



Grappling

versenyrendezési szabályzat

2026 évad

Magyar Grappling Szövetség

Tartalomjegyzék

A.	Általános szabályok	3. oldal
B.	Ruházat, védőfelszerelés, higiénia	6. oldal
C.	Kategóriák	8. oldal
D.	A mérkőzés	13. oldal
E.	Alkalmazott szabályrendszerek, a versenyzők védelme	14. oldal
F.	Nevezési és részvételi általános szabályok	15. oldal
G.	Versenyengedély, sportbiztosítás	20. oldal
H.	Óvás, bírói függetlenség	21. oldal
I.	Büntetési szabályok	22. oldal
J.	A versenyévad, a versenyek típusai, rangsorlista	23. oldal
K.	A mérlegelés szabályai	26. oldal
L.	Kvalifikációs szabályzat	27. oldal
M.	Csapatbajnokság	31. oldal

A. Általános szabályok

1. Ez a Szabálykönyv a **Magyar Grappling Szövetség** által felügyelt versenyeken (Gyakorló Verseny, Liga forduló, Csapatbajnokság, Diákolimpia, Ifjúsági Magyar Bajnokság és Magyar Bajnoki Döntő) érvényes és minden résztvevőre vonatkozik.
2. A Nemzetközi Olimpiai Bizottság által elismert Nemzetközi Birkózó Szövetség (United World Wrestling; a továbbiakban: **UWW**) nem olimpiai szakága a grappling. Versenyszámai a **Gi Grappling** és a **NoGi Grappling**. Hazánkban a Magyar Grappling Szövetség szakszövetséggként kizárólagos joggal képviseli és irányítja a sportágat.
3. A Magyar Grappling Szövetség saját hatáskörben, saját szabályokkal 2025 őszén újra bevezette a Liga fordulón a **Combat Grappling** versenyszámot. Ez a versenyszám korábban mind a nemzetközi, mind a hazai versenyeken jelent volt.
4. A Magyar Grappling Szövetség és a **Global Grappling Sportegyesület** közötti megállapodás értelmében a Szövetség által felügyelt versenyeket a Sportegyesület szervezi. **Gi Grappling** és **NoGi Grappling** versenyszámokban az UWW szabályokkal rendezzük meg a Liga fordulókat, a **Magyar Bajnokságot**, a **Diákolimpiát** és a **Csapatbajnokságot**. A Combat Grappling versenyszám egyelőre a Liga fordulókön lesz jelen, de a tapasztalatoktól függően a későbbiekben a többi versenyen is megjelenhet.
5. Az **egymás iránti tisztelet**, a megbecsülés, a **fair play** jellemzi a versenyünket. Visszafogott, segítőkész, a **pozitív** érzelmeket hangsúlyozó viselkedést kérünk a versenyzők, nézők, segítők részéről mind a küzdőterületeken, mind a nézőtéren, a dobogón. A versenyszellem nem írhatja felül a többiek iránti tiszteletet!
6. A szabályok a **sérülésmentes** küzdelmet segítik. E fő cél figyelembevételével a lehető legkevesebb korlátozást tartalmazzák. A szabályzat maximális erőbedobású küzdelmet tesz lehetővé, miközben minimalizálja a sérülésveszélyt. A szabályok az **akciódús**, **látványos** küzdelmet támogatják. Azt a versenyzőt, aki hárít, menekül, nem hajlandó felvenni a küzdelmet, a szabályok büntetik.
7. Az elsőként szólított versenyzőt a piros szín jelzi, melyet a rashguard, illetve az öv színe jelképez. A másodikként szólított versenyzőnek ettől eltérő színűnek kell lennie.
8. A versenyünket a tagszervezeteink regisztrált versenyzőinek írjuk ki. Azokat a határon túli, illetve egyéni versenyzőket, akik megfelelnek a feltételeknek és nálunk kívánnak versenyezni, a Global Grappling Sportegyesületbe igazoljuk le.
9. A versenyek **korosztályosok** (6-80 éves korig). A versenyünk mind versenyszámban, mind korban, mind területileg széles körhöz jutnak el.
10. A küzdelem a küzdőtéren folyik, célja a **győzelem** elérése a vezetőbíró felügyeletével a szabályok betartásával. A versenyzőket **kategóriákba** soroljuk. Az egy kategóriába tartozó versenyzők küzdenek meg egymással egy grappling **mérkőzés** keretében. Az első nyolc helyezettet állapítjuk meg és az első négy helyezettet díjazzuk.

11. A mérkőzéskor a két versenyző és a vezetőbíró tartózkodik a küzdőtéren. A versenyzőt egy fő segítője **sárga COACH pólóban** széken ülve instruálhatja a küzdőtér mellől.

12. A versenyen a célunk az, hogy a nevezett versenyzőnek a kategóriáján belül (*klubján kívüli*) **ellenfelet biztosítsunk**, azaz minél kevesebb legyen az egy klubos kategória. Ennek érdekében **előzetes nevezési rendszert** üzemeltetünk, melynek elemei: előzetes webes nevezés, előzetes utalás, átsorolás és kiegészítés, automatikus összevonás, irányított sorsolás, visszavonás.

13. Lebonyolítás a verseny napján:

- a. A mérlegelés a regisztráció a versenyre. Mérlegelés a verseny napján a küzdelmek megkezdése előtt van. *Lásd K. fejezet.*
- b. A versenyzők ellenőrzése: A nevezéskor ellenőrizzük a korosztályt és a nemet, a regisztrációkor a súlyt. A felső súlyhatárt átlépő versenyző nem versenyezhet.
- c. A kategóriákat kötegelve hívjuk fel a szőnyegre és a mérkőzéseket összefésülve rendezzük, figyelembe véve, hogy egy versenyzőnek két mérkőzése között legalább három mérkőzésnyi szünete legyen.
- d. Az első nyolc helyezést állapítjuk meg és kerül be a záró jegyzőkönyvbe. Az eredményhirdetés folyamatos és törekszünk a kategória befejezése után minél korábban megrendezni.
- e. A versenyzők megkülönböztetése: Először a piros versenyzőt szólítjuk,
 - i. Gi ruházat esetén neki kell felvenni a piros övet, amit mi adunk, a másodiknak szólított versenyző nem viselhet piros övet.
 - ii. NoGi ruházat esetén piros rashguard-ban kell feljönnie. A másodiknak szólított versenyző nem viselhet piros rashguard-ot.

14. Küzdőszőnyeg:

- a. A küzdelem a szőnyegeken folyik. Négyzet, oldala 6-12 m között van. Olyan vastag, hogy megvédi a versenyzőket a sérüléstől a nagyívú dobások esetén is.
- b. Három részből áll: a belső része a **központi küzdőtér**, ami körül van az 1 méter széles eltérő színű **figyelmeztető sáv** és azon kívül a **biztonsági terület**. A központi küzdőtér és a figyelmeztető sáv együtt alkotja a küzdőteret.
- c. **Tatami**: Nincs borító ponyva. A központi küzdőtér és a biztonsági terület zöld, a figyelmeztető sáv piros színű. Határuk szögletes, négyzet alakú.
- d. **Birkózó szőnyeg**: Ponyva borítja. A központi küzdőtér 4.5-7 m átmérőjű kör, sötétkék színű. A figyelmeztető sáv 1 méter széles, narancs színű. A biztonsági terület 1-2 méter (változó) szélességű, szintén sötétkék színű.

15. Kijelző:

- a. Minden küzdőtéren van számítógép és két kijelző.
- b. A versenyen a Szövetség integrált kijelző programját használjuk.
- c. Az egyik kijelző az eredményjelző, itt látszik az aktuális mérkőzés.
 - i. Látszik a piros és fehér versenyző neve, pontszáma, intéseik száma.
 - ii. A hátralévő idő, az esetleges passzivitási idő
 - iii. Pont egyenlőség esetén az előnyben lévő versenyző
- d. A másik kijelző a menetrend, itt a következő mérkőzések résztvevői látszanak.

16. Díjazás:

- a. Az első négy helyezett oklevelet, az első három helyezett érmet kap az alábbi kiegészítésekkel.
- b. Open versenyszámban érem helyett kupát adunk.
- c. A Magyar Bajnoki Döntőn az első helyezett bajnoki övet, a második és a harmadik helyezett kupát kap.
- d. Az Ifjúsági Országos Bajnokságon *(lásd J.8. pont)* a Magyar Bajnokok kupát kapnak.
- e. A legalább nyolc fős kategóriában kettő harmadik helyezettet hirdetünk ki és a bronzmérkőzések vesztesei V. helyezettként kapnak oklevelet.
- f. A Csapatbajnokság *(lásd L. fejezet.)* díjazása ettől eltérő.
- g. A Gyakorló versenyen nincs érem, mindenki kap oklevelet. *(lásd J.3. pont)*
- h. A védett korosztályokban mindenki kap oklevelet. *(lásd C.8. pont)*

17. Bírók, szervező személyzet:

- a. A versenyt a **versenyigazgató** írja ki, a bírók munkáját a **főbíró** irányítja, a segítők munkáját pedig a **koordinátor** hangolja össze.
- b. A küzdelmet a **vezetőbíró** vezeti, akinek a bal csuklóján piros csuklószorító van. *(A bal keze jelképezi a piros versenyzőt, a jobb keze a másik versenyzőt.)*
- c. Az asztalnál ül a **kijelző kezelő** és a **jegyzőkönyvvezető**.
- d. Lehetőség szerint az asztalnál van az **ellenőr bíró**, aki ellenőrzi a bíró(k) és az adminisztrátorok munkáját.
- e. Rajtuk kívül van még a **szőnyeg segítő** a másik oldalon a kis szőnyegeknél. Gondoskodik róla, hogy a versenyzők időben a küzdőtér szélére álljanak, a piros jelzést felvegyék, ruházatukat, védőfelszerelésüket ellenőrzi.
- f. Combat Grappling versenyszámokban van egy **pontozóbíró** a szőnyeg mellett.
- g. Bíróink, segítőkünk pólót és büfé ellátást kapnak.
- h. Minden versenyre kell **mentőorvost** rendelni! A Gyakorló versenyre is! Az orvosnak a küzdelmek teljes idejére felügyeletet kell biztosítani.

B. Ruházat, higiénia, védőfelszerelés

1. Versenyszámok:

- a. Gi Grappling: Gi ruházat és általános védőfelszerelés.
- b. NoGi Grappling: NoGi ruházat és általános védőfelszerelés.
- c. Combat Grappling kiskesztyűs és nagykesztyűs: NoGi ruházat, általános védőfelszerelés, Combat védőfelszerelés.

