



UNITED WORLD
WRESTLING



Nemzetközi Grappling Szabályok

Gi Grappling
Nogi Grappling

2022.



ELŐSZÓ

2007-ben az UWW hivatalosan is beiktatta a Grappling-et a birkózószámok közé.

A Grappling versenyszám beiktatására azért került sor az UWW-n belül, hogy ezáltal elismerésre kerüljön a birkózás minden tradicionális és modern formája, amely a közelharcra specializálódik és amelyek célja, az ellenfél földrevitele, földön történő kontrollálása, ízületek feszítése és fojtásos technikák alkalmazása. Ebbe a körbe tartoznak a teljesség igénye nélkül:

- Submission Grappling (NO-GI/GI)
- Submission Wrestling/Submission Fighting
- Brazilian Jiu-Jitsu
- Luta Livre Brasileira
- Catch Wrestling/Catch as catch can
- Lancashire Wrestling
- Shoot Wrestling/Shoot Fighting
- Combat Wrestling

A birkózás szakágai között a Grappling engedélyezi a legtöbb technika és leszorítás használatát. Mivel a küzdelem nagyrésze a földön zajlik, a Grapplinget tekinthetjük az egyik legbiztonságosabb szakágnak.

A modern birkózási stílusok közül a Grappling áll a legközelebb az ókori görög birkózáshoz (Pále), amely szerepelt a régi Olimpiai Játékokon.

A Grapplingnek két versenyszáma van: NoGi-nek nevezzük amikor a versenyzők passzos felsőt (rashguard) és rövidnadrágot viselnek, és a Gi versenyszám, amikor kimono-t viselnek.

Általános filozófiája minden sportnak, így a grapplingnek is, hogy a versenyzőknek be kell tartaniuk a sportszerűséget, a tisztességes küzdelmet, verseny során soha nem okozhatnak szándékos sérülést ellenfeleiknek, sporttársaiknak.

Gyakran módosított és mindig további módosítások tárgyát képező szabályokat ismernie és el is kell fogadnia az összes versenyzőnek, edzőnek, bírónak. Felszólítják a sportot gyakorlókat, hogy egyetemlegesen, teljes őszinteséggel és tisztességes játékkal szolgáljanak a nézők örömére.

2021.január 01.



Tartalom

ELŐSZÓ	1
ÁLTALÁNOS SZABÁLYOK	5
1.Rész – Cél	5
2.Rész - Értelmezés	5
3.Rész – Alkalmazás	5
1. Fejezet – TECHNIKAI FELTÉTELEK	5
4.Rész – A pást	5
5.Rész - Ruházat	7
Szabályoknak való megfelelés	7
Versenyruha - Nogi Grappling	7
Versenyruha - Gi Grappling	8
Védőfelszerelés	8
Ország megjelölés és címer	8
Hirdetések a ruházaton	8
Cipő	9
Megjelenés és higiénia	9
Szabályszegés	9
6.Rész –Versenyzői licenz	10
7.Rész – Korcsoportok, súlycsoportok és kategóriák	10
2. Fejezet – VERSENYEK	13
8.Rész – Versenyrendszer	13
A sorsolás menete	16
9.Rész – Versenykiírás	17
10.Rész – Díjátadó	17
3. Fejezet – VERSENY LEBONYOLÍTÁSA	18
11.Rész – Mérlegelés	18
12.Rész – Sorsolás	18
13.Rész – Kezdő lista	20
14.Rész – Párosítás	20
15.Rész – Kiesés a versenyből	21
4. Fejezet – A BÍRÓI SZERVEZET	22



16.Rész- Összetétel	22
17.Rész – Általános feladatok	22
18.Rész – A bírói ruha	23
19.Rész – A vezetőbíró	23
20.Rész – A pontozó bíró	27
21.Rész – A pástbíró.....	28
22.Rész – Szankciók a bírói szervvel szemben	29
5. Fejezet – A MÉRKŐZÉS	29
23.Rész – A mérkőzés időtartama	29
24.Rész – Pástra szólítás.....	29
25.Rész – A versenyzők bemutatása.....	29
26.Rész – Kezdés	30
27.Rész – A mérkőzés megszakítása.....	30
28.Rész – A mérkőzés vége.....	31
29.Rész – A mérkőzés megszakítása és folytatása	31
30.Rész – A győzelmek fajtái.....	34
31.Rész – Hosszabbítás.....	36
32.Rész – Az edző.....	37
33.Rész – A Challenge	38
34.Rész – Csapat-rangsor az egyéni versenyeken	39
35.Rész – Rangsorolási rendszer a csapatversenyeken.....	40
6. Fejezet – PONTOZÁS	40
36.Rész – A guard meghatározása	40
37.Rész – Az akciók és a pozíciók pontértéke.....	41
7. Fejezet – KALKULÁLT PONTSZÁMOK A MÉRKŐZÉS UTÁN	53
38.Rész – Mérkőzés kalkulált pontszámai	53
39.Rész – Technikai fölény	54
8. Fejezet – PASSZIVITÁS	54
40. rész – Passzivitás	54
41.Rész – Passzivitási Zóna (Narancs zóna).....	55



42.Rész – Passzivitás szankcionálása	56
9. Fejezet –TILTÁSOK ÉS TILTOTT TECHNIKÁK	56
43.Rész – Tiltott technikák	56
10. Fejezet – ÓVÁS	59
44.Rész – Az óvás	59
11. Fejezet – AZ ORVOS	59
45.Rész –Egészségügyi szolgálat.....	59
46. Rész – Az orvos közbeavatkozása	59
47.Rész – Anti-dopping szabályok	61
12. Fejezet – A GRAPPLING SZABÁLYOK ALKALMAZÁSA.....	61



ÁLTALÁNOS SZABÁLYOK

1.Rész – Cél

Az UWW Alkotmánnyal, Gazdasági Szabályzattal, Fegyelmi Szabályzattal, A nemzetközi versenyek általános és specifikus szabályaival összhangban a Nemzetközi Grappling Szabályoknak az a kifejezett céljuk, hogy:

- Meghatározni és konkretizálni a gyakorlati és technikai feltételeket a küzdelmek lebonyolításához
- Meghatározni a versenyrendszert, a győzelem és vereség lehetséges formáit, minősítést, büntetést, a versenyből való kizárást, stb.
- Meghatározni az egyes akciókhoz és leszorításokhoz tartozó pontszámokat
- Felsorolni az előforduló szituációkat és tiltásokat
- Meghatározni a tisztviselők feladatait

2.Rész - Értelmezés

Értelmezési vita esetén az alábbi rendelkezések értelmezésére és a szabályok pontos jelentésének meghatározására kizárólag a World Grappling Committee jogosult. A szabályzat angol nyelvű szövege az irányadó.

3.Rész – Alkalmazás

Ezen szabályok alkalmazása minden UWW által rendezett versenyen kötelező (Minden esemény, amely regisztrálva van az UWW Versenynaptárába)

Nemzetközi versenyek során kivételesen akkor használható eltérő verseny lebonyolítás, ha arra az UWW és minden részt vevő ország engedélyt ad.

1. Fejezet – TECHNIKAI FELTÉTELEK

4.Rész – A pást

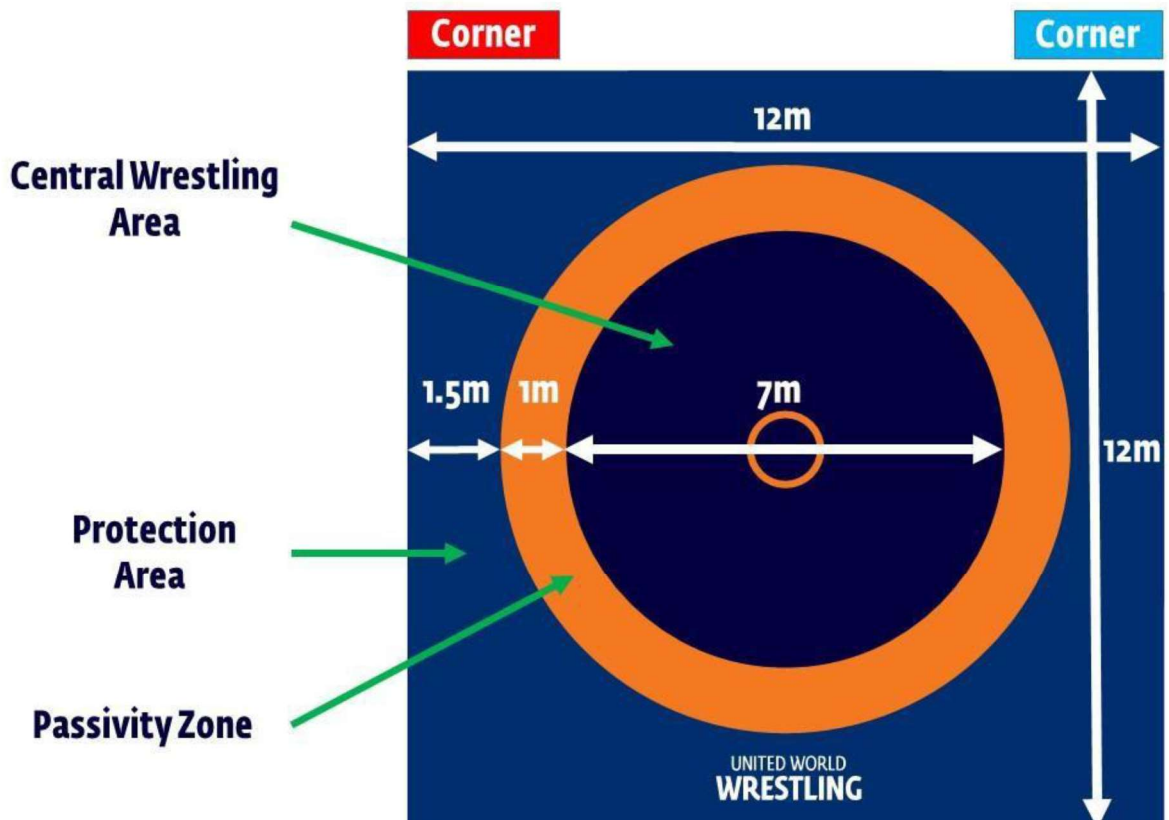
Az UWW által jóváhagyott új pást 9 méter átmérőjű, amelyet 1,5 méter megegyező vastagságú biztonsági zóna vesz körül. Ezen pást



használata kötelező az olimpiai játékokon, bajnokságokon és kupákon. Minden más nemzetközi versenyen a pástnak szabványosnak kell lennie, de nem szükségszerűen újnak.

A Világjátékokon, Világbajnokságon, illetve Kontinenstornákon a bemelegítő és az edzőpástnak is újnak, illetve az UWW által jóváhagyottnak kell lennie.

A pást különböző részeinek megkülönböztetésére az alábbi kifejezéseket használjuk:



A narancssárga sáv 1 méter széles és a 9 méter sugarú kör kerületének belső felén húzódik a pást szerves részét alkotva az alábbi ábra szerint:

A középső kör jelzi a pást közepét (1 méter átmérő). A narancssárga külső sávon belül található rész a pást központi része, ahol a küzdelem zajlik (7 méter átmérő). A passzív zóna (narancssárga sáv) 1 méter széles. A biztonsági zóna 1,50 méter széles.

Minden Világbajnokságon és kontinenstornán a pást egy pódiumon helyezkedik el, amely nem lehet magasabb 1,10 méternél és nem lehet alacsonyabb 0,80 méternél. A pódium körül minden oldalon 2 méter szélességben tatamit kell elhelyezni. Ha egynél több pástot használnak, akkor legalább 2 méter távolságnak kell lennie a pástok között. A biztonsági zóna színének és a pást színének minden esetben eltérőnek kell lennie. A pást közelében lévő kemény padlófelületet megfelelően rögzített, puha anyaggal kell borítani. Biztonsági okokból a pontozótáblákat a pásthoz közel egy különálló pódiumra kell



helyezni.

A szennyeződések megelőzése végett a pástot minden verseny elején tisztítani és fertőtleníteni kell. Ez a szabály a minden típusú pástfelület (birkózószőnyeg, tatami) esetén érvényes.

A pást közepén egy 1 méter átmérőjű kör található, amelyet egy 10 cm-széles határolósáv szegélyez.

Mindkét versenyző edzője a pást ugyanazon oldalán foglal helyet. A piros versenyző bal oldalon, míg a kék versenyző a jobb oldalon.

A pástot úgy kell kialakítani, hogy tágas, nyílt tér vegye körül a verseny lebonyolításának megkönnyítése érdekében.

Az UWW logója és a pást gyártójának logója felhasználásának tekintetében egyeztetni kell az UWW vezetőségével, valamint a gyártóval és követni azok iránymutatásait.

5.Rész - Ruházat

Az UWW Világbajnokságán és kontinenstornáin részt vevő versenyzők esetében minden korosztályra vonatkoznak a ruházati irányelvek. Ezen irányelvek szándéka, hogy teret engedjenek az innovatív dizájnoknak a grappling szabályaival összhangban maradva.

Megjegyzés: A színárnyalatok, méretek, valamint a logók és szövegek elhelyezésének pontos szabályai az alábbiakban kerülnek kifejtésre

Szabályoknak való megfelelés

Minden UWW által rendezett versenyen a nemzeti szövetségek felelősek azért, hogy a versenyzőik a szabályzatnak megfelelő ruhát viseljék.

Versenyruha - Nogi Grappling

Az elsőnek hívott versenyzőnek piros, a másodiknak hívott versenyzőnek kék rashguardot kell viselnie. A rashguardnak passzosnak (testhez tapadónak) kell lennie, lehet rövid- és hosszúujjú is, és legalább 60%-ban a megfelelő színt kell tartalmaznia. A piros és kék szín együttes használata tilos a rashguardon.

A versenyzőnek (nemtől függetlenül) nem passzos (felső) rövidnadrágot kell viselnie. Kompressziós nadrág (passzos, testhez tapadó, lehet rövid és hosszúszerű is) viselhető a felső rövidnadrág alatt. A rövidnadrág színének meg kell egyeznie a versenyző piros vagy kék színével, vagy valamilyen semleges színű lehet, pl. fekete, fehér vagy szürke. A rövidnadrág nem lehet különösebben buggyos és nem lehet rajta zseb, gomb, patent, mert az a küzdelem során veszélyes lehet.



Versenyruha - Gi Grappling

Minden kontinenstornán és világbajnokságon, az elsőnek hívott versenyző köteles piros színű Gi-ben és piros övben, a másodikként hívott versenyző kék Gi-ben és kék övben megjelenni. Viselve jelenik meg a pást szélén, míg a másodikként szólított versenyző kék Gi-t és kék övet visel. Minden más verseny a Gi lehet fehér (a piros versenyző esetén), illetve fekete (a kék versenyző esetén), de a versenyzőknek piros vagy kék övet kell viselniük.

A Gi-nek pamutból vagy hasonló anyagból kell készülnie és jó állapotban kell lennie. Nem lehet a szokásosnál annyival vastagabb vagy merevebb, hogy az az ellenfelet megzavarja. A kabátnak a csípő alá kell érnie, de nem lehet hosszabb a combnál. Előre kinyújtott kezeknél az kabátujj vége és a csukló között nem lehet több, mint 5 cm. A nadrágnak megfelelő méretűnek kell lennie és álló helyzetben a bokáig kell érnie.

A nadrág nem lehet a szokásosnál annyival szorosabb vagy lazább, hogy az ellenfelet akadályozza fogásokban vagy mozgásban. Az övnek elég szorosnak kell lennie a derék körül ahhoz, hogy megtartsa a kabátot. A női versenyzők viselhetnek a hozzájuk rendelt színnek megfelelő színű (piros vagy fehér, ill. kék vagy fekete) vagy valamilyen semleges színű (pl. szürke) rashguardot a Gi alatt.

