltott technikát vagy szabálytalanságot alkalmaz intésben részesül, ismételt (akár másik) tiltott technika vagy szabálytalanság esetén diszkvalifikálják. Példa: a versenyző nyakra dob, amiért megintik majd a hosszabbításban ujjakat feszít, amiért diszkvalifikálják.

Az a versenyző fél, aki szándékosan tiltott technikát alkalmaz vagy szabálytalankodik, amelynek következtében az ellenfele nem tudja folytatni a küzdelmet, **azonnal kizárásra kerül**. Példa: A versenyző nyakra dob, aminek következtében az ellenfél nem tudja folytatni, ezért a bíró diszkvalifikálja a végrehajtó felet.

XIII. Passzivitás

Passzivitás az, amit a vezetőbíró annak ítél meg. A vezetőbíró először figyelmezteti a passzív felet, majd ha ez nem használ, akkor megintti őt. Ha ezt követően is passzív, akkor a bíró ismételten figyelmezteti, végül diszkvalifikálja a passzív felet.

(Figyelmeztetés → Intés → Figyelmeztetés → Diszkvalifikáció)

XIV. Kifogás

-A küzdelmet a pást két egymással ellentétes sarkában elhelyezett kamerák rögzítik.

-A versenyző vagy edzője minden meccsen **egy** alkalommal kifogással élhet, amelyet az babzsák bedobásával jelez.

-Kifogással lehet élni:

- a.) Tiltott technikára/szabálytalanságra
- b.) Hibás újraindítási pozícióra vagy
- c.) Hosszabbításban a kiszabadulás idejének téves meghatározására hivatkozva.

-Kifogás elbírálása: A vezetőbíró, az oldalbírók és a bírói asztal közösen elemzik a küzdelem felvételeit, majd döntenek a kifogás jogosságáról.

-Ha a kifogás jogos: A vezetőbíró a challenge-nek megfelelően módosítja az ítéletét.

-Ha a kifogás nem volt jogos: A challenge-el élő versenyzőt semmilyen hátrány nem éri.