2. NoGi ruházat:

- a. Alkotó elemei a rashguard, a fight short és a passzos nadrág.
- b. A rashguard szoros rövid- vagy hosszúujjú póló, mely ráfeszül a felsőtestre.
- c. A fight short laza rövidnadrág, a szára a comb közepe és a térd közé érjen.
- d. A fight short alatt lehet passzos nadrág, melynek a szára akár a bokáig is érhet (spat).
- e. **A rashguard és a fight short kötelező. Ha a fight short nem betétes, nem takarja a belső területeket, akkor kötelező alatta a passzos nadrág is.**
- f. Az elsőként szólított versenyző **piros rashguard**-ban köteles küzdeni, a másodikként szólított pedig nem pirosban, az ő rashguard-ján (a címeren, zászlón és egyesületi logón kívül) nem lehet piros szín.
- g. Megszűnt a technikai színcsere lehetősége!

3. Gi Ruházat:

- a. Alkotó elemei a kabát, öv, nadrág. Tiszta ju jitsu / judo edzőruha, nem lehet szakadt. A nadrág szára és a kabát ujja nem hajtható fel.
- b. **Az elsőként szólított versenyzőnek piros övet kell felvennie, melyet mi biztosítunk.** A gi színére vonatkozóan megkötés nincsen.
- c. Előre nyújtott kézzel a csukló és a kabátujj vége között max. 5 cm. lehet. Ugyanígy a függőleges nadrágszár vége és a boka közötti távolság legfeljebb 5 cm lehet.
- d. A kabát alatt rashguard használata a nőknek kötelező, a férfiaknak opcionális.

4. A ruházat felhasználása:

- a. A NoGi ruházatot nem szabad megfogni, felhasználni a küzdelem során.
- b. A Gi ruházat felhasználható az alábbiak szerint:
 - i. Lehet megfogni, belefogni, segítségével átfogni, lefogni az ellenfelet.
 - ii. Használható a saját Gi ruházat és az ellenfél Gi ruházata is.
 - iii. Akkor használható, ha a kabát, nadrág, megkötött öv rajta van a versenyzőn.
 - iv. A kibomlott öv nem használható fel a küzdelem során.

5. Általános szabályok:

- a. Semmilyen (test)ékszer, csat sem használható.
- b. A ruházatot a küzdelem előtt ellenőrizzük és ha nem megfelelő, akkor le kell cserélni. Tisztának kell lennie és nem lehet szakadt.
- c. Ha a ruházat a mérkőzés közben elszakad, piszkos, véres lesz, a mérkőzést meg kell állítani és a ruházatot le kell cserélni.
- d. A tatamira mezítláb lép fel a versenyző, zokni vagy cipő nem használható.

6. **Higiénia:**

- a. Fertőző betegséggel, bőrbetegséggel a versenyen részt venni nem lehet!
- b. A hosszú hajat gumival össze kell fogni! A körmöket rövidre kell vágni!
- c. A sebeket be kell kötözni, le kell fedni. A véres, piszkos ruházatot ki kell cserélni.
- d. Félmeztelen nem lehet küzdeni, a hónalj sem maradhat szabadon.
- e. A papucs használata kötelező! Segítőink elküldik lábat mosni azt, aki mezítláb jön a tatamihoz. A tatamira természetesen mezítláb kell fellépni. A bíró használhat speciális bírói cipőt.
- f. Olyan anyagot nem szabad használni (orvosi krémet sem), mely akadályozhatja az ellenfelet (pl. síkos bőr).

7. **Általános védőfelszerelés:**

- a. Csak kemény anyag (pl. kopogós műanyag vagy fémbetét) nélküli védőfelszerelés használható!
- b. Használható védőfelszerelés: **fogvédő, fülvédő, ízületvédő, altestvédő.**

8. **Combat Grappling védőfelszerelés:**

- a. Kötelező a fogvédő, altestvédő, kombinált sípcsont-lábfej védő.
- b. Kötelező nőknek még a mellvédő is.
- c. **Kötelező az U16 és U18 védett korosztályokban a fejkvédő használata.**
- d. U20, Felnőtt korosztályban nem kötelező. de ajánlott a fejkvédő használata.
- e. Használható a fülvédő (ha nincs fejkvédő) és az ízületvédő.
- f. A védőfelszerelésnek nem lehet kemény (kopogós – fém vagy műanyag) eleme.
- g. A védőfelszerelésben sem lehet szabadon tépőzár. Le kell ragasztani.
- h. A sípcsont-lábfej védő:
 - i. Nem lehet két külön darabban, azaz a kombinált engedélyezett csak.
 - ii. Bebújósna kell lennie, nem lehet tépőzáras.
 - iii. Neoprén, vagy textil anyagból kell készülnie.
 - iv. Takarnia kell a lábujjakat is középig, de nem lóghat túl a lábujjakon.
 - v. Gondoskodni kell róla, hogy ne forduljon el (pl. leragasztással).

C. Kategóriák

1. A kategóriákat **versenyszám, [besorolás,] korosztály, nem és súlycsoport** alapján képezzük. (pl. *Gi Grappling Kezdő Felnőtt Férfi 84 kg-os kategória*).
2. **Versenyszámok:**
 - a. **Gi Grappling** (minden korosztálynak)
 - b. **NoGi Grappling** (minden korosztálynak)
 - c. **Combat Grappling kiskesztyűs és Combat Grappling nagykesztyűs** (U16, U18, U20 és Felnőtt korosztályoknak)
 - d. Open versenyszám a Liga fordulókon. *Lásd C.15. pont.*
 - e. A versenyszámok sorrendje a versenynapon (ha a kiírás másképp nem rendelkezik).
 - i. Gi Grappling és Combat Grappling
 - ii. Open
 - iii. NoGi Grappling
3. **Besorolás** (szekciókra bontás):
 - a. **A (Advanced = Haladó) szekció:**
 - i. Az általános szekció, itt mindenki indulhat. Minden korosztályban van. Ha nincs jelölve a kategória nevében, akkor ez a szekció értendő.
 - ii. Itt lehet Rangsor pontot kapni.
 - iii. A kvalifikációs versenyek, a hivatalos Magyar Bajnokság, a Diákolimpia és a Csapatbajnokság a Haladó szabályok szerint van megrendezve.
 - b. **B (Beginner = Kezdő) szekció:**
 - i. A Kezdők között nem lehet rangsor pontokat kapni.
 - ii. Ifjúsági 1 korosztálytól van Kezdő-Haladó besorolás.
 - iii. A besorolás versenyszámonként egymástól független. Elképzelhető, hogy valaki pl. NoGi Grappling-ben Haladó, Gi Grappling-ben pedig Kezdő.
 - iv. Korlátozva van, hogy ki indulhat a Kezdők között. *(lásd a következő pontokat)*
 - c. **Nem nevezhet a Kezdők között** Gi és NoGi Grappling versenyszámban az a versenyző, akire az egyik igaz:
 - i. Brazil vagy tradicionális Ju Jitsu-ban legalább kék öv fokozatú,
 - ii. Bármilyen 'összekapaszkodós' harcművészeti ágban mester fokozatú,
 - d. **Nem nevezhet a Kezdők között** Combat Grappling versenyszámokban az a versenyző, aki bármilyen 'összekapaszkodós' vagy 'ütő-rúgó' harcművészeti ágban mester fokozatú.
 - e. **Át kell mennie a Kezdőből Haladó** szekcióba annak a versenyzőnek, akire az alábbi négy kritérium közül bármelyik igaz:
 - i. Két különböző versenyen két különböző bíró az átlépését javasolja,
 - ii. Volt 12 mérkőzése vagy 6 győzelme a Kezdők között,
 - iii. Már a harmadik évadban versenyezne a Kezdők között.
 - iv. Eléri az előző pontban említett övfokozatot, azaz:
 1. Gi és NoGi Grappling: Brazil vagy tradicionális Ju Jitsu-ban kék öv fokozatot ér el, vagy bármely 'összekapaszkodós' harcművészeti ágban mester fokozatot ér el
 2. Combat Grappling: bármely 'összekapaszkodós' vagy 'ütő-rúgó' harcművészeti ágban mester fokozatot ér el.

4. Gi és NoGi Grappling versenyszámok korosztályai, menetidők:

Megállapításánál a születési év számít. Egy évadon belül a korosztály nem változik.
(A Csapatbajnokságnak ettől eltérő korosztályai vannak, lásd L. fejezet.)

A korosztályok és születési idők 2026-ban, valamint a menetidők:

a. 6, 7 év	2019-2020	U7	Manó korosztály	2 perc,
b. 8, 9 év:	2017-2018	U9	Gyermek1 korosztály	3 perc,
c. 10, 11 év:	2015-2016	U11	Gyermek2 korosztály	3 perc,
d. 12, 13 év:	2013-2014	U13	Ifjúsági1 korosztály	4 perc,
e. 14, 15 év:	2011-2012	U15	Ifjúsági2 korosztály	4 perc,
f. 16, 17 év:	2009-2010	U17	Kadet korosztály	5 perc,
g. 18 - 20 év:	2006-2008	U20	Junior korosztály	5 perc,
h. 21 - 34 év:	1992-2005	Seniors	Felnőtt korosztály	5 perc,
i. 35 - 39 év:	1987-1991	V1	Veterán1 korosztály	4 perc,
j. 40 - 44 év:	1982-1986	V2	Veterán2 korosztály	4 perc,
k. 45 - 49 év:	1977-1981	V3	Veterán3 korosztály	4 perc,
l. 50 - 54 év:	1972-1976	V4	Veterán4 korosztály	4 perc,
m. 55 - 59 év:	1967-1971	V5	Veterán5 korosztály	4 perc.

5. Combat Grappling versenyszámok korosztályai, menetidők:

Megállapításánál a születési év számít. Egy évadon belül a korosztály nem változik.