Védőfelszerelés

Könnyű – fém rész nélküli – térdvédők alkalmazása megengedett. A versenyzők az UWW által jóváhagyott fémet és kemény borítást nem tartalmazó fülvédőt használhatnak. A bírót kötelezheti hosszú a hajú versenyzőt, hogy fülvédőt vagy sport hajfogót viseljen.

Ország megjelölés és címer

Kontinens és Világbajnokságon a versenyzőknek viselniük kell az országuk rövidítését a versenyruházatuk felső részének (rashguard vagy Gi felső) hátoldalán. A versenyző családneve szerepelhet az ország megjelölés felett. Az ország címere viselhető mind a rashguardon és a Gi felsőn, de a mérete nem haladhatja meg a 10 cm méretet.

Hirdetések a ruházaton

A versenyzők a versenyruházatukon hordhatják szponzoraik neveit vagy szimbólumait, feltéve, hogy ez nem zavarja a ruha színének és a nemzetiségüknek megállapítását. Tiltott a pornográfia, a szerencsejáték, a kábítószer, az alkohol, a dohányzás, a nőgyűlölő, a rasszista, az előítéletes vagy visszaélő retorikával társult embléma, vállalatnév. Kontinens és Világbajnokság esetében a versenyruházaton klub embléma vagy név nem lehet.



Cipő

A versenyzők nem viselhetnek cipőt a küzdelem közben.

Megjelenés és higiénia

A versenyzők nem viselhetnek bandázst csuklójukon, karjukon vagy bokájukon, kivéve sérülés esetén vagy az egészségügyi vezető utasítására. Tilos olyan tárgyat viselniük, amellyel sérülést okozhatnak az ellenfélnek, mint például bármely típusú nyaklánc, karkötő, bokalánc, lábujj gyűrű, gyűrű, piercing vagy protézis stb.

A körmöket éles végek nélkül rövidre kell vágni az ujjakon és lábujjakon is. Amennyiben egy versenyző haja a válláig és/vagy a füle mögé ér, akkor a sportoló köteles sport-hajfogót viselni. A versenyzőknek megfelelően ápolottnak kell lenniük, hajukon, bőrükön nem lehet semmilyen zsíros, olajos vagy ragacsos anyag. A versenyzők nem lehetnek izzadtak a mérkőzés kezdetekor sem. A vezetőbíró megkövetelheti a versenyzőtől, hogy törülközzön meg bármikor a mérkőzés során.

Az egészség, a higiénia és az egészséges környezet érdekében a szabályokat szigorúan be kell tartani.

Szabályszegés

Mérlegeléskor egy UWW képviselő köteles megvizsgálni, hogy mindenki megfelel a követelményeknek. A versenyzőket figyelmeztetni kell, ha a megjelenésük nem a szabályoknak megfelelő, hogy így nem vehetnek részt a versenyen. Ha egy versenyző nem az UWW előírásoknak megfelelő módon akar pástra lépni, akkor két percet kap, hogy változtasson, ha ez nem sikerül, a mérkőzést büntetéssel elveszíti.

A versenyzőknek tilos:

- -más ország megjelölését vagy címerét viselni
- -olajos vagy ragacsos anyaggal kenni be a testüket
- -izzadtan érkezni a mérkőzésre
- -bandázst viselni az ujjakon, csuklókon, karokon és bokákon, kivéve sérülés vagy orvosi utasítás esetén. A bandázst elasztikus szalaggal kell lefedni
- -olyan tárgyat viselniük, amellyel sérülést okozhatnak az ellenfélnek, mint például gyűrű, karkötő, piercing stb.
- -a női versenyzőknek tilos merevített melltartót viselni



6.Rész – Versenyzői licenz

Minden UWW naptárba regisztrált Világbajnokságon, Világkupán, Kontinenstornán, Kupán és Játékon, Regionális Tornán, Világ és Kontinens Ligában induló férfi és női cadet, junior és senior versenyzőnek a speciális szabályok szerinti nemzetközi versenyzői licensszel kell rendelkeznie.

A licenz egyben egészségügyi biztosítás, amely fedezi a nemzetközi versenyen bekövetkező esetleges baleset ellátási és kórházi költségeit.

A licenz kizárólag az adott évre szól és minden évben meg kell újítani.

7.Rész – Korcsoportok, súlycsoportok és kategóriák

Korcsoportok

A korcsoportok az alábbiak:

Ifjúsági1 (U13)	12-13 évesek
Ifjúsági2 (U15)	14-15 évesek (13 éves kortól orvosi és szülői engedéllyel)
Kadet (Cadets)	16-17 évesek (15 éves kortól orvosi és szülői engedéllyel)
Junior (Junior)	18-20 évesek (17 éves kortól orvosi és szülői engedéllyel)
Felnőtt (Senior)	20 évesek és idősebbek
Veterán (Veteran)	35 évnél idősebbek

A korosztály a születési év alapján kerül meghatározásra.

A junior korú versenyzők indulhatnak a felnőtt kategóriában is, ha a verseny évében töltik a 18. életévüket. Ha a versenyző verseny napján még nem töltötte be a 18. életévét, akkor csak orvosi igazolás és szülői engedély bemutatásával indulhat a felnőtt kategóriában.

Az életkor ellenőrzésére minden versenyen az akkreditációnál kerül sor.

Minden versenyzőnek a korának megfelelő a Nemzeti Szövetség által kiállított oklevél kerül kiállításra, amelyet az UWW által összeállított minta alapján kell megszerkeszteni a Nemzeti Szövetség fejlécével.

A versenyző kizárólag a licenzében szereplő ország színeiben vehet részt a versenyen. Amennyiben az UWW az okirat hamisságára vagy csalásra utaló jelet észlel, abban az esetben a versenyzőt, a licenzet aláíró személyt és a Nemzeti Szövetséget azonnali szankcióval sújtja.



Azon versenyzőknek, akik meg kívánják változtatni a nemzetiségüket, azoknak ezt kérvényezniük kell a Nemzetközi Szabályzat szerint. Egy versenyző csak egyszer válthat nemzetiséget. Amint a változási eljárás befejeződött, onnantól kezdve nem jogosultak a korábbi országuk nevében indulni az UWW által felügyelt versenyeken.

Minden licensszel rendelkező versenyző automatikusan hozzájárul ahhoz, hogy az UWW felhasználja a róla készült fénykép és videófelveteleket az aktuális, illetve a jövőbeli versenyek promóciójához. Ha a versenyző nem ért egyet ezen feltételekkel, azt a verseny kezdete előtt kell jeleznie a szervezők részére, amely esetben a versenyző kizárásra kerül.

Súlycsoportok

Súlycsoportok Nogi és Gi Grappling kategóriákban:

U13 (12-13 évesek)

- Fiúk: 27, 30, 34, 38, 42, 46, 50, 55, 60, 66, 72, 90kg
- Lányok: 27, 30, 34, 38, 42, 46, 50, 72kg

U15 (14-15 évesek)

- Fiúk: 29-32, 35, 38, 42, 47, 53, 59, 66, 73, 100kg
- Lányok: 28-30, 32, 34, 37, 40, 44, 48, 52, 57, 80kg

Kadet (16-17 évesek)

- Fiúk: 39-42, 46, 50, 54, 58, 63, 69, 76, 85, 110kg
- Lányok: 36-38, 40, 43, 46, 49, 52, 56, 60, 65, 90kg

Junior (18-20 évesek)

- Férfiak: 58, 62, 66, 71, 77, 84, 92, 130kg
- Nők: 49, 53, 58, 64, 71, 90kg

Felnőtt (20 év feletti)

- Férfiak: 62, 66, 71, 77, 84, 92, 100, 130kg
- Nők: 53, 58, 64, 71, 90kg

Veterán (35-60 évesek)

- "A" Divízió 35 - 40 év
- "B" Divízió 41 - 45 év
- "C" Divízió 46 - 50 év
- "D" Divízió 51 - 55 év
- "E" Divízió 56 - 60 év



- Férfiak: 62, 66, 71, 77, 84, 92, 100, 130kg

- Nők: 53, 58, 64, 71, 90kg

A versenyen minden versenyző saját elhatározásából és saját felelősségére vesz részt. A versenyzők kizárólag a mérlegelésnél megállapított súlyuknak megfelelő súlycsoportban indulhatnak. A Felnőtt kategóriában a versenyzők dönthetnek úgy, hogy eggyel magasabb súlycsoportban indulnak. Ezen szabály alól a nehézsúlyúak kivételek, ahol a férfi versenyzők súlya nem haladhatja meg a 130 kg-ot, míg a női versenyzőké a 90 kg-ot.

Versenyek

U13

12-13
évesek

Nemzetközi versenyek

Kontinenstornák (EB)

(kérésre)

Világbajnokság

(minden évben)

U15

14-15
évesek

Nemzetközi versenyek

Kontinenstornák (EB)

(kérésre)

Világbajnokság

(minden évben)

Cadets

16-17
évesek

Nemzetközi versenyek

Kontinenstornák (EB)

(kérésre)

Világbajnokság

(minden évben)

Junior

18-20
évesek

Nemzetközi versenyek

Kontinenstornák (EB)

(kérésre)

Világbajnokság

(minden évben)

Felnőtt

20 év
feletti

Nemzetközi versenyek

Kontinenstornák (EB)

(minden évben)

Világbajnokság

(minden évben)



	Világkupa	(kérésre)
Veterán	Nemzetközi versenyek	
35 év felettek	Világbajnokság	(minden évben)
	A kihirdetett kategóriáknak	
	speciális szabályokkal	

Más típusú versenyek szervezésére az UWW jóváhagyását követően van lehetőség.

2. Fejezet – VERSENYEK

8.Rész – Versenyrendszer

A verseny egyenes kieséses rendszerben zajlik, ha megfelelő számú versenyző indul, azaz 4, 8, 16, 32, 64 sb. számú versenyzőnél. Ha a versenyzők száma nem megfelelő az egyenes kieséses rendszer lebonyolításához, abban az esetben kvalifikációs mérkőzések kerülnek megrendezésre.

A párosítások véletlenszerű sorsolás alapján történnek.

A versenyzők, akik a döntőbe jutott versenyzőktől kaptak ki vigaszágon mérkőznek meg egymással. A vigaszágra kerülő versenyzőknek két csoportja van: Az első csoportba azok a versenyzők kerülnek, akik az egyik döntőbe jutott versenyzőtől kaptak ki, míg a második csoportba azok a versenyzők kerülnek, akik a másik döntőbe jutott versenyzőtől kaptak ki. A vigaszági mérkőzéseken először az első csoportba került versenyzők, mérkőznek egymással; közülük kerül ki az elődöntő egyik vesztesének ellenfele, míg ugyanezen logika szerint a második csoportból került ki az elődöntő másik vesztesének ellenfele.

Ezen két vigaszági mérkőzésnek (bronzmérkőzésnek) a győztesei bronzérmeket kapnak.

Minden súlykategória egy napon kerül megrendezésre. A sorsolás egy nappal a kategória lebonyolításának megkezdése előtt történik meg. A mérlegelés és az orvosi vizsgálat a kategória lebonyolításának napjának reggelén kerül megtartásra.

A verseny menetrendje:

Délelőtt:

Kvalifikációs mérkőzések

Egyenes kieséses mérkőzések



Délután:
Vigaszági mérkőzések
Döntők

Példa az egyenes kieséses rendszerre

Példaként vegyünk egy 22 fős súlykategóriát. A 22 versenyző mindegyike véletlenszerűen kap egy számot, ami meghatározza a mérkőzések sorrendjét.

A példánkban ahhoz, hogy elérjük az ideális számú, azaz 16 versenyzőt, kvalifikációs mérkőzéseket kell rendeznünk. Mivel 6 versenyzőnek kell kiesnie, ezért a 12 versenyző, akik a legnagyobb számot kapták a sorsolás során részt vesz egy kvalifikációs körben. A párosítási elvnek megfelelően a mérkőzések az alábbiak szerint kerülnek megrendezésre

- 11. számú versenyző a 12. számú versenyző ellen --> 1. mérkőzés
- 13. számú versenyző a 14. számú versenyző ellen --> 2. mérkőzés
- 15. számú versenyző a 16. számú versenyző ellen --> 3. mérkőzés
- 17. számú versenyző a 18. számú versenyző ellen --> 4. mérkőzés
- 19. számú versenyző a 20. számú versenyző ellen --> 5. mérkőzés
- 21. számú versenyző a 22. számú versenyző ellen --> 6. mérkőzés

A 6 kvalifikációs mérkőzés győztese kerül be az egyenes kieséses szakaszba. Most már megvan az ideális számú versenyző (16) az egyenes kieséses mérkőzések lebonyolításához. Az egyenes kiesésben részt vevő 16 versenyző közül 10 versenyző az, aki a sorsolásnál az 1-10 sorszámot kapta, míg a másik 6 versenyző a kvalifikációs mérkőzések győztese. A párosítási elvnek megfelelően a mérkőzések az alábbiak szerint kerülnek megrendezésre.

- 1. számú versenyző a 2. számú versenyző ellen --> 1. mérkőzés
- 3. számú versenyző a 4. számú versenyző ellen --> 2. mérkőzés
- 5. számú versenyző a 6. számú versenyző ellen --> 3. mérkőzés
- 7. számú versenyző a 8. számú versenyző ellen --> 4. mérkőzés
- 9. számú versenyző a 10. számú versenyző ellen --> 5. mérkőzés
- 12. számú versenyző a 13. számú versenyző ellen --> 6. mérkőzés
- 15. számú versenyző a 17. számú versenyző ellen --> 7. mérkőzés
- 19. számú versenyző a 22. számú versenyző ellen --> 8. mérkőzés

A fentiek alapján, minden versenyző vigaszágra kerül, aki a két döntőbe jutó versenyző ellen veszített. A versenyzők, akik az 5. számú döntős versenyző ellen veszítettek:

- 6. számú versenyző (1. kör vesztese)
- 7. számú versenyző (2. kör vesztese)
- 3. számú versenyző (3. kör vesztese)



A versenyzők, akik a 15. számú döntős versenyző ellen vesztek:

- 16. számú versenyző (kvalifikációs kör vesztese)
- 17. számú versenyző (1. kör vesztese)
- 19. számú versenyző (2. kör vesztese)
- 12. számú versenyző (3. kör vesztese)

A vigaszági szakasz mérkőzéseit azok a versenyzők kezdik, akik a verseny korábbi szakaszaiban kaptak ki a döntőbe jutó versenyzőtől.

1. vigaszági mérkőzés: 6. számú versenyző (1. kör vesztese) a 7. számú versenyző (2. kör vesztese) ellen
2. vigaszági mérkőzés: 6. számú versenyző (1. vigaszági mérkőzés nyertese) a 3. számú versenyző ellen (3. kör vesztese)

A 6. számú versenyző a győztese a vigaszági csoportnak, aki az 5. számú döntőbe jutott versenyzőtől kapott ki. Ugyanezen rendszer alapján mérkőznek meg egymással azok a versenyzők is, akik a 15. számú döntőbe jutott versenyzőtől kaptak ki.

1. vigaszági mérkőzés: 16. számú versenyző (kvalifikációs kör vesztese) a 17. számú versenyző (1. kör vesztese) ellen
2. vigaszági mérkőzés: 16. számú versenyző (1. vigaszági mérkőzés győztese) a 19. számú versenyző ellen (2. kör vesztese)
3. vigaszági mérkőzés: 16. számú versenyző (2. vigaszági mérkőzés győztese) a 12. számú versenyző ellen (3. kör vesztese)

A 16. számú versenyző a győztese a vigaszági csoportnak, aki a 15. számú döntőbe jutott versenyzőtől kapott ki.

A vigaszági meccseket a két vigaszági csoport alapján felváltva rendezik meg. Ha az első csoportban 3 versenyző van, míg a másik csoportban 4 versenyző, akkor a 4 versenyzős csoport mérkőzésével kezdődnek a a vigaszági mérkőzések. Ha mindkét csoportban ugyanannyi versenyző van, akkor az első csoport mérkőzéseivel kezdődnek a mérkőzések.

A két döntőbe jutott versenyző (az 5. és a 15. számú) egymással mérkőzik meg az 1. illetve a 2. helyért. A vigaszági mérkőzések győztesei (6. számú és 16. számú versenyző) mindketten bronzérmet kapnak, míg a vigaszági mérkőzések vesztesei 5. helyen végeznek.

Rangsorolási szempontok

A 7. helytől a versenyzőket a rangsor-pontjaik alapján rangsorolják.

Amennyiben két versenyző azonos helyen végzett a rangsorban, akkor az alábbi kritériumok alapján kerül meghatározásra köztük a sorrend:

- Több győzelem kopogtatással



- Több győzelem technikai fölényvel
- Több megszerzett pont
- Kevesebb technikai (az ellenfél intésével szerzett) pont
- Az alacsonyabban rangsorolt versenyző (ha a versenyzők között van rangsor)
- Alacsonyabb sorszámmal rendelkező versenyző

Verseny kevesebb mint 8 versenyzővel (Körmérkőzés)

Ha kevesebb mint 6 versenyző nevezett egy súlycsoportba, egy csoport lesz létrehozva és minden versenyző egymás ellen fog küzdeni. Egy két napos versenyen az utolsó két mérkőzés a második napon kap helyet.

Kontinens és világbajnokságokon olyan súlycsoportok, ahova csak 1 versenyző regisztrált el fognak maradni. Nem lesz sem bajnoki cím kihirdetve és érem sem kerül átadásra.

Ha 6 vagy 7 versenyző nevezett egy súlycsoportba, a kategória két csoportos rendszerben lesz megrendezve.

A sorsolás menete

A versenyző a legalacsonyabb húzott számmal az A csoportba kerül, a második legalacsonyabb a B csoportba és így tovább.

Példa: Országok Húzott számok

FRA	20
SUI	12
RUS	08
GUA	45
AUS	88
TUN	02

A CSOPORT B CSOPORT

TUN (02) RUS (08)

SUI (12) FRA (20)

GUA (45) AUS (88)

Mindkét csoport versenyzői küzdeni fognak minden másik versenyzővel a saját csoportjában (a körmérkőzés célja a rangsorolás a csoportokban). A csoportokon belüli rangsor az elődöntőbe jutó versenyzők meghatározására szolgál.

Az elődöntők összeállítása a következő:

- az A csoport rangsorában az első versenyző a B csoport rangsorában a második versenyző ellen



- az A csoport rangsorában a második versenyző a B csoport rangsorában az első versenyző ellen

A döntőben az elődöntő győztesei, a bronz meccsen pedig az elődöntő vesztesei fognak küzdeni.

Ebben a rendszerben csak egy bronzérem kerül kiosztásra.

Rangsorolási feltételek a körmérkőzéshez

A körmérkőzésben a legtöbb győzelemmel rendelkező versenyző lesz az első.

Az összes olyan esetben ahol döntetlen van a versenyzők között egy csoportban, akkor a rangsor a következő kritériumok alapján lesz meghatározva:

- A legmagasabb rangsor pontszám
- Közvetlen küzdelem (ha volt)
- A legtöbb győzelem kopogtatással
- A legtöbb győzelem technikai fölényel
- A legtöbb technikai pont
- A legkevesebb büntető pont
- A legalacsonyabban rangsorolt versenyző (ha van rangsor)
- (alacsonyabb sorsolási sorszám)

9.Rész – Versenykiírás

A bajnokságok és versenyek kiírásait a Nemzetközi Birkózó Szövetség Naptárában teszik közzé

10.Rész – Díjátadó

Minden súlycsoportnak az első négy helyezést elérő versenyzője vesz részt a díjátadó ceremónián, ahol a helyezésének megfelelő érmet és oklevelet kap.

Első helyezett: Aranyérem + oklevél

Második helyezett: Ezüstérem + oklevél

Harmadik helyezett: Bronzérem + oklevél

A körmérkőzéses rendszerben súlycsoportonként egy bronzérem lesz kiosztva.

Megjegyzés: A versenyzők nem vihetik fel országuk zászlaját a dobogóra



3. Fejezet – VERSENY LEBONYOLÍTÁSA

11.Rész – Mérlegelés

Minden kategória mérlegelése a küzdelmek napjának reggelén történik. A mérlegelés és orvosi ellenőrzés 60 percig tart.

A versenyzők kötelesek megjelenni az orvosi vizsgálaton, ahová magukkal kell vinniük az UWW licenzüket és a versenyzői kártyájukat.

A mérlegelésen a versenyzőknek Rashguardot és rövidnadrágot kell viselniük. A versenyző az orvosi vizsgálat után mérlegelhet azzal, hogy az orvosok kizárhatják azt a versenyzőt aki fertőző betegségre utaló jeleket mutat.

A versenyzőknek tökéletes fizikai állapotban kell lenniük, körmüket nagyon rövidre kell vágni.

A mérlegelés során a versenyzőknek joguk van akárhányszor ráállni a mérlegre, amennyiben ők következnek a sorban.

A mérlegelésért felelős bírók kötelezettsége ellenőrizni, hogy a versenyző súlya megegyezik azzal a súlycsoporttal, amibe nevezett, hogy megfeleljenek az 5. Rész követelményeinek, és hogy figyelmeztesse a versenyzőket a nem megfelelő ruházatban való pástra lépés következményeiről. A bírók nem mérlegelhetnek olyan versenyzőt, aki nem a megfelelő ruházatban jelent meg.

A mérlegelésért felelős bírók meg fogják kapni a sorsolások eredményét és csak azokat a versenyzőket irányíthatják akik rajta vannak ezen a listán.

Amennyiben egy versenyző nem vesz részt, vagy nem felel meg a feltételeknek a mérlegelésen, kizárásra kerül a versenyből, és a rangsorban utolsó lesz rang nélkül (Kivétel: lásd 46. Rész - Orvos közbeavatkozása).

12.Rész – Sorsolás

A résztvevők párosítása a sorsolás által meghatározott sorrendben fog történni. A sorsolás az érintett súlycsoport küzdelmei előtt legkésőbb egy nappal meg kell hogy történjen. A sorsolás a média számára nyilvános. Az összes UWW versenynaptárban szereplő nemzetközi verseny sorsolása és lebonyolítása az UWW verseny rendező rendszer segítségével történik.

Ha az UWW verseny rendező rendszer nem használható, számozott sorsjegyeket kell húzni egy urnából, zsákból vagy bármilyen hasonló tároló eszközből. Ha egy másik rendszer van használatban annak egyértelműnek kell lennie.



Amennyiben egy csapat vezetője (vagy megbízottja) nem tud részt venni a sorsoláson, ezt jeleznie kell a verseny szervezői felé, ha ezt nem teszi meg a versenyzői nem kerülnek be a sorsolásba. A versenyszervező felelőssége ezt az UWW eredmény-nyilvántartó részleg felé közölni.

Fontos: Ha a sorsolásért és mérlegelésért felelős személy hibát észlel ezek menetében, a kérdéses kategória sorsolását meg kell ismételni a technika delegáció felügyeletével.

A technikai delegáció vagy az IT szakértő felelős a sorsolás menetéért és biztosítani kell a szabályok betartását. Ezen felül el kell fogadnia a mérlegelési listát is. A sorsolás befejezése után nem lehet panaszt benyújtani.

A legmagasabban rangsorolt versenyzők párosítása

#1 versenyző: a sorsolási ágrajz első pozíciójába kerül. (A sorsolási ágrajz jobb felső sarka)

#2 versenyző: a sorsolási ágrajz utolsó pozíciójába kerül (a sorsolási ágrajz bal alsó sarka)

#3 versenyző: a sorsolási ágrajz bal felső sarkába kerül

#4 versenyző: a sorsolási ágrajz jobb alsó sarkába kerül.

Ha selejtező is van, akkor a legmagasabban rangsorolt versenyzők a legvégén kerülnek párosításra. Ha a versenyzők száma szükségessé teszi, a legmagasabban rangsorolt versenyzők selejtezőn vesznek részt, ahol a #4 versenyző kerül párosításra először, aztán #3 és végül a #2.

Példa a sorsolásra 17-től 32 versenyzőig

Ha a regisztrált versenyzők száma 17 és 28 között van, akkor a legmagasabbra rangsorolt versenyzőnek nem lesz kvalifikációs mérkőzése. A mérkőzések párosítása alulról felfelé történik az ágrajzon, a 4 legmagasabban rangsorolt versenyző kihagyásával.

Ha a 29 regisztrált versenyző van, akkor a #4 versenyző vesz részt a selejtezőben.

Ha 30 regisztrált versenyző van, akkor a #4 és a #3 versenyző vesz részt a selejtezőben

Ha 31 regisztrált versenyző van, akkor a #4, a #3, és #2 versenyző vesz részt a selejtezőben.

Ha 32 regisztrált versenyző van, akkor pont megfelelő számú versenyző van az egyenes kieséshez és a verseny a nyolcaddöntőkkel veszi kezdetét.

Ez a rendszer érvényes a 9-16 versenyzős kategóriákban is. A



legmagasabban rangsorolt 4 versenyzőnek nem kell részt vennie a selejtezőn, amennyiben 32-nél több nevezés van a kategóriában

Ha a legmagasabban rangsorolt versenyző(k) nem nevezett vagy kizárásra került, akkor a rangsorban őt követő versenyző veszi át a helyét.

Példa arra az esetre, ha nincs a kategóriában magasan rangsorolt versenyző

Ha a #1 versenyző visszavonja a nevezését, akkor a #2 versenyző veszi át a helyét a sorsolásban, a #2 versenyző helyét a #3 versenyző, a #3 versenyző helyét pedig a #4 versenyző. A #4 versenyző helyét a rangsorban következő legmagasabban rangsorolt induló veszi át.

A versenyzők rangsorának nincs jelentősége, amennyiben nyolcnál kevesebb induló van a kategóriában.

Párosítás:

A versenyzőket a kapott sorszámaik alapján párosítják össze

Ha a versenyen vannak magasan rangsorolt versenyzők (2 vagy 4) akkor ezen versenyzők kijelöléséről körünetben értesítenek minden nemzeti szövetséget.

13.Rész – Kezdő lista

Ha egy versenyző nem jelent meg a mérlegelés során vagy átlépte a súlyhatárt, akkor visszalépés címén elveszti a mérkőzést. Ezen versenyzők kizárásra kerülnek a versenyből, utolsók lesznek a rangsorban, rangsorpont nélkül. A verseny napján már nem lehet újra párosítani.

14.Rész – Párosítás

A versenyzőket a kapott sorszámaik alapján párosítják össze. A párosítási eljárást rögzítő dokumentumot és a mérkőzések beosztását el kell készíteni és azoknak tartalmazniuk kell minden, a verseny levezénylését szolgáló lényeges információt.

Két napos verseny esetén a kategória második napján a vigaszági mérkőzések továbbjutói és a döntőbe jutó versenyzők reggel újból mérlegelnek.

Azok a versenyzők, akik elmulasztják a mérlegelést vagy sikertelenül mérlegelnek kiesnek a versenyből és utolsók lesz a rangsorban, rangsorpont nélkül.



15.Rész – Kiesés a versenyből

A mérkőzés vesztese kiesik és az osztályozási pontjai alapján kerül be a rangsorba, kivéve azok a versenyzők, akik valamelyik döntőbe jutott versenyzőtől kaptak ki, mivel ők a vigaszágon mérkőznek meg a 3. és 5. helyekért.

Ha a mérlegelés után a versenyző nem jelenik meg a bíró szólítására és a versenyző nem orvosi vagy a verseny titkárának javaslatára marad távol, akkor elveszíti a mérkőzést feladással, rangsorpont nélkül kiesik. Az ellenfele megnyeri a mérkőzést.

Ha az UWW orvosai bizonyítják hogy a versenyző sérülést szimulál vagy bármilyen okból nem akar kiállni az ellenfél ellen, akkor a versenyzőt kizárják, utolsó lesz a rangsorban rangsor pont nélkül és a neve mellé "dsq" megjegyzés kerül.

Ha ugyanazon a mérkőzésen mindkét versenyzőt brutalitás miatt kizárják, akkor a fentiek szerint esnek ki a versenyből.

A következő kör mérkőzései nem kerülnek módosításra. A versenyző, aki a kizárt versenyzővel küzdött volna megnyeri a mérkőzést úgy, mintha az ellenfele nem állt volna ki.

Ha az elődöntőben mindkét versenyzőt kizárják a mérkőzésen, akkor mindkét versenyző kiesik, és a negyedöntő vesztesei fognak mérkőzni az elődöntőben, a vigaszág pedig az elődöntő eredményének megfelelően módosul.

Ha az elődöntőket az esti etapban szervezik meg, akkor a fenti mérkőzést a kategória végén, azért, hogy az abban résztvevő versenyzőknek elég idejük legyen a felkészülésre. Ha az első napon kerül erre sor, akkor 1 órát (amiért kettős kizárásra kerül sor) kapnak, hogy felkészülhessenek.

Ha mindkét versenyző megsérül egy mérkőzés alatt, akkor a következő ellenfél a megnyeri a mérkőzést sérülés hirdetésével. Ha a sérülés az elődöntőben történik akkor annak meghatározására, a (Rész 8) rangsorolási szempontokat használjuk, hogy ki kerül a vigaszágra, vagyis ez határozza meg, annak a mérkőzésnek az eredményét, ahol mindkét versenyző megsérült.

Ha visszalépés vagy kizárás történik a döntő vagy a bronzmérkőzés alatt, akkor a következő versenyző (a sorsolásnak annak az ágáról, ahol a kizárt vagy visszalépett versenyző van), feljebb kerül, a végső besorolás létrehozásának érdekében. Ha a két döntőt kizárják (1. illetve 2. helyezett), akkor szükséges egy mérkőzés lejátszása a két bronzot kivívott versenyző között, annak érdekében, hogy az 1. és a 2. hely köztük eldönthető legyen. Az összes többi versenyző feljebb kerül a helyezéskor, a két 5. versenyzőből pedig bronz érmesek lesznek a 3. helyen. Ha a két döntős (1. illetve 2. helyezett) visszalép a sikeres 2. mérlegelést követően, akkor ugyanaz a procedúra ismétlődik meg, mint az előbb (a két bronz helyezett közötti mérkőzés



lejátszásával).

A visszalépő versenyzők az utolsó helyre kerülnek besorolásra, helyezés nélkül

Rangsorolás a versenyen dopping sértés esetén

Pozitív dopping eredmény esetén a versenyző kizárásra kerül, valamint automatikusan az utolsó helyre kerül a rangsorban, bármilyen rang megjelölése nélkül, a neve mellé a "DSQ" felirat kerül. A kizárt versenyzőt követő versenyző feljebb kerül a rangsorban. Ha az érintett versenyző a 3. helyen áll, akkor az ő ágában szereplő versenyző kerül a helyére. Ebben az esetben csak egy darab 5. helyezett lesz.

Abban az esetben, ha az első kettő helyen rangsorolt versenyzőnek van pozitív dopping eredménye, akkor kizárásra kerülnek, és a két bronz medállal rendelkező arany medált kap. Ebben a kivételes esetben ezüst medalista nem lesz, a 2 db 5. helyezett pedig 3. helyezett lesz.

Abban az esetben, ha a csapatversenyen szerez a versenyző pozitív dopping eredményt, akkor az a csapat, amelynek a tagja a versenyző, kerül kizárásra,

4. Fejezet – A BÍRÓI SZERVEZET

16.Rész– Összetétel

Minden versenyen a bírói összetétel a következő:

- 1 pást bíró
- 1 vezetőbíró
- 1 pontozóbíró

A fenti három tisztségviselő kiválasztásának folyamatát a Nemzetközi Bírói Testület szabályzata határozza meg. A tisztségviselő lecserélése a küzdelem során szigorúan tilos, kivételt képez ez alól a súlyos betegség, amely orvosilag alátámasztott. A bírói testület egyetlen esetben sem állhat két azonos nemzetiségbe tartozóból. Sőt kifejezetten tilos, hogy a bíró a saját nemzetiségű versenyző küzdelmét vezesse.