A korosztályok és születési idők 2026-ban, valamint a menetidők:

a. 15, 16 év:	2010-2011	U16	U16 korosztály	4 perc,
b. 17, 18 év:	2008-2009	U18	U18 korosztály	4 perc,
c. 19, 20 év:	2006-2007	U20	U20 korosztály	5 perc,
d. 21 - 35 év:	1991-2005	Seniors	Felnőtt korosztály	5 perc,

6. Nemek:

- A kategóriák nemenként meg vannak bontva, két nem van: Női és Férfi.
- A szabályrendszer nemek szerint nincs megbontva, azaz a Nők és Férfiak szabályai között nincs különbség.
- Lányok az U7 Manó, U9 Gyermek1 és U11 Gyermek2 korosztályokban indulhatnak fiúk között, U13-tól nem.
- Fiúk, férfiak nem indulhatnak leányok, nők között.
- A nőknél nincsenek Veterán korosztályok.
- Egyes női súlycsoportok összevonásra kerülnek. *Lásd következő pont.*

7. Női súlycsoportok összevonása Gi Grappling és NoGi Grappling versenyszámokban az U20 Junior és Seniors Felnőtt korosztályban:

- A női kategóriákban a magasabb versenyzői létszám érdekében egyes versenyeken lehetséges kevesebb női súlycsoport kiírása az U20 és Felnőtt korosztályban.
- A 49-53-58 kg és 64-71 kg súlycsoportokat össze lehet vonni, így a kiírásra kerülő súlycsoportok: **58, 71, 90 kg**.
- Ezeket a versenyeket abban az esetben, ha az azonos Kezdő-Haladó szekcióban és azonos súlycsoportban van induló az U20 és a Felnőtt korosztályban is, de az egyikben nem éri el a 3 főt, akkor a Junior versenyzőket át lehet sorolni a Felnőtt kategóriába. *(pl. ha az U20 Női Haladó 58 kg kategória 3 fős, a Felnőtt Női Haladó*

58 kg kategória 2 fős, akkor az U20 versenyzők átsorolásra kerülnek a Felnőtt Női Haladó 58 kg kategóriába). Másképpen megfogalmazva: akkor nem lesznek átsorolva, ha mindkét korosztályban van legalább 3 fő.

- d. Az UWW Válogató versenyen és a Magyar Bajnokságon minden súlycsoportot ki kell írni.

8. Védett korosztályok Gi és NoGi Grappling versenyszámokban:

- Kiemelt figyelmet fordítunk a **Manó**, a **Gyermek1** és a **Gyermek2**, azaz a **védett** korosztályokra. Ez megnyilvánul a díjazásban és a lebonyolításban egyaránt.
- A védett korosztályokban **minden versenyző a dobogóra** (vagy mellé) áll és **oklevelet kap**.
- A védett korosztályokban **minden versenyző kezét felemelik a küzdelem végén** (a vesztes versenyzőét másodikként 'Beccsülettel küzdött' bírói magyarázattal).
- E három korosztály mérkőzésein kiemelten kérjük a nézőket és a csapattagokat a visszafogott, pozitív érzelmeket tükröző biztatásra és instruálásra.
- A védett korosztályokban a hosszabbításban **Kedvezményezett** van.
- A védett korosztályokban nincs Kezdő-Haladó megbontás.
- A védett korosztályokban a lányok indulhatnak a fiúk között.

9. Védett korosztályok Combat Grappling versenyszámokban:

- Kiemelt figyelmet fordítunk az **U16** és **U18** korosztályra, ők a **védett** korosztályok.
- A védett korosztályokban rövidebb a menetidő, több a védőfelszerelés, kevesebb az engedélyezett technika, szigorúbb a szabályrendszer.

10. Más korosztályban indulás, csak a **Gi** és **NoGi Grappling** versenyszámokban:

- Felnőtt korosztály alatt mindenki indulhat eggyel magasabb korosztályban is. (pl. *Gyermek2 indulhat Ifjúsági1 korosztályban*)
- Veterán indulhat Felnőtt korosztályban és alacsonyabb Veterán korosztályban. (pl. *Veterán3 indulhat Veterán1, de Veterán1 nem indulhat Veterán3 korosztályban.*)

11. Súlycsoportok a **Gi** és **NoGi Grappling** versenyszámokban:

Súlycsoportok leányoknál, nőknél (kg):

- U7 Manó: 18, 21, 24, 27, 30, 34, 45
- U9 Gyermek1: 21, 24, 27, 30, 34, 38, 42, 55
- U11 Gyermek2: 24, 27, 30, 34, 38, 42, 46, 50, 65
- U13 Ifjúsági1: 27, 30, 34, 38, 42, 46, 72
- U15 Ifjúsági2: 30, 32, 34, 37, 40, 44, 48, 52, 57, 80
- U17 Kadet: 38, 40, 43, 46, 49, 52, 56, 60, 65, 90
- U20 Junior: (49, 53,) 58, (64,) 71, 90
- Seniors Felnőtt: (53,) 58, (64,) 71, 90

Súlycsoportok fiúknál, férfiaknál (kg):

- U7 Manó: 21, 24, 27, 30, 34, 38, 42, 46, 55,
- U9 Gyermek1: 24, 27, 30, 34, 38, 42, 46, 50, 65
- U11 Gyermek2: 27, 30, 34, 38, 42, 46, 50, 55, 60, 75
- U13 Ifjúsági1: 27, 30, 34, 38, 42, 46, 50, 55, 60, 66, 72, 90
- U15 Ifjúsági2: 32, 35, 38, 42, 47, 53, 59, 66, 73, 100
- U17 Kadet: 42, 46, 50, 54, 58, 63, 69, 76, 85, 110

- g. U20 Junior, Seniors Felnőtt: 58, 62, 66, 71, 77, 85, 92, 100, 130
 h. V1-V5 Veterán: 62, 66, 71, 77, 85, 92, 100, 130

12. Súlycsoportok a Combat Grappling versenyszámokban:

Súlycsoportok leányoknál, nőknél (kg):

- g. U16: 40, 43, 46, 49, 52, 56, 60, 65, 90 kg
 h. U18: 43, 46, 49, 52, 56, 60, 65, 90 kg
 i. U20: 49, 53, 58, 64, 71, 90 kg
 j. Felnőtt: 53, 58, 64, 71, 90 kg

Súlycsoportok fiúknál, férfiaknál (kg):

- k. U16: 46, 50, 54, 58, 63, 69, 76, 85, 110 kg
 l. U18: 50, 54, 58, 63, 69, 76, 85, 110 kg
 m. U20, Felnőtt: 58, 62, 66, 71, 77, 85, 92, 100, 130 kg

13. Egy kategória lebonyolítása és a helyezések megállapítása:

- a. **Két versenyző** esetén kettő vagy három mérkőzést rendezünk. Ha az első két mérkőzésből mindketten egyet-egyed nyerne meg, akkor lesz csak harmadik.
- b. **Három, négy vagy öt versenyző** esetén körmérkőzés, azaz mindenki mérkőzik mindenkivel. A mérkőzések száma 3, 6, illetve 10. A helyezések megállapításának szempontjai:
- A győztes mérkőzések száma.
 - Az első menetes kopogtatások száma.
 - Ha ez kettő versenyzőnél egyenlő, akkor az egymás elleni eredmény.
 - Az első menetes kopogtatásos vereségek száma (az alacsonyabb szám jobb).
 - A versenyző által elért pontok száma.
 - A versenyző ellenfelei által (ő ellene) elért pontok száma (az alacsonyabb szám jobb).
- c. **Hat és hét főnél** két csoportban (3-3 fő, illetve 4-3 fő) körmérkőzés és az eredmény megállapítása az előző pont szerint. Ezután két elődöntő mérkőzés: az egyik csoport első helyezettje küzd a másik csoport második helyezettjével. Az elődöntők győztesei mérkőznek a döntőben, a vesztesei a bronzmérkőzésen. A döntő győztese az I., a vesztese a II., a bronzmérkőzés győztese a III., a vesztese a IV. helyezett a kategóriában. Az V., VI., VII. helyezések megállapításának szempontjai:
- A győztes mérkőzések száma.
 - Az első menetes kopogtatások száma.
 - Az első menetes kopogtatásos vereségek száma (az alacsonyabb szám jobb).
 - A versenyző által elért pontok száma.
 - A versenyző ellenfelei által (ő ellene) elért pontok száma (az alacsonyabb szám jobb).
- d. **Nyolc főtől** két ág két csoportban, az ágak győztesei lesznek a döntő résztvevői. A **döntő** győztese az I., a vesztese a II. helyezett. Az általuk a saját águkban legyőzött versenyzők visszamérkőznek. Mindkét ágon lesz bronzmérkőzés és III. helyezett. A bronzmérkőzések vesztesei V. helyezettek mindkét ágon. Az első nyolc helyezettet állapítjuk meg. A VII. és VIII. helyezettek megállapításának a szempontjai:
- A győztes mérkőzések száma.
 - Az első menetes kopogtatások száma.
 - Hány vigaszágas meccse volt.

- iv. Az első menetes kopogtatásos vereségek száma (az alacsonyabb szám jobb).
- v. A versenyző által elért pontok száma.
- vi. A versenyző ellenfelei által (ő ellene) elért pontok száma (az alacsonyabb szám jobb).

14.Érmek és oklevelek:

- a. Hét főig az első négy helyezett hívjuk a dobogóhoz. Ők kapnak oklevelet, az első három helyezett érmet is. A negyedik helyezett a dobogó mellé áll.
- b. Nyolc főtől hat főig hívünk a dobogóhoz: az első, második, a két harmadik és a két ötödik helyezettet. Mindannyian oklevelet kapnak. A két harmadik helyezett bezárólag érmet is. A két V. helyezett a dobogó mellé áll.
- c. A védett korosztályokban a további helyezettek is kapnak 'Becsülettel küzdött' feliratú oklevelet.

15.Open (nyílt) kategóriák:

- a. Három Open kategória van: **Nők** abszolút (90 kg), Férfiak 80 kg-ig (**Férfi -80 kg**), Férfiak 80 kg felett (130 kg) (**Férfi 80+ kg**).
- b. Vagy Gi, vagy NoGi Grappling versenyszámban rendezzük, a kiírás tartalmazza.
- c. Junior - Veterán3 korosztályú versenyző nevezhet legfeljebb egy Open kategóriába.
- d. Az első helyezett különdíjat, az érmes helyezettek érem helyett kupát kapnak.

16.Szabályzatok hatóköre:

- a. Az UWW szabályrendszer nem szabályozza az U13 (Ifjúsági1) korosztálynál fiatalabbak kategóriáit és a Kezdő kategóriákat. Ezen kategóriák részletes szabályait az UWW angol nyelvű szabálykönyvének a Magyar Grappling Szövetség által készített fordításának a Függeléke tartalmazza.
- b. A Combat Grappling versenyszámok szabályozása külön dokumentumban, a Magyar Grappling Szövetség Combat Grappling szabálykönyvében van.