17.Rész – Általános feladatok

- a. A bírói szervezet felelős a Szabályzatban szereplő általános feladatok ellátásáért, valamint egyes versenyek esetében a felmerülő speciális intézkedések betartásáért.



- b. A bírói szervezet feladata, hogy minden mérkőzést figyelemmel kísérjen és hogy értékelje a versenyzők akcióit, annak érdekében, hogy pástbíró és a pontozóbíró által vezetett pontozólapokra helyesen kerüljön felvezetésre a küzdelem eredménye.
- c. A pástbíró és a vezetőbíró egyénileg értékeli a pozíciókat. A vezetőbíró és a pontozóbíró együttműködik egymással a pástbíró utasításainak megfelelően, aki koordinálja a bírói munkát.
- d. A bírói szervezet feladata annak biztosítása, hogy a pontozás és a büntetések kirovása a szabályzat szerint történjen.
- e. A pontozóbíró által vezetett pontozólapon pontosan kell vezetni a versenyzők által szerzett pontokat, a kopogtatásokat és az intéseket (az utolsó, nem intésből származó, technikai pontot alá kell húzni) A bírónak alá kell írnia a pontozólapokat.
- f. Ha a küzdelem nem kopogtatással ér véget, akkor a pontozóbíró által vezetett pontozólap alapján a pástbíró dönti el, hogy ki nyerte a küzdelmet.
- g. Minden pontot ki kell hirdetni az eredményjelzőn, amint azok megadásra kerültek.
- h. A tisztségviselőknek az UWW versenyeken használatos kifejezéseket és vezényszavakat kell használniuk a küzdelmek lebonyolítása során. A küzdelem lebonyolítása során nem beszélhetnek senkivel, kivéve bírótársaikat, amikor konzultációra van szükség a feladataik ellátása érdekében.
- i. Amennyiben az edző challenge-et kér, amit a versenyző megerősít, úgy a főbírónak (vagy helyettesének) és a pástbírónak meg kell nézniük a mérkőzésről készült hivatalos videofelvételt. A megbeszélés után a főbíró egyedül hozza meg a döntését.

18.Rész – A bírói ruha

A bírói szervezet (instruktorok, vezető bírók, pontozó bírók, pást bírók) ruházata a hivatalos UWW Uniformisból áll, ami tartalmazza a jóváhagyott fekete pólót, szűk fekete nadrágot, fekete övet, fekete vászoncipőt vagy fekete sport cipőt és fekete zoknit.

Továbbá, a mérkőzést vezető bíró a nyakában sípót visel, valamint piros csuklópántot a bal kézen és kék csuklópántot a jobb kézen.

A ruházati modell csak az UWW által jóváhagyott lehet. A bírói testület nem viselhet szponzori reklámot. Mindazonáltal a kabát tartalmazhat UWW által jóváhagyott szponzort.

19.Rész – A vezetőbíró

- a. A vezetőbíró a felelős a küzdelem lebonyolításáért, melyet a



szabálykönyv szerint kell felügyelnie és irányítania.

- b. Meg kell követelnie a versenyzők tiszteletét magával szemben, valamint azt, hogy a versenyzők azonnal engedelmességeskedjenek az utasításainak. A mérkőzés lebonyolítása során nem tűrhet el semmilyen szabálysértő viselkedést vagy külső beavatkozást.
- c. Szoros együttműködésben kell dolgoznia a pástbíróval és a pontozóbíróval, feladatai ellátása során tartózkodnia kell az impulzív és oda nem illő megnyilvánulásoktól. A vezetőbíró sípszava jelzi a küzdelem kezdetét, megállítást és végét.
- d. A vezetőbíró a pástbíró jóváhagyásával utasítja a versenyzőket, hogy menjenek vissza a pástra, ha kikerültek arról, illetve a vezetőbíró dönti el, hogy a küzdelem állásból vagy más újraindulási pozícióból folytatódjon.
- e. A vezetőbírónak a bal kezén piros csuklószorítót, míg a jobb kezén kék csuklószorítót kell viselnie. A pontokat az ujjával kell jeleznie a pozíció végrehajtását követően (ha a pozíció érvényes és azt a páston hajtották végre, ha a versenyző valóban veszélyben volt stb.) a versenyző színének megfelelő kezének feltartásával.
- f. A vezetőbíró kötelességei:
 - Kezet fog a versenyzőkkel, amikor a pástra fel- és onnan lelépnek.
 - A mérkőzés előtt megvizsgálja a versenyzők ruházatát és amennyiben nem felel meg az előírásoknak, kötelezi őket, hogy 2 percen belül cseréeljék le.
 - Ellenőrzi, hogy olajos vagy ragadós anyag a versenyzők bőrén.
 - A versenyzőktől kicsit távolabb helyezkedik el állasküzdelemben és közel van földharcküzdelemben.
 - Mindig felveszi megfelelő pozíciót (térdel, hasal) azért, hogy a kialakult helyzetet minél jobban lássa.
 - Nem akadályozza a pástbíró rálátását a helyzetre, különösen befejező technika közben.
 - A küzdelmi helyzetet mindig az irányítása alatt tartja, soha nem fordít hátat a versenyzőknek.
 - A küzdelem megakadályozása nélkül ösztönzi a passzív versenyzőt, kiosztva a szükséges figyelmeztetéseket.
 - Ellenőrzi a versenyzőket, hogy ne pihenjenek azt tettetve, hogy a testüket törlik le, kifűjják az orrukat, sérülést színlelnek, stb. Az ilyen esetekben megállítja a mérkőzést, megint a vétkes felet és 1 pontot ad az ellenfélnek.
 - (NoGi) Lesöpri a versenyző a kezét, vagy szóban figyelmezteti, ha



az ellenfél ruházatát fogja.

- Kiosztja a szabályok megszegéséért vagy durvaságért járó büntetéseket.
- Készen áll arra, hogy megfújja a sípot, ha a versenyzők a pást szélére kerülnek.
- Jelzi, hogy egy a szőnyeg szélén végrehajtott technika érvényes volt-e.
- Megszakítja a küzdelmet és a versenyzőket kezdő pozícióba állítja, ha a küzdelem a küzdőtéren kívülre kerül.
- Gyorsan és egyértelműen megadja a pozíciót, amiben a mérkőzés folytatódik.
- Sípszóval leállítja a mérkőzést, ha az egyik versenyző akár fizikai jelzéssel (kopogással), akár szóban feladást jelzett. Megérinti mindkét versenyzőt, hogy ezzel is biztosítsa a birkózók épségét.
- Felnőtt Kontinens és Világbajnokságokat kivéve, megállítja a küzdelmet, ha kopogtatási kísérlet közben úgy érzi, hogy a fogásban tartott versenyző sérülés nélkül nem tudna kiszabadulni.
- Ha a pontszám különbség eléri a 15 pontot, a pástbíró jelzése alapján, a megszakítja a mérkőzést és technikai fölény alapján győztest hirdet. Megvárja, míg az éppen zajló akció (támadás vagy ellentámadás) befejeződik.
- A megfelelő időpontban megszakítja a mérkőzést, ha szükséges.
- Biztosítja, hogy a versenyzők a páston maradjanak a kifogásolás befejezéséig.
- Biztosítja, hogy a versenyzők a páston maradjanak a győztes kihirdetéséig.
- Bejelenti a győztest a kezének felemelésével, miután egyetértésre jutottak a pástbíróval.
- Aláírja a pontozólapot a mérkőzés végeztével.



A vezetőbíró kézjelzései:



Vedd fel a pozíciót

Kontroll (számoláss 3 másodpercig) újrakezdési pozíció

Semleges



Zárt guard

Fél guard

Nyitott

megfelelő kéz alul, felül alul, felül

guard újrakezdési pozíció
megfelelő kéz alul, felül

megfelelő kéz



Oldalsó
Hátsó

Felső

újrakezdési pozíció

megfelelő kéz alul, felül

megfelelő kéz alul, felül

megfelelő kéz alul, felül



1 pont

2 pont

3 pont



megfelelő színű kéz
kéz

megfelelő színű kéz

megfelelő színű



4 pont
Kizárás

Intés (1 pont az ellenfélnek)

20.Rész – A pontozó bíró

A pontozóbíró figyelmesen követi a mérkőzést, anélkül, hogy bármi elterelné a figyelmét. Minden akciót követően, a vezetőbíró jelzései alapján és a pástbíró egyetértésével, a megfelelő pontokat rávezeti a pontozó lapra.

A pástbíró utasításai alapján a pontozóbíró a mérkőzés állását vezeti a kijelzőn is, amelynek láthatónak kell lennie mind a versenyzők, mind a közönség számára.

A pontozóbíró feladata, hogy:

- a. Megerősítse a vezetőbíró felé a kopogtatást, illetve a győztes személyét
- b. Felhívja a vezetőbíró figyelmét az esetleges helyzetekre (pont, szabálytalanság, feladás).
- c. Hosszabbítást rendel el.
- d. Megerősíti a győztes személyét a vezetőbíró felé, felvezeti a kalkulált pontokat is a pontozó lapra.
- e. Aláírja a pontozólapot a mérkőzés végeztével.
- f. A pontozólapon egyértelműen rögzíti a mérkőzés eredményét, úgy, hogy a vesztes versenyző nevét áthúzza és beírja a győztes versenyző nevét és országát
- g. Feltünteti a pontozólapon, hogy kopogtatás, technikai fölény stb. esetén mikor ért véget a mérkőzés
- h. Aláhúzással jelöli az utolsó technikai pontot (intésért járó pont nem tartozik ide) ami meghatározza, hogy melyik versenyző védekezik a hosszabbításban
- i. A passzivitás, pást elhagyása, szabálytalan technika alkalmazása és



a brutalitás tényét a pontozóbíró C betűvel jelzi a hibás versenyző neve mellett.

21.Rész – A pástbíró

- a. A pástbíró koordinálja a vezetőbíró és a pontozóbíró munkáját
- b. Figyelemmel követi a mérkőzéseket, anélkül, hogy bármi elterelné a figyelmét és felügyeli a szervezet többi tagjának viselkedését és tevékenységét a szabályzatnak megfelelően. Megerősíti a kiosztott pontokat a vezetőbíróval egyetértésben. Véleményt kell alkotnia minden szituációval kapcsolatban és kijavítania a vezetőbíró esetleges hibáit.
- c. A pástbíró és a vezetőbíró közötti vita esetén pástbíró véleménye a meghatározó a pontozásnál és a kopogtatásoknál.
- d. A pástbíró megerősíti és jelzi a kopogtatást a bírónak.
- e. Ha egy mérkőzés során a pástbíró olyan körülményt észlel, amit tudatnia kell a vezetőbíróval, mivel utóbbi azt nem láthatta (kopogtatás, szabálytalan technika, passzív pozíció stb.) azt megteheti, a versenyző színének megfelelő kezének felemelésével, akkor is, ha azt a vezetőbíró nem kérdezte. A pástbírónak minden körülmények között fel kell hívnia a vezetőbíró figyelmét a küzdelem során általa észlelt rendellenességekre.
- f. A pástbíró számára engedélyezett, hogy pozíciót váltson (különösen amikor a versenyzők elhelyezkedése ezt megkívánja) annak érdekében, hogy könnyebben felügyelhesse a küzdelmet, azonban csak a pást körül teheti ezt meg, a pástra nem léphet fel.
- g. A pástbíró meg is szakíthatja a mérkőzést, ha súlyos pontozási hibát követett el a vezetőbíró vagy a pontozóbíró. Ilyen esetben a pástbíró konzultálhat a főbíróval (vagy a főbíró képviselőjével) A konzultáció nem változtat a versenyző challenge-hez való jogán.
- h. Ha az edző a mérkőzés során úgy látja, hogy a súlyos bírói hiba miatt hátrány érte a versenyzőjét és challenge-et kér, akkor a pástbírónak meg kell várnia, amíg a versenyzők semleges pozícióba érkeznek, majd megállítja a mérkőzést. A főbírónak (vagy képviselőjének) és a pástbírónak meg kell néznie a mérkőzésről készült hivatalos felvételt. Ha a főbíró (vagy képviselője egyetért, hogy a bírói testület nem követett el hibát, akkor a pástbírónak gondoskodnia kell arról, hogy a challenge-el élő versenyző a mérkőzés további részében ne élhessen challenge-el.
- i. A hivatalos felvétel megtekintése után a főbíró (vagy képviselője) önállóan hozza meg a döntését, amely végleges és nem vitatható.
- j.



22.Rész – Szankciók a bírói szervvel szemben

Az UWW Grappling Committee Legfelsőbb Bíróságának joga, hogy az alábbi szankciókat alkalmazza a szabálysértést elkövető bírói szerv tagjai ellen:

- Figyelmeztetés
- Eltiltás a verseny egy vagy több szekciójától
- A tisztviselők kitiltása a versenyről

További szankciókat az UWW fegyelmi bizottsága alkalmazhat a szabálysértés súlyosságától függően.

5. Fejezet – A MÉRKŐZÉS

23.Rész – A mérkőzés időtartama

U13, U15 és Veterán kategóriák: A mérkőzés időtartama 4 perc

Kadet, Junior és Senior kategóriák: A mérkőzés időtartama 5 perc

A versenyeken a mérkőzés idejét jelző óra 5 perctől számol visszafelé (U13, U15 és Veterán esetén 4 perctől)

A mérkőzés győztese a rendes játékidőben összegyűjtött pontok összege alapján kerül kihirdetésre

A technikai fölény 15 pontos különbségnél következik be, amely azonnali győzelemet és a mérkőzés végét eredményezi.

A kopogtatás automatikusan a mérkőzés megállítását eredményezi.

24.Rész – Pástra szólítás

A versenyzőket hangosan és érthetően kell a pástra szólítani. A versenyzőt nem lehet pástra szólítani új küzdelemre, amíg az előző küzdelmétől számítottan nem volt legalább 20 perc pihenőideje.

A versenyző szólítása percenként megismétlésre kerül, összesen három alkalommal. A pástra hívás magyarul történik. Ha a versenyző nem jelenik meg a harmadik hívásra sem, akkor kiesik a versenyből helyezés nélkül. Az ellenfele visszalépéssel nyeri meg a küzdelmet.

25.Rész – A versenyzők bemutatása

Minden kategória döntője előtt a döntőben résztvevő versenyzők eddig elért eredményei bemutatásra kerülnek, amikor pástra lépnek.



26.Rész – Kezdés

A mérkőzés kezdete előtt mindkét versenyző válaszol a neve hallatán és elfoglalja a részére kijelölt helyet a páston.

A vezetőbíró a pást közepén lévő körben állva szólítja fel a versenyzőket a pástra, ahol kezet fog velük, megvizsgálja a ruházatukat, ellenőrzi, hogy nincsenek-e bekenve csúszós vagy ragadós anyaggal, valamint meggyőződik arról, hogy a versenyzők nem izzadtak.

A versenyzők üdvözlik egymást, kezet fognak és a vezetőbíró sípszavára megkezdődik a mérkőzés.

27.Rész – A mérkőzés megszakítása

- a. Ha a versenyző kénytelen felhagyni a küzdelemmel sérülés vagy más, rajta kívül álló, elfogadható ok miatt, akkor a vezetőbíró megállíthatja a mérkőzést. Ilyen esetben a versenyző(k)nek a pást megfelelő részére kell ülniük, amely idő alatt nem kaphatnak utasítást az edzőtől.
- b. Ha a versenyorvos döntése alapján mérkőzés egészségügyi okokból nem folytatható, akkor a versenyorvos ezen döntéséről tájékoztatja az érintett versenyző edzőjét és a pástbíró. Utóbbi ad utasítást a mérkőzés megállítására. A versenyorvos ezen döntése nem visszavonható.
- c. Ha a mérkőzést azért kell megállítani, mert a versenyző szándékosan sérülést okoz az ellenfelének, abban az esetben a vétkes versenyzőt kizárják.
- d. Vérzés esetén a vezetőbírónak meg kell szakítania a küzdelmet, hogy elállítsák a vérzést. Amint az orvos a pástra lép, elindul a stopperóra. Ha a vérzés elállításával töltött összes idő meghaladja a 4 percet az egész meccs alatt, akkor a küzdelem véget ér. Ebben az esetben a sérült fél elveszti a mérkőzést. Ha a küzdelmet végigjártassák, akkor a következő menetnél a stopperóra nullázódik.
- e. Az orvosi ellátás után a mérkőzés folytatódik a megszakítás előtt megszerzett utolsó pozíciónak megfelelő újraindulási pozícióból.
- f. Ha a küzdelmet a sportolók hibáján kívül meg kell szakítania a bírónak, akkor a meccs akkor folytatódhat, ha az incidens elhárult és a bíró úgy ítéli meg, hogy folytatódhat a mérkőzés. Ha a probléma megoldása több időt vesz igénybe a tervezettnél, akkor a meccset a következő napra kell halasztani. Ha ez az utolsó versenynap, akkor a verseny végét későbbi dátumra kell halasztani, és másik helyszínen/eseményen kell lezárni.
- g.



28.Rész – A mérkőzés vége

A meccs kopogtatással, technikai fölényel, sérülés miatti kieséssel vagy az idő lejártával ér véget.

Ha a versenyző 15 ponttal többet szerez az ellenfelénél, akkor technikai fölényel győz. A bírónak minden esetben meg kell várni az akció végét.

Ha a bíró nem veszi észre, hogy az idő lejárt, akkor a segítőnek egy puha tárgyat (babzsákot) kell a pástra dobnia, hogy a bíró figyelmét felkeltse. A babzsák bedobása/gongszóval egyidőben megkezdett akciók nem érvényesek, ahogy a babzsák bedobása/gongszó és a vezetőbíró sípszava között végrehajtott akciók sem érvényesek.

Mikor a küzdelem véget ér, a bíró beáll a pást közepére arccal az asztal felé fordulva. A versenyzők kezet fognak egymással, a bíró két oldalára állnak és várják a döntést. Tilos levenniük bármely részét a ruhájuknak, amíg el nem hagyják a küzdőteret. Rögtön a döntés kihirdetését követően a versenyzők kezet ráznak a bíróval.

Ezután mindkét félnek kötelező kezet fognia az ellenfél edzőjével. Ha az előbbiek nem történnek meg, akkor a versenyző büntetést kap a Fegyelmi Szabályzat megsértéséért.

29.Rész – A mérkőzés megszakítása és folytatása

Küzdőtéren kívülre kerülés meghatározása

Ha álló pozícióból az egyik versenyző kikényszeríti a másikat a küzdőtérrel és a kikényszerített versenyző lába érinti a biztonsági zónát anélkül, hogy kopogtatást kísérelne meg, a vezetőbíró megállítja a mérkőzést, a küzdőtér közepére utasítja a versenyzőket és 1 pontot ad annak a versenyzőnek, aki kikényszerítette a másikat. (Ezen szabály pontos alkalmazását lásd: 37. Rész Küzdőtérrel kilépés)

Ha a versenyzők a földön küzdenek, akkor küzdőtéren kívülre kerülésnek az minősül, ha mindketten teljes testükkel a körön kívülre kerülnek (azaz egyikük egyetlen testrésze sem érinti már a külső kört), vagy ha egyikük bármely testrésze a biztonsági területen kívülre ér.

A vezetőbíró mindkét esetben leállítja a küzdelmet, a versenyzőket a pást közepére hívja és elrendeli a megfelelő újrakezdési pozíciót.

Ha a versenyzők pontozható akció közben kerülnek a küzdőtéren kívülre (földrevitel, átfordítás, domináns pozíciók stb.) és egyikük egyetlen testrésze sem kerül a biztonsági területen kívül, akkor a vezetőbíró megvárja a 3 mp-et, majd megállítja a mérkőzést, felállítja a versenyzőket, középre szólítja őket, megadja a technikáért a pontokat, majd folytatódik a küzdelem.

1. Megjegyzés: Ha az egyik versenyző a küzdőtéren kívülre



menekül – állás, vagy földharc helyzetből – a vezetőbíró megint ezt a versenyzőt (és 1 pontot ad az ellenfélnek).

2. Megjegyzés: Ha az egyik versenyző a küzdőtéren kívülre menekül egy ellene irányuló kopogtatási kísérlet közben (megfelelő védekezés nélkül), a vezetőbíró nem állítja le a mérkőzést, amíg tart az akció, vagy amíg az egyik sportoló testének egy része a biztonsági területen kívülre kerül. Ekkor az a versenyző, aki szabályos védekezés nélkül, a saját kopogásának elkerülése érdekében a küzdelmet a biztonsági területen kívülre vitte, azonnal kizárásra kerül.

3. Megjegyzés: Ha valamelyik versenyző a küzdőtéren kívülre viszi a harcot, miközben szabályos védekezéssel (a biztonsági terület elhagyása nélkül) el akar kerülni egy kopogtatási kísérletet, a vezetőbíró nem állítja le a mérkőzést, amíg tart az akció, vagy amíg az egyik küzdő fél testének egy része a biztonsági területen kívülre kerül. Ha a vezetőbírónak le kellett állítana a küzdelmet, 1 támadásponttal jutalmazza a támadást indító sportolót, és a megfelelő újraindítási pozícióban, a pást közepén újraindítja a küzdelmet.

Semleges újratekzdési pozíció

Ez a küzdelem indítási pozíciója is. A versenyzők a pást közepén felállnak egymással szemben az egyik lábukkal érintve a belső kört, és várnak vezetőbíró sípszavára, hogy elkezdjék a küzdelmet.



Semleges újratekzdési pozíciót rendel el a vezetőbíró akkor, ha állás helyzetben kerültek küzdőtéren kívülre a versenyzők, vagy ha az utolsó biztos helyzet álló volt (pl. a küzdőtéren kívülre dobás esetén, ha a dobás nem kapott pontot, mert nem tudták 3 mp-ig tartani a föld pozíciót és a vezetőbíró megállította a küzdelmet).

Zárt guard újratekzdési pozíció

A belső körben helyezkednek el a versenyzők. Megkülönböztetünk alsó és felső versenyzőt. Az alsó versenyző a hátán fekszik a szőnyegen, a kezeit a fejére teszi, az ellenfelet pedig a lábai között tartja, a lábfejeit keresztezve. A felső versenyző térdelő ülésben ül (sarkait a feneké alá húzva) az alsó versenyző lábai között, tenyereit pedig annak a hasára teszi.



Zárt guard újratekzdési pozíciót akkor rendel el a vezetőbíró, ha küzdőtéren kívülre kerülés miatt megállította a küzdelmet és az utolsó 3 mp-ig tartott pozíció a zárt guard pozíció volt.



Fél guard újrakezdési pozíció

Szintén a szőnyeg közepén történik. Az alsó versenyző az oldalán fekszik, a lábai közé fogja az ellenfél egyik lábát, a mellkasával az ellenfél másik lába felé fordul, a kezeit is az ellenfél nem befogott combjára teszi. A felső versenyző térdelő ülésben van, sarkai a feneké alatt, nyitott tenyereit az ellenfél csípője felső részére teszi.



Fél guard újrakezdési pozíciót akkor rendel el a vezetőbíró, ha küzdőtéren kívülre kerülés miatt állította meg a küzdelmet, és az utolsó 3 mp-ig tartott pozíció a fél guard pozíció volt.

Nyitott guard újrakezdési pozíció

Szintén a szőnyeg közepén történik. Az alsó versenyző a hátán fekszik, a térdai felhúzva, a talpak kis terpeszben a földön a belső körön belül. Tenyereit a combjaira helyezi. A felső versenyző az ellenfél lábai előtt térdel, tenyereit az ellenfél térdeire teszi. A vezetőbíró ellenőrzi a helyzetet, majd a sípszavára folytatódik a mérkőzés.



Nyitott guard újrakezdési pozíciót akkor rendel el a vezetőbíró, ha mindkét versenyző a küzdőtéren kívülre került földharc közben és az utolsó a felső versenyző által tartott pozíció vagy nem domináns volt, vagy ha az volt, akkor sem a zárt guard, sem a fél guard. Az újrakezdekés az lesz a felső versenyző, aki felső pozícióban volt (vagy bizonyos mértékű hátsó kontrollal rendelkezett), amikor a küzdőtéren kívülre kerültek.

Oldalsó újrakezdési pozíció

Szintén a szőnyeg közepén történik. Az alsó versenyző a hátán fekszik, a térdai felhúzva, talpai a talajon egymás mellett, a két könyöke szabadon van, tenyerei az ellenfél oldalán vagy hátán. A felső versenyző teste derékszögben elfordulva az ellenfél hasán, mindkét térde, könyöke, lábszára, alkarja a páston.



Oldalsó újrakezdési pozíciót akkor rendel el a vezetőbíró, ha valamelyik versenyző oldalsó pozíciót tartott, miközben a küzdelem a küzdőtéren kívülre kerül.



Felső újrakezdési pozíció (Mount)

Szintén a szőnyeg közepén történik. Az alsó versenyző a hátán fekszik, térdei felhúzva, két talpa a talajon, a két kezét a feje oldalsó részére teszi. A felső versenyző az ellenfél hasán ül lovagló ülésben a feje felé fordulva, két térde és lábszára kétoldalt a földön, kezei az ellenfél mellkasán.



Felső újrakezdési pozíciót akkor rendel el a vezetőbíró, ha valamelyik versenyző felső pozíciót tart, miközben a küzdelem a küzdőtéren kívülre kerül.

Hátsó újrakezdési pozíció (Back Control)

Szintén a szőnyeg közepén történik. Mindkét versenyző a belső körben ül. A hátsó kontrollt végrehajtó versenyző hátulról melkasát az ellenfele hátához nyomja, lábaival átfogja az ellenfelet úgy, hogy sarkai az ellenfél combjai között vannak, de a lábfejeit nem kulcsolja össze. Kezeit ellenfele előtt összefogva biztonsági öv fogást alkalmaz (egyik keze váll felett, másik hónalj alatt). A befogott versenyző mindkét kezével ráfog a másik azon kezére, mely az ő válla felett van. Hátsó újrakezdési pozíciót akkor rendel el a vezetőbíró, ha küzdőtéren kívülre kerülés miatt állította meg a küzdelmet és az utolsó 3 mp-ig tartott pozíció a hátsó pozíció volt (akár állásban, akár földön).



30.Rész – A győzelmek fajtái

A mérkőzés megnyerhető:

- kopogtatással
- az ellenfél sérülésével
- a mérkőzés során az ellenfél 4 intést kap
- technikai fölényel
- visszalépéssel
- kizárással
- pontozással
- magasabb értékű ponttal
- hosszabbításban elért győzelemmel

A Felnőtt Kontinens és Világbajnokságok kivételével a vezetőbíró teljes körű felhatalmazással bír a mérkőzés megállítására, amennyiben úgy ítéli meg, hogy valamely sportolót sérülés veszélye fenyegeti, vagy ha földharcban nem bír kiszabadulni egy faladatási kísérletből, akkor is, ha nem adja fel a küzdelmet szóban vagy kopogással. A versenyzők biztonsága mindennél fontosabb!



Ha egy versenyző feladja a küzdelmet, akár szóban (például „tap”, „feladom” vagy „stop” bemondásával, vagy kiáltással), akár gesztussal (kézzel vagy lábbal legalább kétszer megüti az ellenfelét vagy a pástot), az ellenfelét automatikusan győztesnek nyilvánítják, a megszerzett pontoktól, vagy a mérkőzés során eltelt időtől függetlenül.

Ha a versenyző az ellenfele által alkalmazott engedélyezett fogás vagy egy vétlen, nem tiltott mozdulatból származó baleset miatt eszméletét veszíti, a bíró megállítja a mérkőzést, segít a versenyzőnek visszanyerni az eszméletét (hívja az egészségügyi szolgálatot), majd az ellenfelét feladás miatt győztesnek nyilvánítja.

1. Megjegyzés: Ha egy 18 éven aluli versenyző (Ifjúsági 1, Ifjúsági 2, Kadet) eszméletét veszíti a mérkőzés során, biztonsági intézkedésként felfüggesztésre kerül a versenyből.

2. Megjegyzés: A fejsérülés miatt eszméletüket veszítő versenyzőket felfüggesztik a versenyből, és kötelesek az egészségügyi személyzet utasításainak megfelelően eljárni.

Ha az egyik versenyző 15 pontos előnyt szerez, a vezetőbíró leállítja a mérkőzést, és döntő technikai fölény címén kihirdeti a győztest.

Ha a rendes küzdelmi idő végéig ezek egyike sem következik be, a legtöbb pontot szerző versenyző a győztes.

Ha a rendes küzdelmi idő végén a felek döntetlenre állnak a pontok alapján, a győztest a következő szempontoknak megfelelően választják ki:

1. A legmagasabb pontot érő technikát végrehajtó versenyző,
2. A kevesebb intést begyűjtő versenyző.

Ha a fenti kritériumok alapján nem állapítható meg a győztes, akkor hosszabbítást kell elrendelni.

Példák:

1. példa: Ha a mérkőzés 6-6-os döntetlennel végződik, a piros versenyző egy földrevitelért (2 pont) és egy hátsó domináns pozícióért (4 pont) kapott pontot, míg a kék versenyző három földrevitelért (3 x 2 pont), akkor az első szempont szerint a legmagasabb pontértéket elérő piros versenyző győz.

2. példa: Egy mérkőzés 4-4-es döntetlennel végződött, a piros versenyző két földrevitelért (2 x 2 pont) kapott pontot, míg a kék egyszer átfordításért (2 pont) és kétszer támadásért kapott pontot (2 x 1 pont). A piros versenyző a győztes az első szempont alapján, mert neki 2 db 2 pontos technikája van, míg a kéknek egy és azon kívül két 1 pontja.

3. példa: Egy mérkőzés 2-2-es döntetlennel végződött, a piros versenyző földrevitelért (2 pont) kapott pontot, míg a kék kétszer egy



pontot a piros versenyző kétszeri megintéséért. A piros versenyző a győztes az első szempont alapján, mert neki 2 pontos technikája van, míg a kék csak 1 pontot kapott.

4. példa: Egy mérkőzés 3-3-as döntetlennel végződött, a piros versenyző egy földrevitelért (2 pont) és egy támadásért (1 pont) kapott pontot, míg a kék versenyző egy átfordításért (2 pont) és a piros versenyző egyszeri büntetéséért (1 pont). A kék versenyző a győztes a második kritérium alapján, mert ugyan mindkét versenyző egyszer 2 pontot, egyszer 1 pontot kapott, a kék versenyzőnek van kevesebb büntetése.

Az a versenyző, aki 4 intést kap, elveszíti a mérkőzést. A 4. intésről a bírói testület egyhangúlag határoz.

31.Rész – Hosszabbítás

Ha a rendes küzdelmi idő végén a mérkőzés döntetlenre áll, és a fenti szempontok alapján nem hirdethető győztes, a pástbíró hosszabbítást rendel el.

A hosszabbítás 1 percig tart, csak feladással lehet nyerni és két meghatározott pozíció egyikéből indul (pontozás nincs, a győzelem elérhető feladással, kizárással, vagy a kisorsolt versenyző veszít).

Megjegyzés: A hosszabbítás közbeni passzivitás és tiltott technikák pontot nem érnek, de figyelembe veszik őket és a versenyző kizárásához vezethetnek.