17. Az UWW Grappling szabályrendszer alkalmazása:

Az Ifjúsági1 korosztálytól a Haladó kategóriákban az UWW (MGSZ által lefordított) szabályzatát alkalmazzuk az alábbi eltérésekkel:

- a. Az MGSZ rendszerébe integrált kijelző programot használjuk.
- b. A szőnyeg kisebb méretű is lehet, mint a nemzetközi UWW szabvány.
- c. Két főnél kettő vagy három mérkőzés van.
- d. U13 és U15 (Ifjúsági1,2) korosztályokban nem engedjük a B szabályrendszerben tiltott technikákat, bár az UWW szabályrendszer egyeseket igen.
- e. A Szövetség kategória képzési, sorsolási és összevonási rendszerét használjuk.
- f. A versenyző kísérője Challenge-t kérhet meg nem adott passzívítási büntetés miatt is. Ez esetben a főbíró az utolsó egy percet nézi át ellenőrzésre.
- g. A vezetőbírók nem feltétlenül használják a sípot és viselnek bírói cipőt.
- h. Nem kell a piros-kék rashguard és gi. Az elsőként szólított versenyző NoGi ruházat esetén a piros rashguard-ot, Gi ruházat esetén a piros övet (amit mi adunk) visel.
- i. Babzsákot dobunk be a menetidő lejártakor.

D. A mérkőzés

1. **Menetek száma:** egy vagy (hosszabbítás esetén) kettő. Ha nincs győztes az első menetben, akkor 1 perces hosszabbítás következik.
2. **A mérkőzés megállítása:**
 - a. A szabályok a biztonságos küzdelmet szolgálják. **A vezetőbíró bármikor megállíthatja a mérkőzést a sérülés elkerülése érdekében.** Utána dönt a mérkőzés beszüntetéséről vagy folytatásáról.
 - b. Megállítja a mérkőzést az alábbi esetekben is:
 - i. Sérülés bekövetkezte esetén,
 - ii. Ha az egyik versenyző küzdőképtelen (pl. kiütés, bealvás),
 - iii. A küzdőtérről kikerüléskor,
 - iv. Szabálytalanság esetén,
 - v. Feladás esetén,
 - vi. Ha a segítő adja fel (bedobja a törölközőt),
 - vii. A menetidő lejártakor.
 - c. A menetidő végét a kijelző kezelő a babzsák bedobásával jelzi.
3. **A győzelem ténye:**
 - a. A mérkőzés **megnyerhető:**
 - i. kopogtatással (feladással),
 - ii. az ellenfél küzdőképtelen (kiütötték, bealudt stb.)
 - iii. az ellenfél sérülésével, vagy ha nem tudja folytatni a mérkőzést,
 - iv. az ellenfél 4 intést kap,
 - v. technikai fölényel,
 - vi. ellenfél visszalépésével vagy távol maradásával,
 - vii. ellenfél kizárásával,
 - viii. több ponttal vagy azonos pontszám esetén a kiegészítő szabályokkal,
 - ix. hosszabbításban elért győzelemmel.
 - b. Döntetlen nincs.
 - c. A feladás jelezhető kézzel, lábbal vagy hanggal. A versenyző óvakodjon a feladásként értelmezhető jelzésektől!
4. **Kalkulált pontszámok:** A körmérkőzés sorrendjének megállapításánál számítanak.
 - a. Kopogtatással elért győzelem (5-0) VBS
 - b. Kizárással elért győzelem (5-0) DSQ
 - c. Győzelem, ha az ellenfél nem tudja folytatni a küzdelmet (kiütés is) (5-0) VBD
 - d. Technikai fölényel elért győzelem (4-0, ha nem kapott pontot az ellenfél, 4-1, ha kapott pontot az ellenfél) VSU, VSU1
 - e. Intések miatti leléptetés (3-0) VCA
 - f. Ha az ellenfél nem áll ki időre, vagy nem megfelelő a ruházata (3-0) VFO
 - g. Győzelem döntés alapján a végig lejátszott első menet végén (3-0, ha nem kapott pontot az ellenfél, 3-1, ha kapott pontot az ellenfél) VBD2, VBD3
 - h. Hosszabbításban elért győzelem (2-0) VBO
 - i. Kettős ítéletek (0-0). Kettős leléptetés 2DSQ, kettős távolmaradás 2VFO, kettős sérülés 2VIN

E. Alkalmazott szabályrendszerek, versenyzők védelme

1. A Gi Grappling és NoGi Grappling versenyszámokban:

- A megengedő (UWW) – a legtöbb technikát engedő,
- B korlátozó – megmondja mit nem szabad,
- C védő – megmondja, mit szabad (minden más tilos).
- Kezdő-Haladó megbontás és a szabályrendszerek az egyes korosztályokban:

Korosztály	UWW Korosztály	Kezdő	Haladó
Manó, Gyermekek1,2 (védett)	-	C (<i>nincs megbontás</i>)	
Ifjúsági1,2	U13, U15	B	B
Kadet, Junior, Felnőtt, Veterán	U17, U20, Senior, Veterans	B	A

2. A Combat Grappling kiskesztyűs, nagykesztyűs versenyszámokban:

- A megengedő – a legtöbb technikát engedő,
- B korlátozó – megmondja mit nem szabad,
- B! szigorúbb korlátozó – megmondja, mit nem szabad még.
- Kezdő-Haladó megbontás és a szabályrendszerek az egyes korosztályokban:

Korosztály	Kezdő	Haladó
U16, U18 (védett)	B!	B!
U20, Felnőtt	B	A

3. Versenyzők védelme:

- A szabályrendszerek bevezetésének célja a biztonságos küzdelem feltételeinek biztosítása, a versenyzők védelme, az életkori sajátosságok figyelembevétele.
- A védett korosztályokban**, a fiataloknál, a kezdőknél kevesebb az engedélyezett technika, fokozottabb a védelem.
- Nem lehet több küzdelme** annak a versenyzőnek, aki a küzdelem során bealudt, elveszítette az eszméletét, megrendítő erejű technika miatt nem tudta folytatni.

F. Nevezési és részvételi általános szabályok

1. Az általános szabályok hatóköre:

- a. Ezek a szabályok az MGSZ által rendezett versenyek közül a következőkre teljes mértékben vonatkoznak: *(A versenyek típusairól lásd az J. fejezetet.)*
 - i. Liga forduló
 - ii. UWW Grappling Válogató verseny
 - iii. Junior, Felnőtt és Veterán Magyar Bajnoki Döntő
 - iv. Ifjúsági Magyar Bajnokság
- b. Részben a többire is vonatkozik, a kiírásuk a mérvadó.

2. Nevezési előírások:

- a. A versenyre a nevezés **klubonként** történik. A nevezést a **csapatvezető** készíti el a nevezési időszakban.
- b. Egy kategóriába azok a versenyzők nevezhetnek, akik megfelelnek az alábbi regisztrációs, orvosi, nemek szerinti, korosztályi és súlycsoporti feltételnek.
- c. **Regisztrációs feltétel:** Csak azok a versenyzők nevezhetnek, akik **rendelkeznek a Szövetség versenyengedélyével.** *(lásd G. fejezet)*
- d. Csak azok a versenyzők nevezhetnek, akik rendelkeznek (a versenyre érvényes) **versenyezhet** sportorvosi igazolással. A versenyen ezt nem tudjuk ellenőrizni, a csapatvezető nyilatkozik erről.
- e. **Nemek szerinti feltétel:** Fiúk/férfiak csak fiúk/férfiak között, lányok Gyermekek2 korosztályig mindkét nemben nevezhetnek, a fölött csak a lányok/nők között.
- f. **Életkori feltétel:** Mindenki az **életkorának megfelelő korosztályba** nevezhet. De Gi Grappling és NoGi Grappling versenyszámban:
 - i. Veteránok alacsonyabb Veterán és Felnőtt korosztályba,
 - ii. Felnőtt alatti korosztályok eggyel magasabb korosztályba is nevezhetnek.
- g. Nevezés **súlycsoporti feltétele:** Csak olyan súlycsoportban lehet nevezni, amely felső határa nem alacsonyabb, mint versenyző **viszonyítási súlya.**
- h. A versenyen a versenyző abban a kategóriában versenyez, amelybe neveztek, vagy amelyikbe az **automatikus összevonás** során kerül.
- i. A hibásan leadott nevezésekért a felelősség a csapatvezetőt terheli.

3. Nevezési korlátozások:

- a. Liga fordulón egy versenyszámon belül egy versenyzőnek maximum kettő nevezése lehet.
- b. Magyar Bajnokságon, Ifjúsági Országos Bajnokságon, Grappling Heroes versenyen egy versenyszámon belül egy versenyzőnek maximum egy nevezése lehet.
- c. Liga fordulón **Open** versenyszámba U20 korosztálytól Veterán3 korosztályig lehet nevezni.
- d. Egy versenyző csak egy Open kategóriába nevezhet.

4. A versenyen nevező versenyzők és klubvezetők **elfogadják a következőket:**

- a. A nevezés leadása egyben a nevezési feltételek elfogadását is jelenti.
- b. A versenyen minden résztvevő a **saját felelősségére** vesz részt.
- c. Megfelelő **öltözetről** és **védőfelszerelésről** mindenki saját **maga gondoskodik.**
- d. A szervezők a résztvevők értéktárgyaiért **nem vállalnak felelősséget.**

- e. A szervezők a változás jogát **fenntartják!**
- f. Aki egy versenyszámon belül két kategóriában is nevez, az vállalja, hogy esetleg **nem lesz meg** a szükséges **pihenőideje** két mérkőzés között.

5. Meghatározások:

- a. **Egy klubos kategória:** a kategória minden versenyzője egy klubból van. Az egy fős kategória egyben egy klubos is.
- b. Egy kategóriánál **legfeljebb eggyel erősebb** az a **kategória**, amelyik
 - i. ugyanabban a korosztályban van és legfeljebb eggyel magasabb súlycsoportú,
 - ii. vagy eggyel (veteránoknál eggyel vagy kettővel) magasabb korosztályban van és legfeljebb az eredeti súlycsoportnak megfelelő súlycsoportú.

6. Előzetes webes nevezési rendszer:

- a. Csak **előzetes nevezés** van, a helyszínen **nincs lehetőség** a kategóriák módosítására.
- b. A webes nevezési felületre a honlapunkon (www.globalgrappling.hu) a harmadik (*Versenyszisztéma*) menü **Regisztráció és nevezés** pontjában lehet belépni.
- c. Csak regisztrált klub regisztrált **csapatvezetője adhat le** nevezést. Nevezést csak **regisztrált versenyzőre** lehet leadni.
- d. Csak akkor lehet nevezést leadni egy versenyzőre, ha minden regisztrációs adata meg van adva, a sportorvosi igazolás érvényességének lejárat dátuma nem kisebb, mint a verseny napja.

7. Nevezési díj:

- a. A nevezési díj mértéke függ attól, hogy a versenyző hány nevezést ad le, valamint attól, hogy a nevezést mely korosztályba adja le.
- b. A 2026-os évadban az Ifjúsági2 és az alatti korosztályba leadott nevezés díja **6.500 Ft**, a többi korosztályba leadott nevezés díja **11.000 Ft**.
- c. A versenyző első nevezését kell ezzel a nevezési díjjal számolni, a többi nevezés díja ennek a fele.
- d. A nevezési díjat is **előre kell utalni** a Global Grappling Sportegyesület **51700100-10029730** bankszámlájára.
- e. Nevezési díjat nem utalunk vissza. Ha az előre utalt díj több, mint a tényleges nevezési díj, a különbözet csak akkor számítható be későbbi versenyen, ha
 - i. a csapatvezető a korrekciós napon a nevezést visszavonta, vagy
 - ii. a nevezés egy fős kategóriaként törlésre került.
- f. A verseny szervezői nem garantálják, hogy a benevezett versenyzők mind el is jönnek a versenyre. Nevezési díj nem jár vissza és nem számítható be akkor, ha a versenyző, vagy az ellenfele nem jön el. Ezek az esetek a versenyző kockázatának számítanak. A versenyző a helyezését (érmét és oklevelét is) megkapja.

8. A nevezési időszak:

- a. A **verseny előtti két hét** a nevezési időszak. A nevezési lehetőség két héttel a verseny előtt (*szombati verseny esetén szombati nap 0 órától*) nyílik meg.
- b. A **nevezési határidő** a verseny előtti 3. nap (*szombati verseny esetén szerda*) éjféli. Eddig az időpontig a nevezés még módosítható, visszavonható.
- c. A nevezési határidő utáni nap (*szombat esetén csütörtök*) a **korrekciós nap**.
- d. A verseny előtti nap (*szombati verseny esetén péntek*) az **előkészítő nap**.

9. Korrekciós nap:

- a. A nevezési határidő utáni nap a **korrekciós nap**.
- b. Ezen a napon **új versenyző már nem nevezhető és új kategória sem képezhető**.
- c. Ezen a napon történik az **átsorolás és a visszavonás**. A csapatvezető az **egy klubos kategóriákból** átsorolhat más kategóriába, illetve innen törölheti a nevezést.
- d. Ezen a napon a csapatvezető **kiegészítő nevezést** adhat le. A már nevezett versenyzőt nevezheti más, már létrejött kategóriába.

10. Előkészítő nap:

- a. A verseny előtti nap az **előkészítő nap**.
- b. Az egy klubos kategóriában lévő versenyzőknek megpróbálunk ellenfelet találni az **automatikus összevonással**.
- c. Az ezután is megmaradt egy klubos kategóriákat **töröljük**.
- d. Ezután megtörténik az **irányított sorsolás**.
- e. Elkészítjük a kötegbeosztást szőnyegenként.
- f. Ezt követi a **publikálás a globalgrappling.hu** honlapon.
 - i. Közöljük a kategóriákat a sorsolásokkal.
 - ii. Közöljük a napi kötegbeosztást szőnyegenként, a mérkőzések sorrendjét.
- g. A publikáció után sem a nevezés, sem a beosztás nem módosítható. Másnap a versenyt ennek megfelelően fogjuk megrendezni.

11. Automatikus összevonás:

- a. Az összevonás nemén, versenyszámon és szekción (kezdő-haladó bontáson) belül **automatikus**an történik, célja az egy klubos kategóriák számának csökkentése.
- b. Két kategóriát akkor vonunk össze, ha egyik vagy mindkét kategória egy klubos és a két kategóriába nevezett minden versenyzőre teljesül a következő pont:
- c. A versenyző csak olyan ellenféllel kerülhet összevonásra, aki jogosult lett volna nevezni a kategóriájába, vagy **legfeljebb egyvel erősebb** kategóriába nevezett.
- d. Egyes női kategóriák összevonási szabálya ettől eltérő. *(Lásd C.7. pont.)*

12. A versenyen irányított sorsolás van, ami azt jelenti, hogy:

- a. Véletlenszerűen sorsol a számítógépes program.
- b. Azokat a sorsolásokat eldobja, ahol az egy klubba tartozók mérkőznek egymással az első fordulóban.
- c. Ha az eldobott sorsolások száma eléri a határszámot, akkor a program mindenképpen a következő sorsolás alapján képezi a kezdő párokat.

13. Részvétel a versenyen:

- a. A versenyen az a versenyző vehet részt:
 - i. akit beneveztek a nevezés szabályai szerint, és
 - ii. a verseny napján a helyszínen az előírt időszámban megfelelő súllyal mérlegelt, azaz regisztrált. *(lásd K. fejezet)*, és
 - iii. a csapatvezetője nyilatkozott arról, hogy az előírt sportorvosi igazolással rendelkezik.

- b. A versenyző köteles az előírásnak megfelelő módon és ruházatban megjelenni. A ruházatáról maga gondoskodik. *(lásd B. fejezet)* Külön felhívjuk a figyelmet a **piros és nem piros rashguard** szükségességére a NoGi Grappling versenyszámban.
- c. A versenyző az előző nap során közölt kategóriáiban versenyez, kiegészítve az esetleges **helyettesítés** során vállalt kategóriával. *(lásd itt az utolsó pont)*
- d. Ha a helyszínen a mérlegelés során a versenyző **mért súlya túllépi** a felső súlyhatárt, akkor a versenyző nem versenyezhet, a neve (kerek) zárójelben jelenik meg a kijelzőn.
- e. **Túlzott súlykülönbség** esetén a mérkőzés nem játszható le. *(lásd köv. pont)*

14. Túlzott súlykülönbség:

- a. Amennyiben a vezetőbíró ránézésre aránytalannak és sérülésveszélyesnek ítéli a párosítást, a mérkőzést nem indítja el.
- b. A központból elkérik a versenyzők mért súlyadatait.
- c. Ellenőrzik, hogy mindkét versenyző mért súlya eléri-e a kategóriának megfelelő alsó határt, azaz egyikük sincs alacsonyabb súlycsoportban. Ha így van, a mérkőzés elindítható.
- d. Ha egyik, vagy mindkét versenyző alacsonyabb súlycsoportban van, akkor **súlykülönbség vizsgálat** történik.
- e. Ha a súlykülönbség vizsgálat során a különbség a kisebb versenyző súlyának:
 - i. 20%-át nem haladja meg: a mérkőzés elindítható.
 - ii. 20%-át meghaladja, de a 30%-ot nem: a mérkőzés csak akkor indítható el, ha ebbe mindkét fél beleegyezik.
 - iii. 30%-át meghaladja: a mérkőzés nem indítható el, mert az alacsonyabb súlyú versenyző túlságosan magas súlycsoportban nevezett.
- f. Ha a mérkőzés nem indítható el, akkor létrejött a **túlzott súlykülönbség**.
 - i. A győztes megállapítása: A túlságosan magas súlycsoportban nevezett kisebb súlyú versenyző veszít és a magasabb súlyú versenyző győz.
 - ii. A megállapított eredmény: Győzelem, mert az ellenfél nem volt képes kiállni.

15. Helyettesítés:

- a. Ha egy versenyző nem jött el, de a versenyen van olyan versenyző, aki teljesíti az adott kategória nevezési feltételeit, akkor ő helyettesítheti.
- b. A helyettesítési szándékot jelezni kell a versenyigazgatónak. Ha több kategóriában is helyettesítené, akkor azt is. A versenyigazgató dönt a helyettesítési lehetőségről. Amennyiben lehetséges a helyettesítés, a versenyigazgató értesíti a pást adminisztrációt és a főbíró a változásról.
- c. A helyettesítés akkor jöhet létre, ha az értesítések időben, azaz a helyettesített versenyző adott kategóriában első mérkőzése előtt megtörténnek.
- d. Az ellenőrzés és jóváhagyás után a helyettesítő versenyző végig az eredeti versenyző nevében versenyez. Ez azt jelenti, hogy a kijelzőkön végig az eredeti versenyző neve látható [szögletes] zárójelben.
- e. A nyomtatott jegyzőkönyvön jelezni kell a helyettesítést. A korábbi versenyző nevét és klubját át kell húzni és fölé a helyettesítő versenyző nevét és klubját kell írni.
- f. Az oklevélen javítani kell a nevet és a klubot. Az érmet és az oklevelet megkapja a saját nevében. Ő kerül a verseny záró jegyzőkönyvébe is.

- g. A helyettesítésért nem kell nevezési díjat fizetni, mert azt már az eredeti versenyző kifizette.
- h. Rangsorpontot és kvalifikációt sem az eredeti, sem a helyettesítő versenyző nem kaphat. Ez az eredmény nem számítható be a legeredményesebb csapat és versenyző különdíjak megállapításakor sem.

G. Versenyengedély, sportbiztosítás

1. Regisztráció:

- a. A Magyar Grappling Szövetség regisztrálja (amatőrként) webes nyilvántartó rendszerében az összes versenyzőjét. A versenyengedélyt a csapatvezetőjének kell kérnie a rendszeren belül.
- b. A Magyar Grappling Szövetség az igénylés alapján kiállítja a sportoló adott évadra szóló **versenyengedélyét**. A versenyengedély az évad végéig, jelen esetben 2026. december 31.-ig érvényes.
- c. A versenyengedély egyben sportbiztosítás is az adott évre, mely érvényes a grappling edzéseken és versenyeken.

2. A Versenyengedély díja:

- a. A versenyengedély díja új regisztráció vagy új Tagsági könyv esetén 8.000 Ft, az előző megszakítás nélküli hosszabbítása esetén 6.000 Ft.
- b. Nem kell fizetniük a versenyengedélyért azoknak a versenyzőknek, akik az előző évadban a Liga fordulókön átlagosan több, mint 1 nevezéssel vettek részt. *(Azaz legalább a Liga fordulók + 1 nevezésük volt és el is jöttek, versenyeztek.)* Nekik a Global Grappling Sportegyesület kifizeti a meghosszabbítás díját.