A hosszabbítás során az a versenyző védekezik, aki az utolsó pontot szerezte (az intések nem számítanak), míg a másik versenyzőnek kell kopogtatni. Ha ez a szabály nem alkalmazható (például, ha senki nem szerzett pontot) akkor érme feldobásával sorsolják ki azt a versenyzőt, akinek kopogtatnia kell az ellenfelet. A támadó versenyző dönt arról, hogy melyik pozícióból indul a hosszabbítás:

1) **Hátsó újrakezdési pozíció:**

Mindkét versenyző a belső körben ül. A támadó versenyző melkasát hátulról az ellenfele hátához nyomja, lábaival átfogja az ellenfelet úgy, hogy sarkai az ellenfél combjai között vannak, a lábfejeit nem kulcsolja össze. Kezeit ellenfele előtt összefogva biztonsági öv fogást alkalmaz (egyik keze váll felett, másik hónalj alatt). A védekező versenyző mindkét kezével ráfog a másik azon kezére, mely az ő válla felett van.



2) **Karfeszítéses újrakezdési pozíció:** Mindkét versenyző a pást közepén van. A védekező versenyző a hátán fekszik, lábait felhúzva, kezei védekező helyzetben. A támadó versenyző egyenes karfeszítés



helyzetben van, az egyik kezével kulcsolja a védő kezét, a másikkal vagy megfogja az ellenfél lábát, vagy a földre tenyerel.

A kisorsolt versenyzőnek 1 perce van az ellenfél kopogtatására. Ha sikerül, akkor ő a győztes. Ha nem tudja kopogtatni az ellenfelet (azaz a védekező versenyző nem kopog, vagy éppen ő kopogtatja le a támadót), akkor az ellenfelet nyilvánítják győztesnek.



32.Rész – Az edző

Az edző a pástól 2 méterre foglal helyet a mérkőzés során. Amennyiben a versenyorvos engedélyezi, úgy részt vehet a versenyzőjének ellátásában. Ezen esetkörön, illetve a bíró által elrendelt szüneten kívül az edzőnek szigorúan tilos a pástra lépnie. Ha az edző a pástra lép, a vezetőbíró szankciókkal sújtja őt.

Az edzőnek szigorúan tilos a bíró döntését befolyásolni vagy sértegetnie a bírói szervezet tagjait. Az edző kizárólag a versenyzővel kommunikálhat. Az edző kizárólag a bíró által elrendelt szünet alatt adhat vizet - kizárólag vizet - a versenyzőnek.

Az edző feladata, hogy letörölje az izzadságot a versenyzőről a bíró által elrendelt szünetben. A szünet végén a versenyzőnek száraznak kell lennie.

Ha a fenti szabályokat az edző megszegi, abban az esetben a vezetőbíró megkérheti a pástbírót, hogy mutassa fel a sárga lapot (figyelmeztetés) az edzőnek. Ha az edző továbbra is sérti a szabályokat, a pástbíró piros lapot (kizárás) mutat fel. A pástbíró saját elhatározásából is felmutathatja a sárga/piros lapot.

Ha a piros lap felmutatásra kerül, a pástbíró ennek tényét jelenti a verseny szervezőjének és az edző kizárásra kerül a versenyből és a továbbiakban nem láthatja el edzői feladatait. Ezen tényeket az érintett mérkőzés pontozólapjára is fel kell vezetni. A versenyzői csapatnak joga van arra, hogy másik edzőt bízson meg az edzői feladatok ellátásával. A kizárt edző nemzeti szövetségét a fegyelmi és a gazdasági tanács szankciókkal sújthatja.

Ha az edző két sárga lapot kap a verseny alatt (nem egy mérkőzés alatt) akkor is kizárásra kerül a versenyből. Piros lap esetén az akkreditációja visszavonásra kerül.

Legfeljebb egy kísérő jogosult belépni a küzdőtérre a versenyzővel. Bíró nem láthat el egyben edzői feladatokat is a versenyen.



33.Rész – A Challenge

A kifogásolás (challenge) az a cselekmény, amivel az edző – a versenyzője nevében – megállíthatja a küzdelmet és kérheti a bírói testületet, hogy nézze meg a videófelveteleket, és vizsgálja felül a döntését. Az edzőnek meg kell indokolnia, hogy miért vitatja a bíró döntését, ennek hiányában az edző sárga lapot kap.

Ezzel a lehetőséggel csak olyan versenyeken lehet élni, ahol az UWW és a szervező testület által hivatalos videófelügyelet került kialakításra.

Az edző, aki a kifogásolással kíván élni, bedobja az arra rendszeresített jelzőtárgyat (pl. szivacs), azonnal, miután a bíró pontot adott, vagy elmulasztotta a pont megítélését a konkrét vitatott helyzet kapcsán. A vezetőbírónak a folyamatban lévő támadás befejeztével meg kell szakítania a mérkőzést. Ha a versenyző nem ért egyet az edző döntésével, akkor nincs kifogásolás és a mérkőzés folytatódik.

Ha a videórögzítés technikai hiba miatt szünetel, vagy a videófelvétel nem ad lehetőséget a vitatott helyzet pontos vizsgálatára (a kamera nézőpontja nem megfelelő, stb.), akkor a kifogásolás érvénytelen és az edző visszakapja a szivacsot és a kifogásolás további jogát.

Részletes szabályok

Minden versenyző mérkőzésenként egy kifogásolásra jogosult. Ha a videófelvetelek megnézése után a bírói testület módosítja a döntését, akkor újra lehet élni a kifogásolással a mérkőzés során. Ha a bírói testület megerősíti korábbi döntését, akkor a versenyző elveszíti az óvást (és a további kifogásolási jogát) és ellenfelének 2 pont jár.

Amint a küzdő felek semleges pozícióba kerülnek, a pástbírónak azonnal meg kell állítania a mérkőzést a kifogás megvizsgálása érdekében

A bírói testület és az edző közti vita nézeteltérés esetén a bírói testület a főbíró jóváhagyását követően megtagadhatja a kifogást, azonban a pástbíró és a vezetőbíró egyedül nem dönthet erről.

Nem lehet kifogásolni az intéseket, a támadással kapcsolatos bírói döntéseket, tekintettel arra, hogy az intéseket és a támadásért járó pontokat a pástbíró is megerősíti. Kivétel ez alól a szabálytalan technikával történő támadás kifogásolása, valamint az az eset, ha 30 másodpercnél kevesebb van hátra a mérkőzésből és a versenyzőt megintik, amely intézés eldönti a mérkőzést.

Nem lehet kifogást bejelenteni a mérkőzésidő leteltét követően, kivéve, ha a pontokat a bírói sípszó után vagy közvetlenül az idő lejártát megelőzően adták meg. Az edzőnek a pontoknak a pontozótáblán történő kijelzését követően 10 másodperce van, hogy kifogásolja a döntést.

Az edzőnek a kifogás bejelentésekor ülve kell maradnia, nem léphet a



küzdőtérre és nem mehet oda a bírói asztalhoz. Az edző nem jelezheti a kifogást azzal, hogy tárgyakat dobál be a küzdőtérre.

Az eset kivizsgálását és a pástbíróval történő konzultációt követően a főbíró (vagy képviselője) meghozza a döntését. A főbírónak minden esetben döntést kell hoznia, amely döntés végleges és nem vitatható. A főbíró döntése ellen nem lehet "ellen-kifogással" élni.

34.Rész – Csapat-rangsor az egyéni versenyeken

A csapat rangsor az első 10, versenyre kvalifikált versenyző helyezései alapján kerül megállapításra.

A versenyző helyezése a súlycsoportban	Pontok	A versenyző helyezése a súlycsoportban	Pontok
1. helyezett	25	7. helyezett	8
2. helyezett	20	8. helyezett	6
3.-3. helyezett	15	9. helyezett	4
5-5. helyezett	10	10. helyezett	2

A fenti táblázatban foglaltakat a versenyzők számára való tekintet nélkül alkalmazni kell.

Megjegyzés: Ha egy versenyzőt kizártak és a végső rangsorban csak egy versenyző szerepel az 5. helyen, akkor a 6. helyezett versenyző 9 pontot kap.

Körmérkőzés esetén is a fenti táblázat az irányadó azzal, hogy a 4. helyezett versenyző 12 pontot, míg a 6. helyezett versenyző 9 pontot kap.

Ha több csapatnak is ugyanannyi pontja van, akkor az a csapat nyer, ahol a legtöbb első helyezést érték el. Ha ennek száma döntetlen, akkor a legtöbb második helyezés, ha ez is megegyezik akkor a legtöbb harmadik helyezés stb.

Olyan versenyen, amelyen egy ország egynél több versenyzőt nevezhet a súlycsoportba csak az adott ország legjobb helyezést elérő versenyzője kap pontot.

1.helyezett	TUR	25 pont
2.helyezett	TUR	20 pont
3.helyezett	UKR	15 pont
4.helyezett	GER	15 pont



35.Rész – Rangsorolási rendszer a csapatversenyeken

A győztes csapat 1 pontot kap, míg a vesztes csapat nem kap pontot.

Ha két vagy több csapat pontjainak száma egyenlő, akkor a rangsor az alábbiak szerint kerül meghatározásra:

- Magasabb osztályozási pontok
- Egymás között lejátszott mérkőzés eredménye (ha alkalmazható)
- Több kopogtatásos győzelem
- Több technikai fölényrel elért győzelem
- Több elért pont (intésekért járó pontok nem számítanak)
- Kevesebb veszített pont
- Alacsonyabb sorszám
-

Csapatverseny esetén ha a két csapatnak ugyanannyi győzelme van, akkor győztes csapat az alábbi feltételek szerint kerül meghatározásra:

- Az osztályozási pontok összege
- Több kopogtatásos győzelem
- Több technikai fölényrel elért győzelem
- Több elért pont (intésekért járó pontok nem számítanak)
- Kevesebb veszített pont
- Az utolsó mérkőzés eredménye

6. Fejezet – PONTOZÁS

36.Rész – A guard meghatározása

Guard pozíció meghatározása

A guard az alsó versenyző olyan pozíciója, amikor egyik, vagy mindkét lábával kontroll alatt tartja az ellenfelet, megakadályozva abban, hogy domináns pozícióba kerüljön (oldalsóba, felsőbe, vagy hátsóba).

Fél guard egy olyan guard pozíció, ahol az alsó versenyző az ellenfelet egyik lábát a lábai között tartja.





Példák fél guardra

Nyitott guard az a guard pozíció, amikor az alsó versenyző mindkét lábát használva, azok között tartja ellenfele törzsét, így akadályozva őt a pontozható pozícióba kerülésében. Nem kulcsolja össze a lábait, lábfejeit (ha összekulcsolja, akkor az zárt guard).

Zárt guard az a pozíció, ha az alsó versenyző az ellenfél törzsét a lábai közé fogja, és a lábait (lábfejeket) összekulcsolja vagy összezárja.



Példa nyitott guardra



Példa zárt guardra

37.Rész – Az akciók és a pozíciók pontértéke

Küzdőtéren kívülre kerülés - 1 pont

Az a versenyző, akinek az ellenfele egy lábbal érinti a biztonsági zónát (álló helyzetben) anélkül, hogy leszorítást hajtana végre (minden olyan szituáció, ahol a küzdelem álló pozícióból kerül újraindításra).

A kilépés meghatározása:

Ha a támadó versenyző lép először a biztonsági zónába, a pozíció megszerzése közben, az az alábbiak szerint értékelendő:

- Ha a versenyző sikeresen megszerzi a pozíciót, akkor megkapja a pozícióért járó pontot/pontokat.
- Ha a versenyző nem tudja megszerezni a pozíciót, akkor a mérkőzés megállítása után a bíró az ellenfélnek ad 1 pontot.
- Ha a versenyző felemeli és kontrollálja az ellenfelét, de nem tudja megszerezni a pozíciót, akkor a bíró megállítja a mérkőzést, de nem ad pontot az ellenfélnek.

Megjegyzés: Ha a versenyző szándékosan tolja ki az ellenfelét a biztonsági zónába, anélkül, hogy bármilyen technikát alkalmazna, azért nem jár pont. Ez a taktika passzivitásnak minősül, amely miatt a vezetőbíró először szóban figyelmezteti a versenyzőt, majd intéssel bünteti a további eseteket.

Földrevitelek – 2 vagy 3 pont

2 földreviteli pont jár az akcióért, mely állásban indul, a földön ér



véget, és az egyik versenyző felső pozícióba kerül, melyben 3 mp-en keresztül kontrollálja ellenfelét. Ha az egyik versenyző összekapaszkodás után guardba húzza az ellenfelét, és az ellenfél 3 mp-ig megőrzi felső pozícióját, akkor az ellenfélnek szintén 2 földreviteli pont jár. Ha a földrevittel a versenyző domináns pozícióba kerül, akkor megszerzi azokat a pontokat is.

Domináns pozíciónak hívjuk azt a három pozíciót (oldalsó, felső, hátsó), melyekért pontot lehet kapni és az előírt végrehajtását e szakasz további részei tartalmazzák.

Mindhárom domináns pozíció felső pozíció, melyben a versenyző kontroll alatt tartja az ellenfelét és megfelel a leírt szabályoknak.

Ha versenyző a földrevitelt követően felső pozícióba kerül, és 3 mp-ig kontroll alatt tartja az ellenfelét, akkor megkapja a földreviteli pontot, akkor is, ha a tartott pozíció nem felel meg pontosan az előírásoknak (pl. olyan oldalsó helyzet, melyben a versenyző háta több, mint 45°-ot zár be a talajjal).

Ha domináns a felső kontroll pozíció, azaz megfelel az előírásoknak, akkor a versenyző a 2 földreviteli pont mellett megkapja a domináns pozícióért járó pontokat is.

3 földreviteli pont jár 2 helyett, ha a versenyző a saját derekánál magasabbra emelve viszi földre az ellenfelét, aki a hátára esik, ő pedig állva marad a földrevitel befejezéséig. Elnevezése: **3 pontos nagyívű dobás**.

Tilos olyan földrevitelt végrehajtani, amely során az ellenfél a nyakára, vagy a fejére érkezik (lásd a 24. Tiltott technikák).



Példa 3 pontos nagyívű dobásra

1. példa: 2 földreviteli pont + 3 pozíció pont jár oldalsó pozícióba történő földrevitelért,

2. példa: 2 földreviteli pont + 4 pozíció pont jár felső pozícióba való földrevitelért,

3. példa: 2 földreviteli pont + 4 pozíció pont jár hátsó pozícióba való földrevitelért.

1. Megjegyzés: Akkor jár a földreviteli pont, ha a földrevitel után a végrehajtó versenyző az ellenfelét a földön terhelve 3 mp-ig kontroll alatt tartja. Ennek eldöntése attól függ, hogy az ellenfél miként érkezik a talajra:



- Ha az ellenfél az **oldalán vagy a hátán** van a földön, a hátának **90°-nál kisebb szöget** kell bezárnia földhöz képest.
- Ha az ellenfél **hassal a föld felé** érkezik a talajra, akkor hátulról kontrollálva **3 ponton** (két kar és egy térd, vagy két térd és egy kar vagy a fej) a földön kell tartania őt úgy, hogy nincs a karjai hatókörében (a karjai előtt).

2. Megjegyzés: Nem kontrollálja a helyzetet a végrehajtó versenyző, ha az ellenfele éppen földharctámadást hajt végre. Csak akkortól kontrollálja a helyzetet, mikor elhárította a támadást.

3. Megjegyzés: Ha egy versenyző összekapaszkodás nélkül állásból leül azzal a céllal, hogy az ellenfele ne tudjon rajta földrevitelt végrehajtani, a vezetőbíró intéssel figyelmezteti, és 1 pontot ítél meg az ellenfelének. Felfüggeszti a küzdelmet, és a küzdő feleket semleges újraindítási pozícióba állítja.

ÉRVÉNYES FÖLDREVITEL



A hát kevesebb, mint 90°-ot zár be a talajjal

NEM ÉRVÉNYES FÖLDREVITEL



A hát több, mint 90°-ot zár be a talajjal



Van 3 ponton térd és kéz a talajon



Nincs három ponton térd és kéz a talajon



A felső versenyző a karok mögött van



A felső versenyző a karok előtt van

Gyors földreviteli akció – 2 pont

Ha a vezetőbíró az álló Semleges újrakezdési pozícióban indítja a küzdelmet és ez után 3 mp-en belül az egyik versenyző szabályos földrevitelt hajt végre, majd az ellenfelét kontrollálni tudja tartani 3 mp-ig, akkor a vezetőbíró a dobásért járó ponton felül 2 további gyors földreviteli akció pontot ad a földrevitelt végrehajtó versenyzőnek.