3. Versenyengedély, versenyzés:

- a. A Magyar Grappling Szövetség által felügyelt versenyeken csak azok a versenyzők vehetnek részt, akik rendelkeznek versenyengedéllyel, azaz regisztrálva vannak, az engedély díját kifizették és az igazolást megkapták.
- b. A versenyre nevezés szükséges feltétele a versenyengedély megléte. Ajánlott a Versenyengedély kérelmet legalább a verseny előtt egy héttel elküldeni, a díját pedig átutalni a Magyar Grappling Szövetség 51700100-15005128 bankszámlájára.
- c. Átmeneti időszak: A 2026-os évben állunk át az új rendszerre, ekkor némileg eltérhetünk ettől az általános szabályozástól.

H. Óvás, bírói függetlenség

1. A CHALLENGE lehetősége fennáll a bírói döntések helyszíni megváltoztatására. Az óvás ezzel szemben utólagos és csak abban az esetben merülhet fel, ha a bírói testület – beleértve a főbíró is – a helyszínen visszaélt a hatalmával és megváltoztatott egy kialakított döntést.
2. **Óvás:**
 - a. A versenyző egyesületének a hivatalos képviselője írásban óvhat. Az óvást a Szövetség Elnökségének kell címezni és a hivatalos szövetségi e-mail címre kell elküldeni. Minden olyan körülményt le kell írni, amely alátámasztja az óvást.
 - b. Az Elnökség az érintettek meghallgatja és 30 napon belül döntést hoz. Amennyiben szükséges a verseny végeredményét is megváltoztathatja.
3. Mind bíróink, mind segítőink képzettek, tudásuk legjavát nyújtva dolgoznak. Függetlenek minden egyéb érdektől, munkájuk célja, hogy a küzdőtéren elért szabályszerű eredmény érvényesüljön. **A kompetenciájuk megkérdőjelezhetetlen**, aki nevez, illetve részt vesz (akár mint csapatvezető, segítő vagy néző) a versenyen, ezt elfogadja. Azok a személyek, akik akár szóban, akár tettben fenyegetik, inzultálják stábunk tagjait, ki lesznek zárva a versenyekről.

I. Büntetési szabályok

1. A fokozatosságot be kell tartani és a versenyzővel tudatni kell a fokozatokat:
 - a. **Figyelmeztetés**, pont nem jár az ellenfélnek.
 - b. **Intés**, ekkor **1 pont** jár az ellenfélnek.
 - c. A figyelmeztetések és intések okát az egyes szabálykönyvek tartalmazzák.
 - d. Egy mérkőzésen belül a **4. intés leléptetést** jelent!
 - e. Különösen kirívó viselkedés **azonnali leléptetéshez, kizáráshoz, eltiltáshoz** is vezethet. Kizárni, eltiltani nem csak a versenyzőt, hanem a kísérőjét, sőt a kirívó esetben a **csapatát is** lehet.

2. **Leléptetés** esetén azonnal meg kell állítani a mérkőzést és a kiinduló helyzetbe kell állni. A bíró megmondja, hogy miért lépteti le a versenyzőt, majd kihirdeti az ellenfelét győztesnek. Kirívó esetben történhet előzetes figyelmeztetés, intés nélkül is. A leléptetés a vezetőbíró hatásköre.

3. Egyéni **kizárás és eltiltás**:
 - a. **Kizárás** (egyéni): ki lehet zárni a versenyzőt a kategóriából vagy az egész versenyről. Ebben az esetben, a kategóriájában, vagy az egész versenyen nem küzdhet többet és ennek megfelelően a mérkőzéseit elveszíti. Ki lehet zárni a segítőjét (is) a versenyből, ebben az esetben a versenyen többet nem ülhet versenyző mellé. A kizárás a főbíró hatásköre. A kizárt versenyző, illetve a kizárt segítő versenyzője a versenyen nem kaphat semmilyen rangsorpontot, különdíjat, kvalifikációt. A korábban befejezett kategóriában kapott oklevelét, érmét megtarthatja.
 - b. **Eltiltás** (egyéni): Az eltiltás során nem csak a versenyről van kizárva a versenyző és/vagy a segítője, hanem valamilyen időtartamra a következő versenyekről is. Az eltiltást a főbíró és a versenyigazgató együtt kezdeményezi és az Etikai Bizottságnak is jóvá kell hagynia. Abban az esetben alkalmazható, ha a kizárás nem hozta meg a megfelelő eredményt.

4. **Klub kizárás és eltiltás**: Fokozott esetben, amikor a versenyző és/vagy a segítője nem megfelelő viselkedésének befejezéséhez az egyéni kizárás, eltiltás nem elegendő, a klub kizárása, illetve eltiltása is bekövetkezhet.
 - a. **Kizárás** (klub): klub csak az egész versenyről zárható ki. A fokozatosság betartásával, minden korábbi lehetőség kimerítésével csak abban az esetben lehetséges, ha a főbíró és a versenyigazgató is egyetért vele. Ez esetben a klub egyetlen benevezett versenyzője sem léphet küzdőtérre a verseny hátralevő részében és ennek megfelelően minden mérkőzésüket elveszítik. A klub egyetlen versenyzője sem kaphat rangsorpontot, sem különdíjat, sem kvalifikációt. A korábban befejezett kategóriákban kapott okleveleket, érmeiket megtarthatják.
 - b. **Eltiltás** (klub): a klub is eltiltható valamilyen időtartamra a következő versenyekről is. Az eltiltást a főbíró és a versenyigazgató együtt kezdeményezi és az Etikai Bizottságnak is jóvá kell hagynia. Abban az esetben alkalmazható, ha a klub kizárása nem hozta meg a megfelelő eredményt.

J. A versenyévad, a versenyek típusai, rangsorlista

1. A versenyévad:

- a. A versenyidőszak a versenyévad.
- b. A naptári évhez igazodik, az idei 2026. január 1.-én indul és 2026. december 31.-én ér véget.
- c. A Liga évad megegyezik a versenyévaddal. A rangsorpontokat évadon belül összegezzük. *(lásd P 8.pont)*

2. A versenyek típusai:

- a. Gyakorló Verseny
- b. Liga forduló
- c. UWW Grappling Válogató verseny
- d. Junior, Felnőtt és Veterán Magyar Bajnoki Döntő
- e. Diákolimpia® (együtt a Magyar Diáksport Szövetséggel)
- f. Ifjúsági Országos Bajnokság
- g. Grappling Heroes
- h. Csapatbajnokság
- i. Egyéb partnerkapcsolat alapján megrendezett verseny (pl. TEK, Honvédelmi Sportszövetség)

3. Gyakorló verseny:

- a. Edzőkörülmények között rendezzük meg, a cél a minél több gyakorlás.
- b. A versenyzőket 2-6 fős csoportokra bontjuk, a csoporton belül körmérkőzés van.
- c. Regisztrációs díj van, nevezni nem kell, érem nincs, de mindenki kap oklevelet.
- d. Hivatalos verseny, hivatalos bírókkal, szabályokkal, menetidővel, orvossal.

4. Liga forduló:

- a. Hivatalos egyéni verseny küzdőterekkel, orvossal, érmekkel, súlycsoportokkal, nevezési folyamattal stb.
- b. **G4 Grappling Liga:** Versenysorozat egy évadon belül, **azonosak a szabályok**, azonosak a korosztályok és a súlycsoportok, azonos a nevezési díj stb.
- c. Mind a négy versenyszámot megrendezzük. Open versenyszámba egy, a többi versenyszáma kettő nevezés adható le.
- d. A Liga fordulókon rangsorpontokat lehet kapni, ennek alapján állapítjuk meg a rangsorlistát és osztjuk az összetett helyezéseket. *(lásd itt az utolsó két pont)*

5. UWW Grappling Válogató verseny:

- a. Az évad Gi és NoGi Grappling válogatott keretei a válogató verseny U17, U20 és Felnőtt haladó kategóriái eredményei alapján lesznek kijelölve.
- b. Normál Liga forduló minden egyéb tekintetben.

6. Junior, Felnőtt és Veterán Magyar Bajnoki Döntő:

- a. Gi Grappling és NoGi grappling versenyszámban nemenként hirdetjük meg a Haladó szabályok szerint.

- b. Az első helyezett a Magyar Grappling Szövetség Bajnoki övét, a második és a két harmadik helyezett pedig kupát kapnak.
 - c. Egy versenyző csak egy korosztályban versenyezhet.
 - d. Egy versenyzőnek versenyszámonként csak egy nevezése lehet.
 - e. Kadetek nevezhetnek a Juniorok között. Juniorok és Veteránok nevezhetnek a Felnőttek között.
 - f. A nevezésnek nincs kvalifikációs előfeltétele.
7. **Diákolimpia®:** A Magyar Diáksport Szövetséggel együttműködve rendezzük meg a Grappling Diákolimpiát® az alábbi szabályokkal:
- a. 8-20 évesek nevezhetnek. 2026-ban a 2006.01.01 és 2018.12.31 között születettek.
 - b. Gi és NoGi Grappling versenyszámokban a U9, U11, U13, U15, U17 és U20 korosztályokban a Haladó kategóriákban hirdetjük meg.
 - c. Önálló verseny, a Diákolimpián® más kategóriát nem hirdetünk meg.
 - d. A versenyző az iskoláján keresztül a Magyar Diáksport Szövetség nevezési felületén adja le a nevezését.
8. **Ifjúsági Országos Bajnokság:** Önálló verseny, melyen Országos Bajnoki címeket és helyezéseket osztunk a következő szabályokkal:
- a. Ifjúsági1,2 és Kadet korosztályban Gi és NoGi Grappling versenyszámokban rendezzük meg a Haladó szekcióban. Versenyszámonként egy nevezés adható le.
 - b. Azokban a kategóriákban osztunk címeket, ahova legalább 2 fő nevezett.
 - c. Az első helyezett kupát kap.
 - d. A nevezésnek nincs kvalifikációs előfeltétele.
9. **Grappling Heroes:** Meghívásos NoGi Grappling verseny a következő szabályokkal:
- a. Az Ifjúságos Országos Bajnokság napján és helyszínén, az után rendezzük meg NoGi versenyszámban.
 - b. Női Abszolút, Férfi -80 kg és NoGi 80+ kg kategóriákban rendezzük meg az A szabályrendszer szabályai szerint.
 - c. Az előző évadban nyújtott teljesítmény alapján a Szövetségi Kapitány hívja meg a résztvevőket.
 - d. Nevezési díj nincs.
 - e. Az első helyezett 1000 CHF értékű utalványt kap, mely nemzetközi versenyeken szövetségi támogatásra váltható be a normál támogatáson felül. Az utalvány átruházható.
 - f. Az I., II. és a két III. helyezett Grappling Heroes trófeát kap.
10. **Csapatbajnokság:** Gi Grappling és NoGi Grappling versenyszámban lehet Gyermek, Ifjúsági, Junior, Felnőtt és Veterán Csapatbajnokság mindkét nemben. Külön kiegészítő szabályok vonatkoznak rá (*lásd L. fejezet*).
11. **Egyéb partnerkapcsolat alapján megrendezett verseny:** Egyedi kiírásuk van, mely részletezi az esetleges speciális szabályait.

12. Rangsor pont:

- a. A Liga fordulón, a Magyar Bajnokságon és az Ifjúsági Országos Bajnokságon a haladó kategóriákban lehet rangsor pontot kapni. Más versenyen és más szekcióban nem lehet rangsor pontot kapni.
- b. A rangsor pont mértéke:
 - i. az I. helyezett 7 pontot,
 - ii. a II. helyezett 4 pontot,
 - iii. a III. helyezett 2 pontot,
 - iv. a IV. helyezett 1 pontot,
 - v. az V.-VIII. helyezéssel pedig 0,5 pontot kap a versenyző.
- c. Azok a versenyzők kapnak rangsor pontot, akik a kategóriájukban két mérkőzésen győztek.
- d. Csak azokat a mérkőzéseket számítjuk, melyen ténylegesen küzdöttek. Ha az ellenfél nem tudott kiállni (*nem jött el, vagy átlépte a súlyhatárt, sérülés, vagy bármi más miatt nem állt ki*), azt a mérkőzést nem lehet számolni.
- e. Az a versenyző is megkapja a rangsor pontot, aki másodikként ugyan csak egyszer győzött a kategóriájában, de olyan harmadik helyezett versenyző előtt végez, aki kapott rangsor pontot.

13. Rangsor lista:

A versenyzők felsorolása az elért pontszám szerinti sorrendben (elől a magasabb pontszám).

- a. A **globalgrappling.hu** honlapon közöljük évadonként az egyéni és a csapat összesített rangsor listát.
- b. Az évad után, a következő verseny megnyitóján osztjuk ki az összesített egyéni és csapat kupákat az első három helyezettnek.
- c. Az összesített dobogósoknak jutalom is jár. A csapatoknak kedvezmény a következő Nyári Tábor díjából, az egyéni dobogósoknak pedig ingyenes a Nyári Tábor.

K. A mérlegelés szabályai

1. A Gyakorló Verseny kivételével a verseny napján a helyszínen **mérlegelés** van:
 - a. A mérlegelés egyben regisztrálás is a versenyre. **Minden versenyzőnek kötelező!**
 - b. Előzetes mérlegelésre lehetőség van, azaz a mért súlyt nem kötelező beírni a számítógépbe.
 - c. A mérlegelés, regisztráció lezárási időpontok:
 - i. Gi Grappling és Combat Grappling: 10:15
 - ii. Open és NoGi Grappling: 12:00.
 - iii. A zárás időpont ettől eltérő is lehet, ha a kiírásban másként közöljük.
 - d. A verseny napján **8 órától 12 óráig** (vagy a kiírás szerinti időpontig) van lehetőség mérlegelésre.
 - e. Ruházat: póló, rövidnadrág is megfelelő, Gi és NoGi ruházat is.
 - f. A regisztráció megkezdése és lezárása között egyszer kell végleges mérlegelést végezni. A mért súly bekerül a mérlegelési jegyzőkönyvbe.
 - g. A **mért** súly a számítógépbe beírt súly. Egész szám. A mért súly meghatározása: A mért súlyt a mérlegen látható két tizedes súlyból **felfelé kerekítéssel** kapjuk. Pl: 72,00 -> 72 kg, 66,85 -> 67 kg. Ez pontosan megegyezik az UWW szabályzatával.
2. **A kategória felső súlyhatára:**
 - a. A kategória súlycsoportjának a számértéke mutatja a legmagasabb elfogadható mért súly számértékét, azaz a kategória felső súlyhatárát. *Például a NoGi Kadet Fiu 66 kg-os kategóriában a legmagasabb elfogadható mért súly a 66 kg.*
 - b. **Az a versenyző, akinek a mért súlya meghaladja a kategória felső súlyhatárát, nem versenyezhet ebben a kategóriában. A helyszínen a versenyző nem kerülhet át másik kategóriába.**
 - c. *Példa: az a versenyző, aki benevezett a NoGi Kadet Fiu 66 kg-os és a NoGi Kadet Fiu 73 kg-os kategóriába is és a mért súlya 67 kg, a NoGi Kadet Fiu 66 kg-os kategóriában nem, a NoGi Kadet Fiu 73 kg-os kategóriában viszont versenyezhet.*
3. **Versenyzők jelölése a kijelzőkön:**
 - a. A nem regisztrált (nem mérlegelt) versenyző neve [szögletes] zárójelek között jelenik meg.
 - b. A felső súlyhatárt átlépő versenyző neve (kerek) zárójelek között jelenik meg.
 - c. A rendszeren bemérlegelt, de napközben megsérült vagy más okból a versenyt folytatni nem tudó versenyző neve <csúcsos> zárójelek között jelenik meg. Szükséges, hogy ezt az állapotát jelezze a központban.
 - d. Szintén <csúcsos> zárójelek között jelenik a kizárt versenyző neve.
 - e. A szőnyegen a vezetőbíró nem vár a zárójeles versenyzőre, akár ott van, akár nincs, az ellenfelet hirdeti ki győztesként.
 - f. **Figyelmeztetés:** Az a versenyző, aki itt van a helyszínen és versenyezni akar, de a nevét [szögletes] zárójelek között látja (a csak NoGi-ben induló versenyző 12 óra után), azonnal jelezze a központban, mert nem fog tudni versenyezni!

L. A kvalifikáció szabályai

1. Alapfogalmak:
 - a. **Válogatott:** az adott nemzetközi versenyre a Szövetség által nevezett versenyzők.
 - b. **Válogatott keret:** azon versenyzők, akik az év elején kiválasztásra kerülnek. A felkészülésüket a szövetség támogatja és menedzseli.
 - c. **Saját kategória:** Egy versenyző egy korosztály egy súlycsoportjába kap meghívást. Ezt hívjuk a kerettag saját kategóriájának.
 - d. **Vállalás:** A vállalás felsorolja azokat a viselkedési, morális előírásokat, melyeket a keret tagoknak be kell tartaniuk. A válogatott keretbe kerüléshez a versenyzőnek és az edzőjének is alá kell írnia.
2. Válogatott keretek:
 - a. Korosztályok: **U17, U20, Felnőtt.**
 - b. Versenyszámok: gi és nogi grappling. Egy versenyző kaphat meghívást mindkét versenyszámba, ekkor kettő saját kategóriája lesz.
3. A keretek létrehozásának a célja:
 - a. A válogatott kerettagok kizárólagos joga a nemzetközi versenyeken indulás ezekben a korosztályokban.
 - b. A Szövetség a keretek tagjainak külön edzési, fejlődési lehetőséget biztosít.
 - c. A tagok általános és egyedi kedvezményben részesülnek az edzőtáborokon, nemzetközi versenyeken.
 - d. A tagok előnyt élveznek a szövetségi versenyruházat vásárlásakor.
4. Válogatott keret éves menedzselése:
 - a. **Válogató verseny:** A Szövetség évente egyszer válogató versenyt rendez, melyet előre közöl a naptárban. A keretbe kerüléshez a válogató versenyen indulás kötelező! *(Kivétel indokolt esetben 7.b. pont).*
 - b. **Meghívás:** A válogatón elért eredmények alapján hívjuk meg a versenyzőket a keretekbe. *(Kivétel indokolt esetben 7.b. pont).*
 - c. **Megalakulás:** A Szövetség a válogatót követően egy alakuló szeminárium / edzőtábor keretében a válogatott kereteket megalakítja azokból a versenyzőkből, akik elfogadták a meghívást és aláírták a vállalást.
 - d. **Felkészülési támogatás:** Edzőtáborok és szemináriumok keretében a Szövetség a kerettagoknak ingyenes vagy kedvezményes felkészülési lehetőségeket biztosít.
 - e. **Válogatott kialakítása:** A nemzetközi versenyekre a kerettagok közül egy jelentkezési és kiválasztási eljárással választjuk ki a kiutazó Válogatott tagjait.
5. Kategórián belüli sorrend:
 - a. Egy kategórián belül a **keretpontok** alapján határozzuk meg sorrendet. A keretpont egy összeg, mely két részből áll:
 - i. Hazai keretpont: A hazai versenyeken (Liga fordulók, Magyar Bajnokság, Ifjúsági Országos Bajnokság, Grappling Heroes) a kerettagok egymás közötti mérkőzésein elért győzelmek száma (amennyiben a versenyző kezét felemelték

győztesként, függetlenül attól, hogy az ellenfele kiállt vagy sem). Ha csak ketten voltak, a két győztes mérkőzés ellenére az egy keretpontot jelent.

ii. Nemzetközi keretpont: A nemzetközi versenyeken elért győztes mérkőzések (bárki ellen) és érmek darabszáma összesen.

b. Az **aktuális és az előző évben** elért keretpontok számítanak.

c. A Szövetség minden hazai és nemzetközi verseny után közli a keretsorrendet minden kategóriára. Az a versenyző szerepel előrébb, akinek magasabb a keretpontja.

d. Példa:

i. Az „A” versenyző csak a Válogatón és az EB-n indult. A Válogatón kettő keret tag ellenfelét legyőzte, egytől kikapott (2 hazai keretpont). Az EB-n 3 győztes mérkőzés után ezüstérmes lett ($3 + 1 = 4$ nemzetközi keretpont). Az „A” versenyzőnek összesen 6 keretpontja van.

ii. A „B” versenyző nem indult nemzetközi versenyen, de 4 hazai fordulón lett aranyérmes (beleértve a Válogatót is) a saját kategóriájában és kettő alkalommal három keret tag ellenfelét, kettő alkalommal pedig kettő keret tag ellenfelét győzte le. ($3 + 3 + 2 + 2 = 10$ hazai keretpont). A „B” versenyzőnek összesen 10 keretpontja van.

iii. A „B” versenyző megelőzi az „A” versenyzőt a keretsorrendben, mert több a keretpontja.