1. példa: 2 földreviteli pont + 2 gyors földreviteli akció pont jár azért a szabályos földrevitelért, melyet a versenyző a Semleges újrakezdési pozícióból 3 mp-en belül indít, nem domináns (de felső) pozícióba érkezik és a kontrollt 3 mp-ig megtartja.

2. példa: 3 földreviteli pont + 2 gyors földreviteli akció pont jár azért a szabályos 3 pontos nagyívű dobásért, melyet a Semleges újrakezdési pozícióból 3 mp-en belül indít, nem domináns (de felső) pozícióba érkezik és kontrollt 3 mp-ig megtartja

3. példa: 2 földreviteli pont + 2 gyors földreviteli akció pont + x domináns pozíció pont jár azért a földrevitelért, melyet a Semleges újrakezdési pozícióból 3 mp-en belül indít, domináns pozícióba érkezik és a kontrollt 3 mp-ig megtartja.

4. példa: 3 földreviteli pont + 2 gyors földreviteli akció pont + x domináns pozíció pont jár azért 3 pontos nagyívű dobásért, melyet a versenyző a Semleges újrakezdési pozícióból 3 mp-en belül indít, domináns pozícióba érkezik és a kontrollt a földön 3 mp-ig megtartja.

Megjegyzés: Ugyanúgy jár a 2 gyors földreviteli akció pont a guardba húzásért az ellenfélnek adott 2 pont mellé, ha a guardba húzást a Semleges újrakezdési pozícióból 3 mp-en belül hajtják végre.

Átfordítások – 2 pont

- Hátrányos, vagy bármely alsó pozícióból történő átfordítás, domináns pozíció közvetlen megvalósítása nélkül **2 pontot ér**, ha a felső pozícióban a versenyző 3 mp-ig kontrollálja ellenfelét.
- Hátrányos, vagy bármely alsó pozícióból történő átfordítás, domináns



pozíció közvetlen megvalósításával **2 pontot + a domináns pozíciónak megfelelő pontot** ér, ha a versenyző 3 mp-ig kontrollálja ellenfelét.

1. példa: 2 átfordítás pont + 3 pozíció pont jár oldalsó domináns pozícióba való átfordításért,

2. példa: 2 átfordítás pont + 4 pozíció pont jár felső domináns pozícióba való átfordításért,

3. példa: 2 átfordítás pont + 4 pozíció pont jár hátsó domináns pozícióba való átfordításért.

1. Megjegyzés: Akkor jár az átfordítás pont, ha az átfordítás után a végrehajtó versenyző az ellenfelét a földön terhelve 3 mp-ig kontroll alatt tartja. Ennek eldöntése attól függ, hogy az ellenfél miként kerül a talajra.

- Ha az ellenfél az **oldalán vagy a hátán** van a földön, a hátának **90°-nál kisebb szöget** kell bezárnia földdel.
- Ha az ellenfél **hassal a föld felé** van, akkor hátulról kontrollálva **3 ponton** (két kar és egy térd, vagy két térd és egy kar vagy a fej) a földön kell tartania őt úgy, hogy nincs a karjai hatókörében (a karjai előtt).

2. Megjegyzés: Nem kontrollálja a helyzetet a végrehajtó versenyző, ha az ellenfele éppen földharctámadást hajt végre. Csak akkortól kontrollálja a helyzetet, mikor elhárította a támadást.

Ha egy átfordítás során a versenyzők álló helyzetbe kerülnek, az álló helyzet megállapításához szükséges 3 másodperc számítása csak az átfordítása akció végét követően veszi kezdetét, amikor a versenyzők már semleges pozícióban vannak

Példa: Ha az alul lévő versenyző megkísérel egy átfordítást, amelynek során guardból feláll és egy single leg földrevitelt indít el, akkor az álló helyzet megállapításához szükséges 3 másodperc számítása attól a pillanattól kezdődik, amikor a single leg földreviteli kísérlet teljes mértékben kivédekezésre került és a versenyzők semleges álló pozícióban vannak. Ha például a versenyző guardból single leg földrevitelt kísérel meg, majd visszakerül guardba, anélkül, hogy a versenyzők 3 másodpercig semleges álló pozícióban lettek volna, akkor a versenyző nem kap földrevitelért 2 pontot.

Megjegyzés: Nem kontrollálja a helyzetet a végrehajtó versenyző, ha az ellenfele éppen földharctámadást hajt végre. Csak akkortól kontrollálja a helyzetet, mikor elhárította a támadást.

Oldalsó domináns pozíció (side mount – 3 pont):

A végrehajtó felülről kontrollálja legalább 3 mp-ig a hátán fekvő ellenfelét. A mellkasa szemben az ellenfél törzsével, esetleg érinti is, teste az ellenfél lábvédelmének (guard) hatókörén kívül. Az ellenfél háta a talajjal kevesebb, mint 45°-ot zár be. Oldalsó domináns pozíciónak számít még az észak-dél és térd a hason pozíció is.



Példák oldalsó domináns pozícióra



További példák oldalsó domináns pozícióra



Oldalsó domináns pozíciónak számít és 3 pontot ér a térd a hason pozíció is





Példák olyan pozíciókra, melyek NEM oldalsó domináns pozíciók



NEM, mert a hát több, mint 45°-ot zár be a talajjal



NEM, mert a mellkas nincs szemben az ellenfél testével

Felső domináns pozíció (full mount – 4 pont):

Amikor az egyik versenyző felülről 3 mp-ig kontroll alatt tartja ellenfelét, annak törzsén ülve, a feje felé nézve úgy, hogy mindkét térdével érinti a földet az ellenfele két oldalán. Az ellenfél lehet háton, oldalt és hason is.

Az ellenfélnek legfeljebb egy karja a felső versenyző térdé alá szorítva lehet. Ez esetben akkor kapja meg a pontot, ha a leszorító láb térdé nincs az ellenfél hónaljának a vonala fölött (pl. háromszög fojtásban NEM kapja meg).

Példák felső domináns pozícióra





További példák felső domináns pozícióra



Példák NEM felső domináns pozícióra



NEM, mert mindkét kar le van szorítva



NEM, mert az egyik térd nem a talajon van



NEM, mert nem a feje felé néz



NEM, mert a térd a hónalj vonala felett van



Hátsó domináns pozíció (back mount – 4 pont):

Amikor az egyik versenyző hátulról tartja 3 mp-ig kontroll alatt az ellenfelét úgy, hogy a mellkasa az ellenfele hátán, sarkai ellenfele combjai között vannak (a lábak, lábfejek nincsenek keresztezve) az ellenfél karjának lefogására alkalmas helyzetben. A hátsó domináns pozíció az egyetlen, melyet álló ellenfélén is végre lehet hajtani.

Példák hátsó domináns pozícióra



Példák NEM hátsó domináns pozícióra



NEM, mert a lábak keresztezve vannak

NEM, mert testháromszöget hajt végre (lábkeresztesés)

NEM, mert az egyik láb nincs a combok között

Megjegyzés: Nem kontrollálja a helyzetet a végrehajtó versenyző, ha az ellenfele éppen földharctámadást hajt végre. Csak akkortól kontrollálja a helyzetet és kapja meg a pontot, mikor elhárította a támadást.

Domináns pozíciók progresszív pontozási rendszere

A domináns pozíciókért járó pontok progresszív rendszert követnek a színvonalas küzdelem elősegítésére. Ez azt jelenti, hogy a pozíciókon javítani kell ahhoz, hogy újabb pontokat lehessen szerezni

oldalsó -> felső -> hátsó

Ez a sorozat akkor indul újra, ha az a versenyző, akin az utolsó pontozott domináns pozíciót végrehajtották, zárt guard vagy nyitott guard pozíciót



ér el, (fél guard nem számít), átfordítást hajt végre, vagy feláll és legalább 3 mp-ig állva marad.

1. példa: Miután oldalsó domináns pozícióért adott a vezetőbíró pontot, a versenyzők kaphatnak pontot felső, vagy hátsó domináns pozícióért, de nem kaphatnak több pontot oldalsó domináns pozícióért, kivéve, ha az oldalsó domináns pozíciót elszenvető versenyző zárt vagy nyitott guard pozíciót szerez, átfordítást hajt végre, vagy feláll, és legalább 3 mp-ig úgy marad.

2. példa: Miután felső domináns pozícióért adott pontot a vezetőbíró, a versenyzők kaphatnak ugyan pontot hátsó domináns pozícióért, de nem kaphatnak több pontot sem oldalsó, sem felső domináns pozícióért, kivéve, ha a felső domináns pozíciót elszenvető versenyző zárt vagy nyitott guard pozíciót szerez, átfordítást hajt végre, vagy feláll, és legalább 3 mp-ig úgy marad.

3. példa: Miután hátsó domináns pozícióért adott pontot a vezetőbíró, a versenyzők nem kaphatnak pontot egyik domináns pozícióért sem, kivéve, ha a hátsó domináns pozíciót elszenvető versenyző zárt vagy nyitott guard pozíciót szerez, átfordítást hajt végre, vagy feláll, és legalább 3 mp-ig úgy marad.

Támadáspont (1 pont):

1 támadáspont adható az alábbi négy esetben:

1. Ha a versenyző 3 pontos nagy ívű dobást hajt végre, de nem tudja megtartani utána a kontrollt felső pozícióban 3 mp-ig (mert pl. az ellenfelének sikerül semleges újrakezdési pozícióba visszakerülnie, vagy a küzdelem a küzdőtéren kívülre kerül, mielőtt letelik a 3 mp).
2. Ha a versenyző 3 pontos nagy ívű dobást hajt végre, de nem tudja megtartani utána a kontrollt felső pozícióban 3 mp-ig, mert az ellenfele átfordítást hajt végre. (Az ellenfél 2 átfordítási pontot kap, ha 3 mp-en keresztül képes megtartani a felső kontrollt).
3. Ha a versenyző feladatás közeli helyzetet alakít ki legalább 3 mp-ig, melyben az ellenfél valós veszélyhelyzetbe kerül, de végül mégis kiszabadul.
4. Ha a versenyző feladatás közeli helyzetet alakít ki legalább 3 mp-ig, melyben az ellenfél valós veszélyhelyzetbe kerül, de a rendes menetidő hamarabb lejár.

Megjegyzés: A vezetőbíró feladata eldönteni, hogy volt-e feladatás közeli állapot 3 mp-ig. A csuklófeszítési kísérletekért nem jár támadáspont.



Feladatás közeli állapot
Karfeszítés 90°-nál
jobban kifeszített karral



NEM feladatás közeli állapot
Karfeszítés, melyet véd az
ellenfél



Kimura, az ellenfél háta
mögé kényszerített
karral Kimura kísérlet,



NINCS a kar az ellenfél
háta mögött és az ellenfél
védekezik



Feladatás közeli állapot
Jól befogott háromszög



NEM feladatás közeli állapot Nem
jól befogott háromszög, melyet
véd ellenfél





Bokacsavar az ellenfél háta mögé csavarva



NEM jól befogott bokacsavar



Fordított háromszög kifeszített könyökfeszítéssel



Fordított, háromszög, az ellenfél védi a karját



Térdfeszítés, teljesen kifeszítve



Térdfeszítés kísérlet, NINCS kifeszítve





7. Fejezet – KALKULÁLT PONTSZÁMOK A MÉRKŐZÉS UTÁN

38.Rész – Mérkőzés kalkulált pontszámai

A kalkulált pontszámok a versenyzők végső sorrendjének meghatározásakor játszhatnak szerepet.

Kopogtatással elért győzelem (5 pont a győztesnek – 0 pont a vesztesnek)

Kopogtatással győz egy versenyző, ha ellenfele elismeri vereségét szóban (felkiált, vagy „tap”, „feladom”, „stop”), illetve kézzel, vagy lábbal kopogással az ellenfél testén vagy a szőnyegen. Felnőtt Kontinens és Világbajnokságokat kivéve, a vezetőbíró jogosult kopogtatással elért győzelmet kihirdetni akkor is, ha egy feladatási kísérlet során úgy gondolja, hogy a hátrányos helyzetben lévő versenyző nem tud kiszabadulni sérülés nélkül.

Kizárással elért győzelem (5 pont a győztesnek – 0 pont a vesztesnek)

Kizárással elért győzelem akkor jön létre, hogy az egyik versenyző bármely okból kifolyólag eltiltásra kerül a mérkőzés további folytatásától.

Folytatásra képtelenséggel elért győzelem (5 pont a győztesnek – 0 pont a vesztesnek)

Folytatásra képtelenség miatti győzelem akkor jön létre, ha valamelyik versenyző nem képes folytatni a mérkőzést, vagy az egészségügyi vezető döntése alapján nem alkalmas a folytatásra. A versenyző edzője is jogosult a küzdő versenyző nevében való feladásra, egy piros vagy egy kék színű törülköző szőnyegre bedobásával.

Büntetés alapján elért győzelem (5 pont a győztesnek – 0 pont a vesztesnek)

Büntetés alapján elért győzelem akkor jön létre, ha a versenyző nem jelenik meg a szőnyegnél a meccsre, vagy az öltözéke vagy a védőfelszerelése nem felel meg az előírásoknak, és ezt 2 percen belül nem is tudja pótolni.

Megjegyzés: Az a versenyző, aki büntetés alapján veszít, úgy hogy nem rendelkezik a megfelelő orvosi igazolással, nem folytathatja tovább a versenyt (más versenyszámban sem) és a végső eredménylistából is törlésre kerül.

Technikai fölényel elért győzelem (4 pont a győztesnek – 0 pont a vesztesnek)

Technikai fölényel elért győzelmet akkor lesz, ha az egyik versenyző 15 pont előnyt szerez ellenfele fölött.



Döntéssel elért győzelem (3 pont a győztesnek – 0 pont a vesztesnek)

Döntéssel akkor ér el egy versenyző győzelmet, ha kevesebb, mint 15 ponttal vezet a rendes mérkőzésidő végén.

Hosszabbításban való győzelem (2 pont a győztesnek – 0 pont a vesztesnek)

Hosszabbításban akkor ér el egy versenyző győzelmet, ha a mérkőzésen a hosszabbítás elkezdődött, és itt győzött a versenyző.

Megjegyzés: Technikai fölényel és Döntéssel elért győzelem esetén 1 mérkőzés kalkulált pontot kap a vesztes, ha 1 vagy több pontot sikerült szereznie a mérkőzés alatt.

39.Rész – Technikai fölény

A kizárás kivételével a mérkőzést meg kell állítani a rendes mérkőzésidő lejárta előtt, ha az egyik versenyző 15 pont előnyt szerez az ellenfelével szemben.

A mérkőzést addig nem lehet megállítani és technikai fölényel győztest hirdetni, amíg az akció végre nem hajtották (Lásd: 28. Rész)

A pástbíró jelez a vezetőbírónak, ha 15 pont a különbség. A vezetőbíró a bírói testülettel való konzultációt követően hirdet győztest.

8. Fejezet – PASSZIVITÁS

40. rész – Passzivitás

A versenyzők kötelessége folyamatosan küzdeni, azaz szünet nélkül a pozíciójuk javítására és az ellenfelük földrevitelére törekednek, illetve igyekeznek a küzdőtéren maradni.

Ha a vezetőbíró szerint az egyik versenyző passzív, húzza az időt, akkor megpróbálja szóbeli utasításokkal, a mérkőzés megszakítása nélkül küzdelemre ösztönözni („Red/Blue Action”). Ha 15 másodperc után a versenyző (a szóbeli utasítások ellenére) továbbra is passzív marad, a vezetőbíró (a megfelelő színnel megjelölt karjának felemelésével) megint a passzív küzdő felet.