6. Kerettagok támogatási besorolása:

a. A kerettagokhoz a Szövetségi Kapitány a 4 támogatási besorolás egyikét rendeli: A+, A, B, C.

b. A támogatási besorolás a nemzetközi versenyre fizetendő hozzájárulást határozza meg, nem befolyásolja a keretsorrendet és a kiválasztást. Az A+ ingyenes, az A fizetendő hozzájárulása a legalacsonyabb, a C-é a legmagasabb.

c. A támogatási besorolás a nemzetközi versenyeken elért eredmény alapján kerül meghatározásra. Gyakorlatilag a korábban elért eredmény után adott jutalom (kedvezmény).

d. Az első alkalommal válogatott keretbe került versenyző C besorolást kap. Az elért nemzetközi eredménye alapján kerülhet jobban támogatott besorolásba.

e. A Szövetség a keretsorrenddel együtt a versenyzők támogatási besorolását is közli.

7. Válogatott keretbe kerülés:

a. Válogató versenyen:

i. A Szövetség évente egyszer válogató versenyt rendez, melyet előre közöl a naptárban.

ii. A keretbe kerüléshez a válogató versenyen indulás kötelező! *(Kivétel b. pont).*

iii. Külön kell kvalifikálni gi és nogi versenyszámban.

iv. Csak a haladó kategóriákban lehet kvalifikálni.

v. Legfeljebb négy versenyzőt hívunk meg egy kategóriába az eredményeik alapján.

b. Szövetségi Kapitány döntésével:

i. A Szövetségi Kapitány dönthet úgy, hogy egy korábbi válogatott kerettagot – aki nem vett részt a válogató versenyen – is meghív a keretbe a kérelme alapján.

ii. Ez kivételes lehetőség, kérelmezni kell és nagyon meg kell indokolni. *(Pl. egy korábban eredményes versenyző éppen nemzetközi jitsu versenyen vett részt).*

8. A válogató verseny specialitásai:
 - a. Kvalifikációs kategóriák: Gi és NoGi versenyszám U17, U20, Felnőtt korosztályok Haladó kategóriái.
 - b. Nincs női Junior és Felnőtt kategória összevonás.
 - c. A kvalifikációs kategóriákban nincs automatikus átsorolás. Az egy fős kategória is megrendezésre kerül, az aranyérmeket megkapja.
 - d. Ha egy versenyző egy versenyszámon belül kettő kvalifikációs kategóriába nevez, akkor csak az alacsonyabb kategóriája számít kvalifikációnak.
 - e. Ha egy versenyző gi és nogi kvalifikációs kategóriája eltérő, akkor csak az alacsonyabb kategóriája a vehető figyelembe, a másikba nem kerül meghívásra.
 - f. Egy versenyző csak egy korosztály egy súlycsoportjában kerülhet meghívásra (*saját kategória*), de akár gi és nogi versenyszámban is. Év közben a kategória váltásra nincs lehetőség!

9. Nemzetközi versenyre (Európa Bajnokság, Világbajnokság) a válogatott kiválasztási eljárása:
 - a. A nemzetközi kiírás után a Szövetség is elkészíti a **saját kiírást**. Ez tartalmazza:
 - i. A verseny helyszínét, időbeosztását, kategóriáit, nevezhető versenyzők számát.
 - ii. A támogatási kategóriákat, az egyes besorolásokhoz tartozó hozzájárulási összegeket.
 - iii. A jelentkezési határidőt.
 - iv. A kijelölt versenyt, ahol az esetleges eldöntő mérkőzéseket lebonyolítjuk.
 - b. Jelentkezések fogadása:
 - i. **U17, U20, Felnőtt korosztályok kategóriáiba csak válogatott kerettagok jelentkezhetnek.** A válogatott kerettag csak a saját kategóriájába jelentkezhet.
 - ii. A többi korosztályba fogadjuk mindenki jelentkezését.
 - iii. A kiválasztási eljárásban érintett az a kategória (és az oda jelentkezett versenyzők), ahova többen jelentkeztek, mint ahányan indulhatnak a kiírás szerint.
 - c. **Kiválasztási eljárás** egy kategórián belül:
 - i. Ha a keretsorrend alapján kiválasztható a nevezhető számú versenyző, akkor ők lesznek a válogatottak, a többi jelentkezett versenyző pedig tartalék.
 - ii. Ha több versenyző keretpontja azonos és a keretsorrend alapján nem választhatók ki a válogatott versenyzők, akkor eldöntő mérkőzés(eke)t kell szervezni a kijelölt versenyen.
 - iii. A Szövetségi Kapitány meghatározza, hogy kik küzdenek az eldöntő mérkőzéseken.
 - d. A jelentkezési határidő lejártá után visszaigazoljuk a jelentkezéseket a támogatási kategória és a válogatott / tartalék pozíció megerősítésével, illetve azzal, hogy eldöntő mérkőzést kell vívniuk.
 - e. Az **eldöntő mérkőzések** lebonyolítása a kijelölt versenyen: A megnyitó előtt hivatalos körülmények között megmérkőznek a jelentkezők a válogatottba kerülésért. A mérkőzések eredményei alapján a helyszínen döntjük el, ki lesz a válogatott tagja és ki lesz tartalék.

- f. A szövetségi kapitány a nem betöltött helyekre meghívhat versenyzőket. Pl. Felnőtt Európa vagy Világbajnokságra meghívhat U20-as versenyzőt, amennyiben nincs elegendő Felnőtt jelentkező.

M. Csapatbajnokság

1. **Versenyszámok, nemek: Gi Grappling és NoGi Grappling** számokban haladó szabályok (A Liga) szerint rendezünk meg külön nőknek és külön férfiaknak.

2. Korosztályok, pozíciók és menetidők:

	Kor (év)	Pozíciók	Menetidő
Fiúk, férfiak:			
a. Gyermekek:	8-11	35,40,45,50,60 kg	3 perc + 1 perc
b. Ifjúsági:	12-15	45,50,55,65,75 kg	4 perc + 1 perc
c. Junior:	16-19	60,65,70,80,90 kg	5 perc + 1 perc
d. Felnőtt:	20-34	70,75,85,95,105 kg	5 perc + 1 perc
e. Veterán:	>=35	80,90,110 kg	4 perc + 1 perc
Leányok, nők:			
a. Gyermekek:	8-11	30,40,50 kg	3 perc + 1 perc
b. Ifjúsági:	12-15	40,50,60 kg	4 perc + 1 perc
c. Junior:	16-19	55,60,70 kg	5 perc + 1 perc
d. Felnőtt:	20-34	55,65,75 kg	5 perc + 1 perc
e. Veterán:	>=35	60,70,80 kg	4 perc + 1 perc

3. Csapatok:

- Az öt pozíciós Csapatbajnokságon 4-8 fős csapatok indulhatnak.
- A három pozíciós Csapatbajnokságon 2-5 fős csapatok indulhatnak.
- A csapattagokra teljesülni kell a korosztályi feltételnek.
- Egy versenyző egy versenyszámban csak egy csapatban indulhat.
- Egy versenyző több súlycsoportban is küzdhet, ha nem lépi át a súlyhatárt.

4. Regisztrálás és nevezés:

- Egy héttel a verseny előtt weben regisztrálni kell.
- Ennek alapján tudjuk, hogy melyik Csapatbajnokságon hány csapat fog indulni.
- Egy Csapatbajnokságot akkor rendezünk meg, ha ott legalább két csapat regisztrál.
- A verseny előtt három nappal (szombati versenyen szerdán) zárul a webes nevezés határideje. Eddig kell leadni a csapattagok neveit.

5. **Lebonyolítás:** Három csapatig körmérkőzés, négytől tizenegy csapatig **két csoportos**, tizenkét csapatnál **négy csoportos lebonyolítás**.

6. Két csoportos lebonyolítás:

- A két selejtező csoporton (A, B) belül körmérkőzés van.
- A csoportok első két helyezettje jut a **döntőbe**.
- A döntő elődöntői keresztben: Az A csoport győztese a B második helyezettjével, A B csoport győztese az A második helyezettjével mérkőzik.
- A vesztesek játszanak a 3. helyért, majd végül a győztesek az első helyért.

7. Négy csoportos lebonyolítás:

- A négy selejtező csoporton (A, B, C, D) belül körmérkőzés van.

- b. A csoportok első két helyezettje jut a **középdöntőbe**.
- c. A középdöntőben négy keresztben rendezett mérkőzés (I., II., III., IV.) van először
 - i. I.: az A csoport győztese a B csoport második helyezettjével
 - ii. II.: a B csoport győztese az A csoport második helyezettjével
 - iii. III.: a C csoport győztese a D csoport második helyezettjével
 - iv. IV.: a D csoport győztese a C csoport második helyezettjével mérkőzik.
- d. A négy első helyezett jut a **döntőbe**.
- e. A döntőben két elődöntő mérkőzés van először:
 - i. az I. – III., illetve
 - ii. a II. – IV. mérkőzésről bejutottak mérkőznek egymással.
- f. A vesztesek játszanak az 3. helyért, majd végül a győztesek az első helyért.

8. Csapatmérkőzés:

- a. Egy csapatmérkőzés a pozíciók szerinti **három** vagy **öt** egyéni **mérkőzésből** áll.
- b. Egy csapatmérkőzés **győztese** az a csapat, melynek több az egyéni győzelme. *(Ez így egyértelmű, mert mindig páratlan számú egyéni mérkőzés van.)*

9. Selejtező csoporton (körmérkőzésen) belüli sorrend:

- a. A csoporton belüli helyezést a csapatgyőzelmek száma határozza meg.
- b. Azonos számú csapatgyőzelemnél az egyéni győzelmek száma a meghatározó.
- c. Ha ez is azonos, akkor *(és csak akkor)* a **kalkulált pontszámok** összege alapján soroljuk. *(Ezek tehát kizárólag a selejtező csoportmérkőzések során a körmérkőzéses csoporton belüli egyértelmű sorrend meghatározásához lehetnek szükségesek.) (lásd D.4. pont)*

10. Díjazás:

- a. **Vándorkupa**, melyet az első helyezett csapat kap meg, és addig őrizhet, míg újabb ilyen Csapatbajnokságot nem rendezünk.
- b. **Csapatkupa**, melyet az első három helyezett csapat kap meg.
- c. **Csapatoklevél**, melyet az első négy helyezett csapat kap meg.
- d. Az első négy helyezett csapat minden tagja **oklevelet** kap.
- e. Az első három helyezett csapat minden tagja **érmeket** kap.