Ha a versenyző újabb 15 másodpercig passzív marad, a vezetőbíró (a megfelelő színnel megjelölt karjának felemelésével) ismét intésben részesíti. Minden intést rá kell vezetni a pontozólapra. Az intések (első, második és harmadik alkalom) után 1-1-1 pontot ad az ellenfélnek, míg a negyedik alkalomért kizárás jár.

1. intés = 1 pont > 2. intés = 1 pont > 3. intés = 1 pont > 4. intés = kizárás.



Megjegyzés: A passzivitásért és a tiltott technikákért járó intések összeadódnak. Pl. két passzivitás intés és két tiltott technika miatti intés összesen négy intés, ekkor a versenyzőt kizárják.

Passzivitásként értékelendő, ha a versenyző:

- Olyan helyzetben marad, amelyben akadályozza ellenfelét az akciójában (pl. az alsó versenyző zárt guardban rögzíti a felsőt anélkül, hogy bármilyen támadást kísérelne meg, csak folyamatosan tartja a pozícióját, és blokkolja a felső versenyzőt).
- Késlelteti a küzdelmet az edzőjével való kommunikációval,
- A pástot engedély nélkül elhagyja,
- Újrakezdésnél húzza az időt a pást közepére való beálláskor,
- Hibás újrakezdési pozíciót vesz fel,
- Visszaél az időkéérésekkel,
- Kimenekül a küzdőtérrel (pl. szándékosan, mindkét lábbal elhagyja azt, egy földrevitel vagy más akció elkerülése érdekében).

Megjegyzés: Ha az egyik versenyző a küzdőtéren kívülre menekül egy ellene irányuló kopogtatási kísérlet közben (megfelelő védekezés nélkül), a vezetőbíró nem állítja le a mérkőzést, amíg tart az akció, vagy amíg az egyik küzdő fél testének egy része a biztonsági területen kívülre kerül. Ekkor az a versenyző, aki szabályos védekezés nélkül, a saját kopogásának elkerülése érdekében a küzdelmet a biztonsági területen kívülre vitte, azonnal kizárásra kerül.

- A pozícióját elhagyja az álló vagy földharc küzdelem elkerülése érdekében (például ha egy versenyző álló helyzetben összekapaszkodás nélkül guard pozícióba ül, vagy ha a felső küzdő versenyző a küzdelem közben feláll, anélkül, hogy pontozható pozíciót vagy kopogtató technikát kísérelne meg az ellenfelén),
- Direkt elrontja a kezdést (pl. a küzdelem elkezdése utasítás vagy a sípszó elhangzása előtt).

41.Rész – Passzivitási Zóna (Narancs zóna)

A passzivitási zóna a narancssárga kör, amelynek célja, hogy megelőzze a pástról való kikerülést, valamint megelőzze, hogy a küzdő felek rendszeresen a pást szélén küzdjenek.

Főszabály szerint, ha valaki úgy hagyja el a pástot, anélkül, hogy sikeres technikát hajtana végre, akkor az a versenyző, aki először kilép a pástról veszít egy pontot (tehát az ellenfél kap egy pontot). Ha mindkét versenyző együtt lép ki a pástról, akkor a vezetőbírónak meg kell határoznia, hogy melyik versenyző ért hozzá először a biztonsági zónához. Ebben az esetben is az először kilépő versenyző ellenfele 1 pontot kap.



Ha a versenyző egy lábbal hozzáér a passzivitási zónához, a vezetőbírónak a "ZÓNA" szóval hangosan jeleznie kell ezt. A "ZÓNA" szó hallatán a versenyzőknek igyekezniük kell visszatérni a pást közepére, anélkül, hogy megszakítanák a küzdelmet.

42.Rész – Passzivitás szankcionálása

A bírói testület egyik feladata, hogy elbírálja és megkülönböztesse a valódi akciót a színlelt, időhúzásra törekvő kísérletektől.

Aktív grappling az, amikor a versenyző kontaktot keres az ellenfelével, kontrollálni próbálja, domináns pozíció megszerzésére törekszik vagy próbál felépíteni egy támadást. Mindkét versenyzőt folyamatosan ösztönözni kell az Aktív grapplingre.

Ha csak az egyik versenyző aktív a küzdelem során, azt jutalmazni kell. Ilyen esetekben az ellenfél, aki megelőzni próbálja az aktív küzdelmet passzívvá nyilvánítható és az ennek megfelelő pontozási eljárást kell alkalmazni.

Megerősítés

Minden passzivitást meg kell erősítenie a pástbírónak. Ha a passzivitás pontozási eljárásában a vezetőbíró vagy a pontozóbíró súlyos hibát követ el, a pástbírónak közbe kell avatkoznia.

9. Fejezet –TILTÁSOK ÉS TILTOTT TECHNIKÁK

43.Rész – Tiltott technikák

Ha egy sportoló durva és sportszerűtlen módon megszegi az UWW etikai előírásait, a vezetőbíró kizárja őt a mérkőzésből, vagy az egész versenyből. A vezetőbíró minden szabálysértőről jelent, a tagságának a felülvizsgálata céljából. Ha egyik versenyző tiltott technika alkalmazása miatt megsérül, és ennek következtében nem tudja folytatni a mérkőzést, a sérülést okozó másik versenyző elveszíti a mérkőzést. Ha a mérkőzésen tiltott technikát alkalmaznak, de tudják folytatni, akkor az elkövetőt megint a vezetőbíró és az ellenfél 1 pontot kap. Az első három alkalommal intés, negyedik alkalommal kizárás.

1. intés = 1 pont > 2. intés = 1 pont > 3. intés = 1 pont > 4. intés = kizárás.

1. Megjegyzés: Azonnal kizárják azt a versenyzőt, aki az ellenfelén a kopogtató kísérletét megakadályozó, tiltott technikát alkalmaz.

2. Megjegyzés: A passzivitásért és a tiltott technikákért járó intések összeadódnak. Pl. két passzivitás miatti intés és két tiltott



technika miatti intés összesen négy intés, ekkor a versenyzőt kizárják.

Tiltott technikák, amelyek azonnali kizárást eredményeznek:

- Csontot, ízületet szándékosan tör (pl. ízületi feszítés folytatása kopogás, bírói megállítás után)
- Üt (ököllel, alkarral, könyökkel) vagy rúg (lábfejjel, térdel, sarokkal, taposás), fejel,
- Harap, a haját, az orrot vagy a fület húzza, lágyékra támad,
- Szembe, fülbe, orrba nyúl, szájba akaszt (fish hooking),
- Álló helyzetből fejre, vagy nyakra dob (spike),
- Dobás technika nélkül földhöz csapja az ellenfelet (slam), akkor is, ha a teste derékmagasság alatt van,
- Hanyatt vetődik álló pozícióban, ha az ellenfél a hátán van (back splash)
- Dobás közben ízületi feszítést alkalmaz,

Tiltott technikák, amelyekért 1 intés jár, ha a vezetőbíró állítja meg vagy azonnali kizárás, ha azok következtében az ellenfél megsérül mielőtt a vezetőbíró közbelépne:

- Ujjait használja a torok, a légcső megfogására,
- Külső, vagy belső sarokfeszítést (heel hook) csinál,
- Állat, nyakat, gerincet feszít (crucifix, full-nelson, twister neck crank, can opener, Chin Ripping, stb.),
Megjegyzés: Fojtás közben a nyakat terhelni lehet (például guillotine, vagy hátsó fojtás közben).
- Kisízületeket, ujjakat csavar,
- 4-nél kevesebb ujjat, vagy lábujjat fog meg,
- Kibomlott övvel az ellenfelet fojtja (Gi versenyszámban)

Tiltott technikák, amelyekért 1 intés jár:

- Versenyruházatot szándékosan megfogja (NoGi versenyszámban),
- Bőrét bekeni bármilyen anyaggal, illetve gézt, vagy bármilyen más kiegészítőt használ az egészségügyi vezető és a bírók engedélye nélkül,
- Vitázik, megsért bárkit, aki a versenycsarnokban tartózkodik,
- Figyelmen kívül hagyja a bíró utasításait
- Sérülést színlel.
- Küzdelem közben beszél/kiabál

Korosztályos tiltások:

U13 és U15 korosztályban tilos a Guillotine(kivéve az arm-in guillotine) és a toe hold.

Példák tiltott technikákra



TILTOTT: Külső és belső sarokfeszítés (heel hooks)



TILTOTT: Négyenél kevesebb ujj fogása ujjakkal



TILTOTT: Torokfojtás



TILTOTT: Állfeszítés



TILTOTT: Sarokfeszítés



További példák tiltott technikákra

TILTOTT: Nyak- és gerinc feszítések





10. Fejezet – ÓVÁS

44.Rész – Az óvás

A mérkőzés végén nem lehet óvni. Kifogással lehet élni a mérkőzés alatt, ha a Felügyelő Bíró vagy a versenyző edzője azt gondolja, hogy bírói hiba történt. A mérkőzés eredménye semmilyen körülmények között nem változtatható meg, ha a győztes már kihirdetésre került.

Ha az UWW elnöke, vagy a bírói feladatokért felelős személy észreveszi, hogy a bírói testület visszaélt a hatalmával és önkényesen módosította egy mérkőzés eredményét, akkor visszanezheti a videót az UWW Iroda engedélyével és szankcionálhatja a vétkeket a Fegyelmi szabályzatban foglaltaknak megfelelően.

11. Fejezet – AZ ORVOS

45.Rész –Egészségügyi szolgálat

A verseny szervezőjének feladata, hogy egészségügyi szolgálatot biztosítson a mérlegelés előtti orvosi vizsgálathoz és versenyorvost biztosítson a verseny során. Az egészségügyi szolgálat az UWW hivatalos orvosának felügyelete alatt dolgozik.

A mérlegelés előtt az orvosnak meg kell vizsgálnia a versenyzőket és értékelnie kell az egészségi állapotukat. Ha egy versenyző olyan rossz egészségi állapotban van, amellyel önmagát vagy ellenfelét veszélyezteti, akkor kizárásra kerül a versenyből.

Az orvosi személyzetnek készen kell állnia arra, hogy a verseny során bármikor beavatkozzanak a küzdelembe és döntsenek arról, hogy a versenyző folytathatja-e a küzdelmet. A csapatok számára engedélyezett, hogy saját orvosuk kezelje a sérült versenyzőket, de csak az edző vagy a csapat képviselője lehet jelen az ellátásnál. Az UWW semmilyen esetben nem vállal felelősséget a versenyző sérülése, maradandó károsodása vagy halála esetén.

46. Rész – Az orvos közbeavatkozása

Az UWW hivatalos orvosának joga és kötelessége a verseny bármikor történő megállítása a pástbírón keresztül, ha úgy ítéli, hogy bármelyik versenyző veszélyben van. Először kizárólag a hivatalos orvos kezelheti a versenyzőt. Amennyiben segítségre van szüksége, engedélyezheti, hogy a csapatorvos vagy a versenyző edzője részt vegyen az ellátásban.

A hivatalos versenyorvos bármikor megállíthatja a küzdelmet és az egyik versenyzőt küzdelemre alkalmatlannak nyilváníthatja. A versenyző a



kezelés során nem hagyhatja el a pástot, kivéve, ha a sérülés komolysága az azonnali elszállítását indokolja. A versenyző sérülése esetén a vezetőbíróknak azonnal hívnia kell a versenyorvost. Ha a versenyorvos azt állapítja meg, hogy nem történt sérülés, akkor a vezetőbíró kérheti a bírói testület egyetértését ennek szankciójával összefüggésben.

Ha a versenyző láthatóan megsérült, az orvos megkapja a sérülés ellátásához szükséges időt, majd dönt arról, hogy a versenyző képes-e folytatni a mérkőzést vagy sem.

Minden versenyzőnek legfeljebb 4 perc áll rendelkezésére egy küzdelem alatt, hogy vérzés elállítása céljából orvosi ellátást vegyen igénybe. Amennyiben a vérzést nem sikerül 4 perc alatt elállítani, akkor a 27. Részben leírtakat kell alkalmazni.

Az ellátással kapcsolatos vita esetén a csapatorvos jogosult közbelépni, ha kezelésre van szükség és tanácsot adhat a versenyorvosnak a közbeavatkozással vagy a döntéssel kapcsolatban. Csak az UWW hivatalos egészségügyi bizottsága javasolhatja a tisztviselőknek a küzdelem megállítást.

Azokon a nemzetközi versenyeken, ahol az UWW hivatalos egészségügyi bizottsága nincs képviselve, ott a versenyorvos jogosult megszakítani a mérkőzést az UWW képviselőjével vagy kijelölt bírójával, valamint a csapatorvossal történt előzetes konzultáció után

Az orvos nem lehet azonos nemzetiségű azzal a versenyzővel, akinek nem engedi a küzdelem folytatását, sem annak ellenfelével, valamint a súlycsoportban szereplő más versenyzővel. Ha mégis ez lenne a helyzet, akkor a döntés jogát a delegált főbíró az általa kijelölt orvosnak adja át.

Minden olyan, az UWW nemzetközi versenyein előforduló sérülés költsége, amelynek ellátásához nem szükséges kórházi ellátás a rendezőt terheli. A kórházi ellátás költségeit az UWW licenszek alapján fedezik, amennyiben az eset még a sérülés napján bejelentésre került a biztosítónál (a kártya hátulján lévő számon)

Ha a versenyző sérülés következtében nem tudja folytatni a mérkőzést, akkor elveszti a mérkőzést sérülés címén. Az érintett versenyzőnek nem kell részt vennie a második mérlegeléseken és az addig szerzett pontjai alapján kerül rangsorolásra. Ha a sérült versenyző kész kiállni a következő mérkőzésen, azt először az UWW versenyorvosának jóvá kell hagynia.

Minden más sérülés vagy betegség esetén, amely a verseny első napja után vagy a versenyen kívül történik, az érintett versenyzőnek részt kell vennie a második mérlegelésen, különben kizárásra kerül a versenyről és rangsorhely nélkül kerül utolsóként rangsorolásra.



47.Rész – Anti-dopping szabályok

Az UWW alapszabályában foglalt rendelkezések értelmében és a dopping elleni harc érdekében az UWW fenntartja magának a jogot, hogy a versenynaptárban szereplő hivatalos versenyeken doppingvizsgálatnak vesse alá a versenyzőket, különösen kontinenstornákon és világbajnokságon az UWW szabályzatban foglaltak szerint, illetve az Olimpián és Világjátékokon a Nemzetközi Olimpiai Bizottság szabályzatában foglaltak szerint.

Amennyiben a versenyzők vagy a delegáció tagjai nem tesznek eleget ezen rendelkezéseknek, azzal megszegik az UWW antidopping szabályzatát és az abban foglaltak alapján szankciókat lehet velük szemben alkalmazni.

Az antidopping ellenőrzés költségei és annak biztosítása a verseny a szervező ország és a nemzeti szövetség feladata.

Pozitív minta esetén az UWW antidopping szabályzatában foglalt szankciókat kell alkalmazni. Tekintettel arra, hogy az UWW csatlakozott a Nemzetközi Olimpiai Bizottság és a World Anti-Doping Agency (WADA) által aláírt egyezményekhez, ezért azok szankciói is alkalmazhatóak.

Az UWW által a doppingolás miatt kirótt szankció ellen a Nemzetközi Sport Döntőbizottsághoz (CAS) lehet fellebbezni, ha a versenyző az UWW minden jogorvoslatát kimerítette.

12. Fejezet – A GRAPPLING SZABÁLYOK ALKALMAZÁSA

Az UWW World Grappling Committee fenntartja magának a kizárólagos döntési jogot a fenti szabályok megváltoztatására, amennyiben az szükséges a grappling technikai szabályainak fejlesztése érdekében.

Vita esetén a szabályzat angol nyelvű változata az irányadó.

A versenyen minden bírónak rendelkeznie kell egy lefordított és egy angol nyelvű szabálykönyvvel.



UNITED WORLD
WRESTLING

Rue du Château, 6, 1804 Corsier-sur-Vevey, Switzerland

T. 0041 21 312 84 26 F. 0041 21 312 84 27 unitedworldwrestling.org